

VELHA :
A JOGO INTELIGENTE

ANO XIII - Nº135 - CR\$ 1.500,00

Micro Sistemas

A PRIMEIRA REVISTA BRASILEIRA DE MICROCOMPUTADORES

VISUAL BASIC

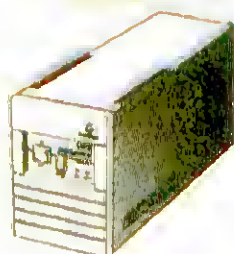
- CURSO EM 10 PARTES
- BANCO DE DADOS COM V.B. 3.0

E MAIS:

- CRIPTOGRAFIA
- GERADOR DE COMBINAÇÕES

CONCORRA A
UM MINIGUARD

600





COMDEX

Rio'94

**INFORMÁTICA &
TELECOMUNICAÇÕES**

CONGRESSO & FEIRA

Se a sua empresa deseja vender para
um público profissional altamente qualificado...

Se a sua empresa visa estabelecer ou ampliar relações comerciais
com empresas privadas ou estatais com alto poder de compra...

Se a sua empresa busca criar novos canais de distribuição
ou novas parcerias...

Se a sua empresa está lançando novos produtos...

... o seu primeiro encontro de negócios já está marcado!

COMDEX/Rio'94

22-25 MARÇO

RIOCENTRO

RIO DE JANEIRO



SUCESU-RJ

Tel.: 55 (021) 532.0638
Fax.: 55 (021) 262.1731



THE INTERFACE GROUP

Tel.: 001 (517) 449.6600
Fax.: 001 (517) 449.6983



SUCESU-SP

Tel.: 55 (011) 822.2144
Fax.: 55 (011) 822.8376



GUAZZELLI ASSOCIADOS

Tel.: 55 (011) 806.0711
Fax.: 55 (011) 886.9609

EDITOR GERAL:
Renato Degiovani

REDAÇÃO:
Márcia Corrêa e Claudia Siqueira

PRODUÇÃO GRÁFICA:
Marcelo Zochio

CONSULTORIA TÉCNICA:
Cleuton Sampaio de Melo Jr

COLABORADORES:
Magno Barreto A. Filho, Carlos Rodrigues Sarti, Vicente José Moredo, Mariliza Bruno de Carvalho, Vander Roberto Nunes Dias, Gelson Dias Santos, Cesar Valmor Schneider, Carlos Luis Marques Castanheiras, Paulo Moreira Franco, Miguel Ângelo Clemente, Janderson Bispo Moreira, Henrique Ávila Vianna, Laércio Vasconcelos, Alexandre de Azevedo Palmeira Filho, Renato da Silva Ferraz, Wilson J. Leffa, Mário Leite, José Laurindo Chiappa, João Paulo H.C. de Andrade, Antônio Marcelo da Fonseca, Fernando Zemor, José Carlos Frantz, Jorge Luis Bubltz e André Celdas Oliveira.

REPRESENTANTES
Baixada Santista:
EMBRASS REPR. LTDA
Tel.: (0132) 22-7621
Nordeste
Márcio Augusto Viana
R. Independência, 123 - Salvador - BA
CEP 40040-340 - Tel. (071) 241-5877
São Paulo:
IANELLI Com. Rep. Ltda.
R. Domingos de Moraes, 2750 - Tel.: (011) 571-9871
CEP: 04036-100 - São Paulo - SP
Rio de Janeiro/Publicidade:
Alípio Lopes Pereira Filho
Terezinha Ramos Lodetti
Wagner de Oliveira

CAPA:
MOUNTAIN-CLOCK Informática Ltda

IMPRESSÃO:
Gráfica Editora Lord

DISTRIBUIÇÃO:
Fernando Chinaglia Distr. Ltda

ASSINATURAS:
1 ano CR\$ 18.000,00 - 2 anos CR\$ 36.000,00

Os artigos assinados são de responsabilidade única e exclusiva dos autores. Todos os direitos de reprodução do conteúdo da revista estão reservados e qualquer reprodução, com finalidade comercial ou não, só poderá ser feita mediante autorização prévia. Transcrições parciais de trechos para comentário ou referências podem ser feitas, desde que sejam mencionados os dados bibliográficos de MICRO SISTEMAS. A revista não aceita material publicitário que possa ser confundido com matéria redacional.

MICRO SISTEMAS é uma publicação mensal da
ENTER PRESS EDITORA LTDA..

DIRETORA GERENTE:
Elizabeth Lopes Santos

Endereço:
Rua Washington Luiz, 9 / 402
Rio de Janeiro - RJ - Cep: 20230-900
Tel: (021) 232-2517/Fax: (021) 242-9981

JORNALISTA: Dolar Tanus RS-430

Ao Leitor

Nesta edição iniciamos a publicação de um curso de Visual Basic, que é sem dúvida a linguagem a ser usada pelos programadores de um modo geral. Isto se explica pelo fato do VB estar recebendo, a cada nova versão, recursos que o tornam tão poderoso quanto as mais destacadas linguagens de programação.

Também apresentamos nesta edição a nova relação de itens da Pesquisa MS. Nosso objetivo é apurar mais detalhadamente os segmentos de software que se tomarão destaque neste ano. Continuem participando, pois a Pesquisa MS reflete justamente a opinião do leitor e não o marketing do mercado.

A seção Bitmap está com uma promoção especial para os aficcionados das artes visuais por computador. Se você é leitor desta seção, não deixe de participar.

Renato Degiovani

Neste Número

CAPA	
VISUAL BASIC	
RICARDO FLORES	16
ARTIGO	
CRIPTOGRAFIA: UM MÉTODO SIMPLES	
Mário Leite	10
BIBLIOTECA PARA O TURBO PASCAL	
Gustavo Torquato da Silva	24
PROGRAMA	
HASTES ALINHADAS	
Roberto Assaife	36
GERADOR DE COMBINAÇÕES	
Noelson A. Duarte	50
ESPECIAL	
UM PROGRAMA INTELIGENTE - Parte 1	
Paulo menegheli Júnior	40
JANELAS	
BANCO DE DADOS COM O VB	
Cleuton Sampaio de Melo Jr.	28

SEÇÕES

BITS & BYTES	4	CARTAS	64
LIVROS	8	PESQUISA	66
SHAREWARE	52		
BITMAP	56		

Bits & Bytes

MICRO SISTEMAS EDIÇÃO 135 – JANEIRO 1994

PENTIUM: Lince já tem sistema de última geração.

O pentium no Brasil esta saindo da categoria do vaporware. com o lançamento do LC-Pentium, a Lince Informática é a primeira empresa a fornecer equipamentos baseados nos chips de quinta geração da Intel para pronta entrega. Estamos antecipando o lançamento de nosso sistema pentium, antes programado para o primeiro trimestre deste ano, por detectarmos uma forte demanda reprimida deste mercado nacional, estimulada principalmente pelo apelo feito sobre as máquinas que usam o P24T.

OLC-Pentium em nada se assemelha as máquinas que usarão o Pentium Over-Drive Processor (P24T), que permitirão o upgrade dos processadores 486. É que o novo sistema da Lince utiliza o processador de set completo de instruções, com 3,1 milhões de transistores, 237 pinos e que opera com o clock de 60 Mhz. A partir de agora, as companhias que implantam projetos de downsizing e encontra-se estranguladas por grandes volumes de processamento já tem como eliminar estes gargalos, partindo para uma solução com Delta de performance 71% superior ao de um 486DX2 de 66 MHz.

Em sua configuração mínima, o LC-Pentium terá 32 Mb de RAM, disco rígido SCSI II com 1 Gb, SVGA color e floppy drives de 1.2 e 1.44 Mb. Seu preço esta fixado em US\$12 mil.

Televolt lança estabilizador mais potente

A Televolt, esta de olho no futuro. Com certeza de que os equipamentos baseados em chips 486 serão os mais utilizados nos próximos dois anos, devendo representar cerca de 70% do parque instalado das

4 MICRO SISTEMAS

grandes corporações, ela esta lançando o supermini Micro 1000, um novo condicionador de voltagem de 1000 VA, desenvolvido para acompanhar a forte demanda a ser criada pelos novos PC/ATs.

Com o aumento da potência o Supermini Micro 1000 esta dimensionado para suportar configurações desktop, atuais e futuras, que consomem mais energia. Como todo sistema de aquecimento via eletricidade consome mais energia, torna-se obrigatório estabilizar a alimentação fornecida a workstation, visando preservar-se tanto a integridade física do equipamento, quanto a integridade lógica dos dados.

A boa aceitação mercadológica aceita pelo produto, com um parque instalado superior a 23.000 unidades, sua média mensal de comercialização é da ordem de 4.000 vendas. Com o novo modelo de 1000 VA, pretendemos aumentar esta marca em 30%. O baixo preço do Supermini Micro 1000 é um forte trunfo para obtenção desta meta: US\$ 53.

Shopmaster: Agilidade no diagnóstico de redes.

Qualquer técnico de manutenção encontra sérias dificuldades para encontrar componentes defeituosos em uma simples motherboard. O desafio cresce geometricamente em se tratando de redes locais ou remotas. Para solucionar o problema de integradores, fabricantes e administradores de redes de grandes corporações, a Conex 2 esta lançando o shopmaster, primeiro utilitário de diagnóstico de hardware especialmente desenvolvido para checar 250 micros 386/486 simultâneos em ambientes de redes locais e burn-in.

Este novo produto é a versão multiusuária do AMIDdiag, o mais popular utilitário de diagnóstico para sistemas stand alone do mercado americano, apenas o shopmaster incorpora estas duas funções. Assim ele opera com eficiência tanto em configurações

GPF-INFORMÁTICA

A MELHOR LINHA DE ENSINO DO PAÍS

Com diversas opções de formação profissional no ensino de Informática no Brasil, se ampara e encontram dificuldades em encontrar profissionais ou mesmo treinar pessoal para o excessivo diário aos computadores existentes ou em fase de implantação.

Foi com o intuito de resolver esse problema que o GPF-INFORMÁTICA, empresa dedicada ao treinamento e implantação de sistemas, desenvolveu seus cursos de ANÁLISE, PROGRAMAÇÃO E OPERADOR DE SOFTWARE visando a formar profissionais que, atendendo as necessidades empresariais, venham a ser melhor remunerados.

Conforme afirma Rubens Guimarães, diretor do GPF-INFORMÁTICA, é de pouca valia, para o estudante a parte de Empresa, um excesso de conhecimentos teóricos afastados da realidade Brasileira, onde a mão-de-obra se torna barata em face do treinamento inadequado que muitos estudantes recebem.

Para sanar da vez esta problema, o GPF-INFORMÁTICA oferece seus cursos, visando a que o estudante possa estar empregado ou trabalhando por sua própria conta já a partir das primeiras matérias ministradas. O desenvolvimento dos Estudos se dá da seguinte forma:

ANÁLISE DE SISTEMAS SÓ MINISTRADO NA GPF-INFORMÁTICA CONTEÚDO PROGRAMÁTICO:

INTRODUÇÃO À INFORMÁTICA
MS-DOS 6.0
LOTUS 123 BÁSICO
TÉCNICAS DE PROGRAMAÇÃO
WORDSTAR BÁSICO
DBASE IV COMPLETO
WINDOWS 3.1
VENTURA - SOFT GRÁFICO
ANÁLISE ESTRUTURADA
REDES E TELEPROCESSAMENTO
ORGANIZAÇÃO E MÉTODOS
PROJETO FINAL

—X—X—X—X—X—X—X—
CARGA HORÁRIA = 350 HORAS/AULA

PROGRAMAÇÃO SÓ MINISTRADO NA GPF-INFORMÁTICA CONTEÚDO PROGRAMÁTICO:

INTRODUÇÃO À INFORMÁTICA
MS-DOS 6.0
WORDSTAR
TÉCNICAS DE PROGRAMAÇÃO
LOTUS 123 BÁSICO
DBASE IV BÁSICO
PROGRAMAÇÃO CLIPPER
WINDOWS 3.1
PROJETO FINAL

—X—X—X—X—X—X—X—
CARGA HORÁRIA = 234 HORAS/AULA

OPERADOR DE SOFTWARE SÓ MINISTRADO NA GPF-INFORMÁTICA CONTEÚDO PROGRAMÁTICO

INTRODUÇÃO À INFORMÁTICA
MS-DOS 6.0
WORDSTAR
DBASE IV - BÁSICO
LOTUS 123 - BÁSICO
WINDOWS 3.1

—X—X—X—X—X—X—X—
CARGA HORÁRIA = 66 HORAS/AULA

INFORMÁTICA NA ESCOLA OU EM CASA

O GPF-INFORMÁTICA DISPÕE:

- * ENSINO 100% PRÁTICO
- * AT 386 EM SALA DE AULA
- * PROFESSORES DE PLANTÃO
- * SALAS CLIMATIZADAS
- * TIRA-DÚVIDAS SEMPRE PRONTO
- * VÍDEO EM INTRODUÇÃO À INFORMÁTICA
- * EQUIPE DE INSTRUCTORES
- * BIBLIOTECA PARA CONSULTAS
- * ENSINO OBJETIVO
- * APOSTILAS COMPLETAS

Conforme enfatiza Merile Lima Costa, especialista em treinamento empresarial, o desenvolvimento e a criação de um PLANO DIRETOR DE INFORMÁTICA em uma empresa deve utilizar técnicas inteiramente voltadas às necessidades de empresa, isto é, resultados imediatos com pequenos investimentos. Isto é possível quando o ensino é realizado por uma equipe de instrutores formada por profissionais experientes na área.

Como pode ser facilmente concluído, o ensino adequado ao mercado de trabalho é a melhor opção ao participante, que adquire sólidos conhecimentos conforme desejado pelas melhores empresas do Brasil e do Exterior.

TREINAMENTO EM MICRO INFORMÁTICA

TREINAMENTO IN HOUSE

- * CLIPPER BÁSICO E AVANÇADO
 - * LOTUS 123
 - * DBASE IV
 - * OPEN ACCESS II
 - * WORDSTAR
 - * VENTURA
 - * AUTOCAD
 - * MS-DOS
 - * EXCEL 4.0
 - * WORD FOR WINDOWS
 - * CARTA CERTA
 - * PAGE MAKER
 - * WINDOWS 3.1
 - * LOTUS PARA WINDOWS
 - * POWER POINT
 - * DIALOG
 - * PC-TOOLS
- MINISTRAMOS CURSOS EM QUALQUER ESTADO DO BRASIL

ASSESSORIA

NA IMPLANTAÇÃO DE COMPUTADORES
SISTEMAS.

VENDEMOS E INSTALAMOS

QUALQUER SOFTWARE

EM SEU COMPUTADOR

COMPRE SUA
APOSTILA E ESTUDE
EM SUA PRÓPRIA CASA

ESTUDE EM CASA
APOSTILAS DE EXERCÍCIOS
ENVIE CHEQUE NOMINAL À GPF
E AS RECEBA EM SUA RESIDÊNCIA
MS-DOS 6.0 CR\$ 6.000,00

LOTUS 123 CR\$ 6.000,00

DBASE III INTERATIVO.... CR\$ 6.000,00

DBASE III PROGRAMADO CR\$ 6.000,00

WINDOWS 3.1 CR\$ 6.000,00

WORD FOR WINDOWS. CR\$ 6.000,00

LOTUS FOR WINDOWS.... CR\$ 6.000,00

QUATRO PRO..... CR\$ 6.000,00

WORDSTAR CR\$ 6.000,00

EXCELL 4.0..... CR\$ 6.000,00

AUTOCAD 10..... CR\$ 6.000,00

PREÇOS VÁLIDOS ATÉ 31/01/94



CENTRO - TIJUCA 1 - TIJUCA II

R. PROFESSOR GABIZO, 146 - TIJUCA - RJ

TEL: 021 261 0000 FAX: 021 261 1707

desktop rodando versões superiores ao MS-DOS 3.0, quanto em qualquer estação de rede local que esteja trabalhando sob o Netware 3.1x e posteriores, da Novell.

Ao todo o shopmaster realiza 38 tipos diferentes de testes, incluindo os de motherboard EISA, memória, hard e floppy disks, teclados vídeo e adicionais como mouse, portas seriase paralelas SCSI. O novo produto esta sendo comercializado na modalidade site license, com preços decrescentes conforme o número de workstations. Para redes que incluem um servidor e cinco estações de trabalho, o preço final do shopmaster é US\$ 2,5 mil.

Jurisprudência Informatizada

O programa Juris Consult, que reúne toda a jurisprudência (ementas) publicadas pela LEX Editora desde 1990, esta com nova versão 3.0.

Criado pela DHS Comércio e Serviço, a nova versão proporciona ao usuária diversas alternativas de consultas as ementas: por assunto, por títulos por tribunais e outras, das seguintes áreas do direito: Civil, Criminal, Tributária, Previdenciária/Trabalhista e Administrativa. Ao todo são mais de 20.000 ementas indexadas.

A versão 3.0 do software gerenciador do banco de dados, abrangendo todas as áreas, custa US\$ 85. A coleção completa de 1993 incluindo todas as áreas do direito custa US\$ 160. Os bancos de dados contendo as ementas das áreas acima discriminadas podem ser adquiridos separadamente.

Actionsoft: cursos com parceria Microsot

A Actionsoft, através de divisão de treinamento, já esta oferecendo curso de MS-Excel 5.0 e MS-Word for Windows 6.0, os recém lançados produtos da microsoft. Isto porque ela acaba de ter o seu Centro

Educacional credenciado como o mais recente solution Provider do mercado brasileiro, condição que representa uma parceria estragtgica firmada com a mricrosoft Brasil, em vigor a partir deste mês. Os novos cursos da Actionsoft são fechados e também podem ser ministrados in-company.

Através do programa solution Provider, a Actionsoft estará ainda mais capacitada a fornecer produtos, soluções e serviços, perfeitamente dimencionados às necessidades dos clientes. O lanamento destes dois cursos ainda inéditos no mercado são provas da eficiência do novo programa da Microsoft.

Do ponto de vista da Actionsoft, os principais serviços incluídos no programa são consultoria a desenvolvimento de projetos, suporte técnico e treinamento de profissionais que utilizam produtos e sistemas Microsoft. As vantagens de participar do Solution Provider estão no acesso mais rápido as novas informações e as mais recentes técnologias, incluindo produtos ainda em desenvolvimento. Para isso, a Actionsoft já esta recebendo material técnico da Microsoft.

IBPI inaugura novo point carioca de informática

O IBPI - Instituto Brasileiro de Pesquisa em Informática, inaugura o IBPI SHOP, o mais novo ponto de encontro da comunidade carioca de informática. Uma loja que oferece desde os mais importantes lançamentos de livros e periódicos nacionais e estrangeiros (com descontos especiais de 20% durante o mês de dezembro), software, suprimentos, até opções de hardware.

Como um espaço dinâmico, promove eventos onde serão debatidas as principais tendências do mercado de informática e cria ainda a Happy Info Hour, o encontro semanal dos profissionais e curiosos da área.

Dentre as atividades já previstas para movimentar o IBPI SHOP consta uma série de palestras gratuitas sobre os assuntos mais quentes do momento.

Se seu problema é a portabilidade de programas executáveis e arquivos de dados...

RM/COBOL

O SISTEMA DE PRODUÇÃO DE APLICAÇÕES COMERCIAIS.

É o único caminho!

STANDARD MUNDIAL

- 255 chaves de acesso direto
- Criação de Pop-up Windows
- Leitura "Up & Down" de arquivos
- Estrutura Client-Sever LAN e RDBMS
- Mais de 2.000.000 Sistemas em uso

RM/PANELS

Gerador Automático de Telas
Sistema WYS/WYG

RM/COMPANION

Gerador Automático de Relatórios
- Gera Programa Fonte
- Gera Querys ao Usuário Final

RM/GRAPHS

Gera Gráficos de negócios
- 2D/3D
- Definição Automática de Cores

RM/CO«

Ambiente de Desenvolvimento, com editor Janela múltipla e Desenho Animado

RM/TOOLKIT

Família de Utilitários
- Mouse, Modem, Sistema Operacional, etc.

RM/plusDB

Interface Transparente com Banco de Dados Relacionais
- Informix*, Oracle*, Progress*, etc.

Mantém o Padrão dos Sistemas Abertos reduzindo seus tempos de programação em 80%

DESENVOLVIMENTO DE APLICAÇÕES

Quando você precisa de ferramentas para o desenvolvimento de aplicações superiores ao mercado, capacidade & funcionalidade & solução do RDBMS & superior a 4GE RM/COBOL & TOOL'S são incomparáveis.

Ferramentas de Desenvolvimento & Superfícies de Trabalho

O RM/Cobol possui um poderoso conjunto de ferramentas integradas para definir e construir aplicações tais como: Menus Ring-Style, Pop-Down & Pull-Down, e ainda Dialog Boxes, Forms e Objetos para desenvolvimento de Aplicações RM/Cobol, oferece maior capacidade e flexibilidade para o

desenvolvimento, reduzindo o tempo de manutenção e possibilitando uma consistente interface com o usuário. Superfícies de Trabalho são interfaces funcionais que permitem definir regras de integridade e de negócios. Somente o RM/Cobol possui um desenho de interface altamente visual e amigável, possibilitando uma fantástica melhoria na produtividade do desenvolvimento de telas, estando bem acima dos métodos de códigos convencionais. O Help on line está sempre presente para consulta.

Dicionário de Dados

O Dicionário de Dados do RM/Cobol é um repositório central para definir toda e qualquer informação usada na tela como: Borda, Lay-Out, Cores, Formato dos campos, Valiações Lógicas, Help on line, Mensagens de Ajuda e Erro, Prompt de cores campo a campo, e mais. Desta forma você ganha um controle de integridade de dados altamente eficiente, com vantagem adicional de uma reduzida codificação.

Abertura para outros ambientes

O RM/Cobol pode acessar outros Bancos de Dados como: INFROMIX, ORACLE e no final deste anos PROGRESS, INGRESS, pode acessar outras linguagens, através de "CALL" nas subrotinas. O "APPLICATION PROGRAM INTERFACE" permite criar subrotinas novas funções escritas em "C" e Assembler, o que possibilita inclusive acesso a outras bases de dados.

AData

Representanta para Brasil, Argentina, Paraguai e Uruguai

ENDEREÇO NO BRASIL

Av. BRIG. FARIA LIMA, 613 - 8º ANDAR CJ 84
01451-000 - SÃO PAULO - SP
TEL/FAX: (011) 829-7891

ENDEREÇO NA ARGENTINA

Av. CORRIENTES, 821 - 6º ANDAR (1043)
BUENOS AIRES
TEL.: (541) 448-9426/7/8 - FAX: (541) 447-2363



Introdução à programação
QUE Development Group
Editora Campus
448 páginas

Mesmo para quem não tem nenhuma experiência com computadores é possível aventurar-se pelo mundo da programação, desde que um caminho passo-a-passo seja indicado, e de maneira muito simples. Assim é esse livro. Exemplos fáceis em todos os capítulos ilustram os conceitos comuns e todas as linguagens de programação, tornando muito rápido o aprendizado. O livro mostra como um programa toma decisões, manipula tarefas repetitivas, recebe dados de um usuário, armazena os dados e dá saída, a ele de forma útil.

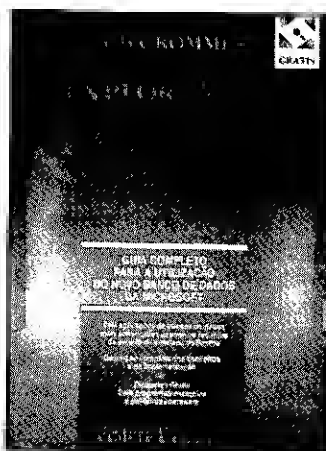
Depois de tornar familiares os conceitos básicos, o livro apresenta uma visão geral das linguagens de programação mais conhecidas, suas vantagens e desvantagens, levando o leitor a descobrir porque existem diversas linguagens e a decidir qual a linguagem atende melhor as suas necessidades de programação.

Programando com o visual C++
Steven Holzner
LTC Editora
444 páginas

Este livro é uma introdução prática e acessível à programação em Visual C++. Com ele o leitor aprenderá desde os fundamentos da programação orientada a objetos do windows até as características mais

avancadas do C++. Depois de compreender os conceitos básicos do C++, em tópicos como classes, objetos, sobrecarregamento de funções, uso de memória, herança, parâmetros default, as bibliotecas de classe que tratam de entrada e saída e funções virtuais., o leitor passará facilmente aos tópicos do Windows que lhe permitirão tirar o máximo proveito do visual C++.

Indicado para usuários de todos os níveis, o livro é acompanhado de disquete com exemplos prontos para serem executados, além de figuras, notas e dicas.



Explorando FOXPRO 2.5 para DOS
Bob Grommes
Tradução: Plublicare Serviços de Informática e
Insight Serviços de informática.
Editora Campus
972 páginas

Para o usuário que precisa atualizar seu banco de dados, ou o programador que deseja criar novas aplicações no FOXPRO 2.5, esse livro traz todas as respostas.

Explorando FOXPRO 2.5 para DOS foi escrito para adequar-se a maneira como o leitor trabalha, aumentando assim a produtividade do seu trabalho portanto, nada de exercícios intermináveis para cada comando ou função e nada de informações óbvias e repetitivas. Cada capítulo apresenta um grupo importante de funções e conceitos do FOXPRO,

mostrando de que forma esses aspectos se relacionam ao desenvolvimento de aplicações.

Os capítulos também orientam na trajetória dos passos básicos para incorporação de cada novo conceito e função ao próprio trabalho de desenvolvimento do leitor.

Especial atenção é dada a operação do FOXPRO 2.5 em redes de PC e a criação de complexas aplicações de banco de dados com base nos recursos de projeto de interface.

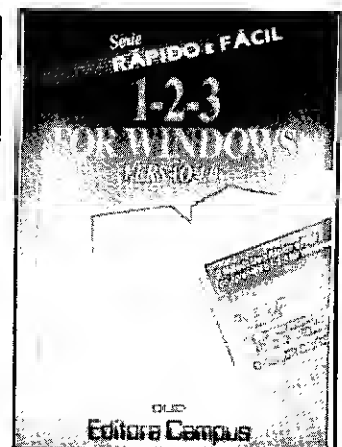
O disquete fornecido junto com o livro, contém uma aplicação completa desenvolvida com o FOXPRO 2.5 para DOS, podendo ser facilmente modificada para atender às necessidades particulares de cada um.

Mundos virtuais a Multimídia
Nadia Magnenat Thalmann e
Daniel Thalmann
LTC Editora
280 páginas

"O que aconteceria se?" ou "Como ficaria se?" são perguntas que a tecnologia está tentando responder simulando as situações antes que elas aconteçam de verdade. Nossos edifícios, roupas, trens e até comportamento – tudo pode ser experimentado de forma interativa antes de ser desenvolvido realmente.

Com este lançamento, o leitor penetra no incrível mundo virtual e da multimídia.

O livro apresenta pesquisa avançada e estudos sobre assuntos como: compreensão de imagens, HDTV, atores sintéticos, TV sintética, cópia em 3D, interação em 3D, realidade virtual, livros eletrônicos e espaços arquitetônicos. Apresenta ainda como enviar a informação de modo amplo, nos formatos mais variados: imagem, som, áudio, texto, desenhos, fotos, sequências de TV, acompanhando os avanços tecnológicos de redes. Este livro reúne em sua maior parte, artigos apresentados no Multimedia and Virtual Worlds Workshop, ocorrido em outubro de 1992, na Universidade de Genebra.



1-2-3 for Windows - versão 4.0
Shelley O'Hara
Editora Campus
252 páginas

Para quem ainda se sente intimidado com a possibilidade de errar, destruir um documento ou o próprio computador, este livro, da série Rápido e Fácil, dá conta de todas as dúvidas e temores comuns dos iniciantes. São passos simples de acompanhar com páginas ilustradas, práticas, partindo do básico e ensinando os recursos usados com mais frequências no trabalho do dia a dia, sem medo de errar, já que o próprio texto mostra que os erros pode ser cometido e como evitá-los.

O 1-2-3 for Windows é um programa de planilha. Com ele é possível executar operações matemáticas simples ou equações complexas; manter controle dos dados e números. Ideal para treinamento, o livro foi estruturado para ser usado de acordo com a necessidade do leitor. a leitura pode começar de qualquer ponto: indo diretamente aos exercícios, procurando por tarefas específicas ou lendo as revisões úteis. Qualquer via escolhida leva a um aprendizado seguro de como digitar e ditar dados, formatar planilhas e aprimorá-las com gráficos. Para completar, um guia de referência rápida oferece dicas valiosas e informações exatas para execução de tarefas.



CHAMPION SOFTWARE LTDA.

FONE/FAX: (011) 65-2030
RUA CLELIA, 1837 LAPA
05042-001 - S. PAULO - SP

PEDIDOS

FAÇA POR TELEFONE, FAX OU
RELACIONE NUMA FOLHA DE
PAPEL OS PROGRAMAS QUE
DESEJA, INDOICANDO A REFER-
ÊNCIA, NOME E A QUANTIDADE
DE DISCOS OCUPADOS E A TAXA
DE CORREIO, ES CREVA SEU
NOME ENDEREÇO, CIDADE, ES-
TAOQ, CEP E O TIPO DE MICRO;
PC XT OU AT.
SEDEX A COBRAR SOB CONSULTA

PAGAMENTO

1) CHEQUE NOMINAL A CHAMPION
SOFTWARE LTDA.
2) DEPÓSITO EM CONTA: BANCO
ITAU AG. 0191 C/C 03512-0 EM NOME
DE CHAMPION SOFTWARE LTDA.

PROMOÇÕES

ACIMA DE 15 DISCOS DAMOS DES-
CONTO DE 15% E PEDIDOS ACIMA
DE CR\$10.000,00 PAGUE COM 2
CHEQUES UM PARA A ATUALIDADE
E OUTRA PARA 15 DIAS APÓS

CATALOGO ELETROÔNICO

PARA RECEBER O NOSSO
CATÁLOGO, BASTA ENVIAR UM
DISCO BEM PROTEGIDO OU A
IMPORTÂNCIA DE CR\$ 100,00
FAVOR INFORMAR O TIPO DO SEU
MICRO

**TEMOS TAMBÉM
PROGRAMAS PARA A
LINHA MSX**

PREÇOS

JÁ INCLUSO O DISCO

CADA
GRAVACAO:..... **JAN-94**
5 1/4 DD:..... CR\$500,00
5 1/4 HD 1.2:..... CR\$600,00
5 1/4 HD 1.4:..... CR\$650,00
TAXA DE CORREIO
(P/ CHEQUE OU DEPÓSITO):..... CR\$1.000,00
CATALOGO ELETROÔNICO:..... CR\$150,00

JOGOS PARA PC XT-AT (OS MAIS VENDIDOS)

AVENTURA E AÇÃO			ADVENTURES E RPG			CORRIDAS /CARROS, MOTOS		
REF.	DISK	NOMES (V)/VGA	REF.	DISK	NOMES (V)/VGA	REF.	DISK	NOMES (V)/VGA
J394	06DD	ALL DOGS HEAVEN	J622	02HD	ALTERED DESTINY	J120	01DD	4x4 OFF ROAD
J070	02DD	ALTERED BEAST	J583	02DD	AMAZON	J108	01DD	AFRICAN RAIDERS
J345	04DD	ARACHNOPHOBIA (V)	J613	01HD	B.A.T. (V)	J461	01DD	CARLOS SAINZ
J352	02DD	ASTERIX	J329	04DD	BAD BLOOD (V)	J056	01DD	CARZY CARS 2
J247	01DD	AVOID NOID	J248	02DD	BATTLETECH	J016	02DD	DEATH TRACK
J439	02DD	AXE OF RAGE	J484	01DD	CADAVER (V)	J523	06DD	EXOTIC CARS (V)
J388	03DD	BAAL (V)	J144	01DD	CARMEN SANDIEGO	J267	02DD	FERRARI F-1
J139	02DD	BACK FUTURE 2	J312	03DD	CARMEN SANDIEGO 2	J169	02DD	FORD SIMULATOR 2
J355	01DD	BACK FUTURE 3	J100	03DD	CENTURION (V)	J702	01HD	GENTAVIA 661 (V)
J135	02DD	BAKER STREET	J115	08DD	CRIME WAVE	J572	01HD	G PRIX UNLIMITED
J125	02DD	BATMAN (V)	J682	09HD	DARK SEED (V)	J174	01DD	HANG ON
J317	04DD	BATMAN MOVIE	J519	07DD	DICK TRACY	J293	02DD	HARLEY DAVIDSON
J558	06DD	BILL & TED	J582	02DD	DRAGONS WAR	J019	02DD	INDIANAPOLIS 500
J482	03DD	BUFALO BILL	J659	02HD	DUNE (V)	J346	05DD	MARIO ANDRETTI (V)
J287	01DD	CAPTAIN COMIC	J320	05DD	EYE OF BEHOLDER	J068	02DD	MOTO CROSS
J246	01DD	CAPTAIN COMIC	J689	05HD	FASCINATION (V)	J015	02DD	OUT RUN

SIMULADORES EM GERAL			ESPACIAIS E COMBATES			ESPORTES: FUTEBOL, VOLEY		
REF.	DISK	NOMES (V)/VGA	REF.	DISK	NOMES (V)/VGA	REF.	DISK	NOMES (V)/VGA
J091	02DD	ABRAMS B TANK	J064	02DD	AFTER BURNER 2	J410	04DD	ABC BOXING (V)
J524	01DD	ACES OF ACES	J527	01DD	EGARIDS	J448	01DD	ARCADE VOLLEYBALL
J578	03HD	ACES PACIFIC (V) 1.4	J646	01HD	ELITE PLUS (V)	J350	01DD	BALLISTIX
J687	05HD	B-17 FLYING (V)	J455	01DD	INTERPHASE	J062	01DD	BOWLING
J343	04DD	B-14 TOM CAT (V)	J696	01HD	KAEON (V)	J041	01DD	CALIFORNIA GAMES
J072	02DD	F-16 COMBAT	J043	01DD	LINE WARS	J075	04DD	CAVERMAN
J332	02DD	F-29 RETAIL (V)	J272	02DD	MENACE (V)	J543	05DD	DREAM TEAM (V)
J392	06DD	F117-A (V)	J399	01DD	NOVATRON	J309	01DD	EAR W. BASEBALL
J599	05HD	FALCON 3 (V)	J308	02DD	SENTINEL WORLDS	J374	01DD	FERNAN BASKET
J098	02DD	FLIGHT SIMUL. 4	J595	01DD	SPACE COMANDER'S	J032	01DD	FOOTBALL
J298	03DD	GUN BOAT (V)	J263	02DD	SPACE HARRIER	J048	01DD	HARD BALL
J514	02DD	GUNSHIP	J483	02DD	STAR CONTROL 4	J666	03HD	HARD BALL 3 (V)
J535	03HD	GUNSHIP 2000 (V)	J428	01DD	STAR DEFENSE (V)	J581	01DD	HARLEM GLOBETROT
J364	06DD	JET FIGHTER 2 (V)	J132	05DD	STAR TREK (V)	J414	02DD	INTERN. SOCCER 2
J530	04DD	KNIGHT THE SKY	J691	01HD	STARFLIGHT 2	J166	01DD	ITALIA'90
J575	01HD	MAD TV (V)	J044	01DD	THEXDER	J297	04DD	KICK BOXER (V)
J389	02DD	MIG-29	J379	03DD	THEXDER 2	J031	02DD	LAKER'S CELTICS
J704	03HD	RED BARON (V)	J664	01DD	THUNDER STRIKE (V)	J422	01DD	MAD JOHNSON FUT
J533	04DD	SHOOTLE	J450	02DD	XENOCID	J074	01DD	MAGIC JOHNSON
J387	01DD	THUNDER CHOPPER	J159	02DD	XENON	J200	02DD	MICHAEL JORDAN
J295	11DD	WING COMANDER (V)	J168	03DD	XENON 2	J473	01DD	PING PONG
J053	02DD	WINGS OF FURY	J375	01DD	XONIX	J028	02DD	SKATE OR DIE
J538	02DD	WOLF PACK	J449	01DD	ZAXXON	J433	01DD	WIND SURF

ÚLTIMAS NOVIDADES (Todos em VGA)

J848	01HD	1000 MIGLIAS	J820	05HD	DRAGON 3 (1.44)	J807	02HD	LURE (1.44)
J829	02HD	ATC WINDOWS (1.4)	J868	04HD	EL FISH (386) 1.4	J906	03HD	MAGIC CANDIE 3
J845	01HD	ACTION SPORT	J861	06HD	EPIC (AT386)	J897	01HD	MAGATRON
J811	05HD	ALONE IN DARK	J761	06HD	F15 STRIKE EAGLE	J806	02HD	Monopoly Windows
J837	03HD	AIR BUCKS	J896	01HD	FALLOUT	J901	01HD	MONSTER BASH 1
J898	02HD	AV-8B HARRIER	J850	03HD	FLASHBACK (1.44)	J887	05HD	NOVA 9
J876	01HD	BEAT HOUSE (1.44)	J883	04HD	FLIGHT SIMUL. 5	J895	01HD	PICKNIP
J904	07HD	BETRAYAL (1.44)	J902	03HD	FR.UNLIMITED	J870	06HD	PIRATES GOLD (386)
J903	07HD	BUZ ALDRIN (1.44)	J828	02HD	Game Pack Window	J776	06HD	STREET FIGHTER 2
J893	01HD	CASTLE WINDOWS	J849	03HD	HARRIER JET (1.4)	J781	01HD	POKER WINDOWS
J847	01HD	CAVEMAN NINJA	J910	06HD	HEIMDALL	J797	05HD	PRINCE PERSIA 2
J824	10HD	CHALLENGER 5 (1.4)	J886	02HD	HOME ALONE 2	J834	01HD	PRINCE EDITOR
J783	02HD	CIVILIZATION	J851	03HD	HOOK	J907	07HD	RING WORLD (1.44)
J862	03HD	COMANCHE MISSIO	J815	01HD	HOUSE HARRORS	J882	01HD	ROBOCOD
J875	01HD	CROSSWORDS (386)	J913	10HD	INCA (1.44)	J912	04HD	SPELCASTING (1.4)
J839	07HD	CURSE ENCHANTIA	J830	04HD	LINKS 386 (1.44)	J775	03HD	WORLD CIRCUIT (1.4)
J682	09HD	DARK SEED	J894	01HD	LOLLYPOP	J769	05HD	XWING (V) 386 (1.4)

APLICATIVOS PARA WINDOWS

REF	DISK	NOMES
T332	01DD	1000 ICONES = DESENHOS
T466	01DD	AORESS MANAGER = AGENDA
T329	01DD	APORIA = PROGRAMA SHELL
T467	01DD	ARQUIVES = MANIPUL. AROUVOS
T512	01DD	ASCII TABLE = TABELA CARACT.
T468	01DD	ATHLETES = CALCULADORA
T469	01DD	ATLUS = MAPA DOS E.U.A.
T459	01DD	BACKMENU = UTILITARIO
T513	01DD	BIORHYTHM = BIORRITMO
T471	01DD	BITFAX = MENSAGENS VIA FAX
T514	01DD	BMP CALVIN = TELAS GRAFICAS
T358	01DD	CALENDAR MAKER = CALENDARIOS
T515	01DD	CHANGE CURSOR = MUDA O CURSOR
T476	01DD	CHAOS = EDITOR DE GRAFICOS
T477	01DD	CLIENT OATBASE = CLIENTE
T495	01DD	CLOCK = RELOGIO C/DESPERTADOR
T478	01DD	COPY-IT = COPIADOR DE DISCOS
T507	01DD	OAGENT V1.4 = DIAGNOSTICOS
T509	01DD	OATA BASE = BCO. DE DADOS
T481	01DD	OIGITIL = SUPER RELOGIO
T497	01DD	OISPLAY EDITOR = EDITOR FONTE
T483	01DD	DSOUNO = EDITOR MUSICAL
T496	01DD	ENCRYPT = CRIPTOGRAFADOR
T484	01DD	EUROPE = ICONES DE BANDEIRAS
T493	01DD	EZ FORM = EDITOR FORMULARIOS
T504	01DD	FIRE WORKS = DESCANSA MONITOR
T527	01DD	FISH = MONITOR VIRA AQUARIO
T485	01DD	FONTER 4.0 = EDITO DE FONTES
T488	01DD	FOREIGNER = CARACT.ESPECIAIS
T489	01DD	FRACINI = EDITOR DE FRACTALS
T488	01DD	GUITAR SCALES = SONS GUITARRA
T490	01DD	HOT WIN = EDITOR DE MENUS
T530	01DD	HPCALC = CALCUL. CIENTIFICA
T491	01DD	HPEN ENVELOPE = ETIQUETAS
T501	01DD	ICON 328 = 328 ICONES
T499	01DD	ICON CHOOSER = EDITOR ICONES
T523	01DD	ICON MOVIE = ICONES ANIMADOS
T519	01DD	JPL = EDITOR DE ARQUIVOS
T492	01DD	LABEL EASE = ETIQUETAS
T534	01DD	LIBRARY UCR = ETIQUETAS
T561	01DD	MASTER TRACKS = EDIT. MUSICAL
T562	01DD	METCN VRT = CONVERSOR MEDIDAS
T553	01DD	MONTAIN FRACIAL = DESENHO 3-D
T554	01DD	MORTAGE CALC = PLANILHA
T516	01DD	MYPAL COLORS = CONTROLE CORES
T546	01DD	NJ'S FILE = COMPACTADOR
T545	01DD	NOTEBOOK = LIVRO ANOTAÇÕES
T360	01DD	ON TIME = SUPER AGENDA
T543	01DD	PASCAL = LINGUAGEM PROGRAMAÇÃO
T544	01DD	PC PROJECT = PROJETOS EM 3-D
T538	01DD	POWER BBS = PROGRAMA P/MODEM
T566	01DD	SEX ICONS = ICONES DE MULHERES
T580	02DD	TRUE TYPE = COLETANEIA FONTES
T579	01DD	TRY 40 = VARIOS UTILITARIOS
T577	01DD	TYPE VIEW = EDITOR DE FONTES
T598	01DD	WIN 3BMPs = TELAS GRFICAS
T604	01DD	WIN EOT = EDITOR DE TEXTOS
T591	01DD	WIN MUSIC = VARIAS MUSICAS
T599	01DD	WIN ZIP = PKZIP DO WINDOWS
T584	01DD	WINCHECK = CONTROLE FINANÇAS
T593	01DD	BAR CODE = CDIGOS DE BARRAS
T610	01DD	WINOOWS SCAN = ANTI VIRUS

APLICATIVOS DE DOMÍNIO PÚBLICO

E MUITO MAIS !!!

Criptografia - Um método simples de proteção

Aprenda como criar um sistema de proteção para seus dados e afaste os curiosos.

Mário Leite

Um dos assuntos mais importantes no mundo da Informática, e em particular no processamento de dados, é sem dúvida a segurança.

Atualmente são gastos milhares de dólares para assegurar a integridade dos dados e informações confidenciais longe dos olhares curiosos e de pessoas não autorizadas. Imaginem por exemplo se a nova versão do Windows não estivesse sendo mantida guardada a sete chaves..!

Existem várias maneiras de proteger uma sofisticada obra da engenharia de software ou mesmo um simples aplicativo desenvolvido por um usuário mais talentoso. No Brasil, algumas empresas produtoras de softwares (poucas na verdade usam o expediente de proteger seus produtos contras as cópias ilegais para minimizar os prejuízos causados por essa verdadeira cultura disseminada entre os usuários. Por outro lado, os "piratas tentam justificar essa prática com o argumento de que uma cópia legal ainda é muito cara para a realidade brasileira. Desse modo deparamos com o famoso "paradoxo do biscoito": os softwares brasileiros são caros porque vendem pouco ou vendem pouco por que são caros!?

Como esta questão não é o escopo deste artigo, não entraremos no seu mérito. Queremos dizer apenas que a proteção de determinada informação pode ser às vezes uma questão de sobrevivência da própria empresa.

Apesar de não existir (ainda) um método cem por cento seguro, alguns podem ser citados: formatação do disco original com mais trilhas que o comum, colocação de mais ou menos setores por trilhas no disco original, colocação de marcas físicas no disco original, gravação de senhas de proteção...

Sobre esse último método é que trataremos aqui, de maneira bem simples, com o auxílio da função **VerifSenha()** contida no arquivo fonte **PROT.PRG**.

Hoje em dia, com a rápida disseminação das Redes Locais (LAN's) tornou-se imperativo o uso de algum mecanismo de proteção aos dados de um determinado arquivo. Assim sendo, a utilização de senhas é uma técnica simples, porém bastante eficiente e com um grau de segurança bem razoável. E, para aumentar esse grau de segurança, podemos lançar mão de uma metodologia usada há muito tempo (e nem por isso ultrapassada): a **Criptografia**, que significa escrever de maneira cifrada.

Para melhor exemplificar, vamos supor que os dados estão gravados num arquivo (formato dBASE) denominado ARQSENHA.DBF, em C:\PROTEGE, com a seguinte estrutura:

Field Name	Type	Width	Dec
1	CODUSER	Character	10
2	CODSENHA	Character	40

Como sugere os nomes, o campo CODUSER guarda o código do usuário e o campo CODSENHA a sua senha de proteção.

O nosso objetivo é apresentar uma

técnica de proteção dos registros desse arquivo baseada no conteúdo de CODSENHA de modo que mesmo com o auxílio de um utilitário (o DBU da CA-Computer por exemplo) o intruso não poderá saber a senha original do usuário. É claro que poderíamos barrar até mesmo o acesso ao arquivo de dados através da modificação do seu primeiro bit de indentificação, mas não é esta nossa intenção aqui. Queremos efetivamente mostrar que a técnica de encriptar um string apresenta bons resultados, apesar de sua simplicidade, não importando sua finalidade específica de conceder a autorização, se para rodar um programa ou se para um simples acesso a um banco de dados.

Num sistema mais completo poderíamos manter um cadastro à parte com diferentes níveis autorizados de acesso para cada usuário - por exemplo, usuário com código tal e senha tal só pode fazer inclusões, outro (num nível mais alto poderia até fazer consultas, etc.

No nosso caso estamos interessados em mostrar como encriptar a senha digitada pelo usuário e comparar com a que está gravada no registro.

A função **VerifSenha()** pede o código e a senha; o código poderia ser sua matrícula na empresa. Observem que devido ao comando **set color to w/n,x** tanto o código quanto a senha não aparecerão na tela do monitor de vídeo, oferecendo assim uma proteção inicial contra olhares curiosos...

Na verdade, esta tática (puramente)

é muito usada por programadores em início de carreira. Outros por sua vez usam senha pré-determinada e compilada dentro do módulo executável (eu mesmo já empreguei esse método usando IMEXIVEL como senha). Mesmo sendo uma senha, a palavra IMEXIVEL pode ser "mexível" e "olhável" com o auxílio do Norton Utilities, do PC Tools ou de qualquer um outro bom gerenciador de arquivos.

Voltando à função **VerifSenha()**, quando os dados (código e senha) são digitados ocorrem duas consistências: se o código estiver errado volta a ser solicitado, caso a senha não esteja conferindo também será de novo solicitada. Entretanto, o número de tentativas para a senha está limitado a três. Caso exceda a esse número, o processamento sai do loop com o retorno da função (na variável **ret**) assumindo o valor Falso (.F.) e emitindo a mensagem "Usuário não autorizado! Acesso negado" com um aviso sonoro (pode ser um som bem estridente para assustar o penetra). Analisemos agora a questão central da função: as linhas de instruções que efetivamente tratam de transformar o conteúdo da

variável **userSenha** em algo ilegível, isto é, o algoritmo de encriptação.

```
Essas instruções estão basicamente
encerradas no laço for ... next
for k:=1 to len(userSenha)
password:= asc(substr(userSenha,
k,1)) + (k+99)
drowssap += chr(password)
next k
```

sendo a variável **drowssap** inicializada com "" (vide início da função).

Como pode ser notado o ceme do algoritmo são as duas linhas que contém as funções **asc()** e **chr()**.

Na primeira linha, dentro do laço, observamos duas partes: na primeira a função **asc()** é aplicada sobre cada caracter de **userSenha**, de modo a gerar os códigos ASCII. A segunda parte nada mais é do que um truque (muito simples) para produzir números a partir de 100 (dependendo do valor assumido pela variável de controle do laço: **k**). Desse modo, os valores assumidos por **password** serão tais que cairão dentro da faixa de códigos cujos caracteres são bastante estranhos...

Na segunda linha (de dentro do laço) é que efetivamente os números gerados

serão transformados em símbolos ilegíveis, pela aplicação da função **chr()**. Portanto, ao final do **for ... next** a variável **drowssap** conterá a senha encriptada e ilegível até para o PC Tools.

Conforme já foi dito, um sistema completo de manutenção de senhas deve poder fazer inclusões, alterações, exclusões e consultas, sendo a função de verificação apenas um adendo para cada uma dessas acima. Neste nosso exemplo, a função de verificação foi recheada com algumas linhas extras de instruções para melhor alcançar nosso objetivo, que é o de apresentar o algoritmo de encriptação. Assim, as outras funções do sistema (inclusão, alteração, exclusão e consultas) não serão muito diferentes de **VerifSenha()**.

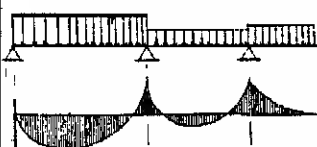
Por exemplo, para fazer inclusões, teremos apenas que checar se o usuário já existe e, se não existir, abrir um novo registro para gravar os dados com o seguinte comando:

```
replace CODUSER with userCode
CODSENHA with drowssap
```

No caso de consultas surge algo bastante interessante: se a senha está encriptada (ilegível) no campo **CODSENHA**, como poderia ser consultada?

Sem problemas, basta usar a mesma arquitetura do algoritmo anterior, invertendo-

SOLEDAD



SISTEMA DE CÁLCULO ESTRUTURAL Versão 1.14

Vigas retangulares, lajes (método de Marcus) apra-moldadas, pilares centrados não-esbeltos, sapatas centradas, escadas, (todas com armadura) e treliças (metálicas ou não). ATENÇÃO: o sistema NÃO traça os diagramas. US\$ 25.00



CONSULTÓRIO MÉDICO Versão 1.0

Cadastro completo de clientes/pacientes, com campos para registro de todas as consultas/internações, ciclo evolutivo do tratamento, histórico médico, medicamentos receitados, datas de consultas/internações, etc. US\$ 25.00

HOME BIBLIO

Controla completo de biblioteca. Cadastra livros, revistas, etc. Listagens/Consultas por assunto, autor, editora, etc. com campos para comentários. Super completo. US\$12.50

OUTROS SISTEMAS:

Contas a Receber US\$ 25.00 - Contas a Pagar US\$ 25.00 - Controla da Estoque US\$ 25.00 - Lista de Preços US\$ 25.00

OS SISTEMAS ABAIXO PODEM SER

MULTIEMPRESAS: (Acrescentar US\$ 5.00)

Correção Monetária Mensal US\$ 35.00 - Folha de Pagamento Mensal US\$ 30.00 - Livros Fiscais US\$ 30.00 - Sistema de Contabilidade CAPETA (Clona da Software Ltda.) US\$ 50.00

Horário de atendimento de segunda e sexta-feira:
 Manhã: das 9:30 às 11:30 - Tarde: das 13:30 às 18:00
 FONES: (054) 381-1752 (Com.) e 381-1591 (Res.)
 FAX: (054) 381-2568 (Horário comercial)



CONTROLE DE ANDAMENTO DE PROCESSOS Versão 1.0

Cadastro do autor e réu, tipo da causa e ação, comércio, andamento no fórum. Datada pagamentos, audiências, leilões, distribuição, remessa ao tribunal, julgamento. Com campo para observações, etc. US\$ 25.00

CONTROLE DE VÍDEO LOCADORA

Controle completo de Vídeo Locadoras com cadastro de clientes, filmes. Controle de devolução, faz reserva de filmes. Com conta corrente dos clientes. Faz balançada dos recebimentos diário ou mensal. Super completo. US\$ 50.00

SÉRIE HOME VERSÕES 1.0

US\$ 12.50 CADA (Dólar Turismo)

HOME GAME Cadastro de cartuchos de video-game.
HOME MAIL Mail direta com cadastro clientes/fornecedores completo.
HOME MUSIC Cadastro de CD, LP a K7 que você possui.
HOME RADIO Para radioamadores. Controle completo de QSO e QSL.
HOME SOFT Cadastro de software que você possui.
HOME VIDEO Cadastro de vídeo/filmes assistidos ou não.

REQUISITOS MÍNIMOS DE HARDWARE: IBM PC-XT, 640 Kb, CGA, DD 5 1/4, Winchester e Impressora (opcional).

Para pedidos converta o valor em US\$ pelo dólar turismo venda do dia e envie cheque nominal cruzado ou vale postal para DAGOBERTO LARA DIAS Trav. Frei Clemente, s/nº - Centro - 99300-00 - Soledade - RS. Ou faça depósito na Conta nº 11.548-7 da Agência nº 0490-1 (Soledade-RS) do Banco do Brasil S/A. Envie xerox do depósito junto com seus dados completos e relação dos programas adquiridos ou telefone informando-nos o valor depositado e seus dados.

Nas compras acima de US\$ 29.00 ganhe de brinde um programa de AGENDA TELEFÔNICA

REVENDES: SB INFORMATICA - CAPINZAL-SC - fone (0495) 55-1350 (manhã) • LASER CORP - CAMPO LARGO - PR - fone (041) 292-3203 • COLITEC - MANAUS - AM - fone (092) 233-8344

se as posições das variáveis **userSenha** e **drowssap**, além de mudar o sinal da parte (k+99) para -(k+99) na primeira linha dentro do laço **for ... next**. Para a deciptação, o algoritmo ficaria assim:

```
userSenha := ""
for k:=1 to len(drowssap)
  password := asc(substr(drowssap,
k,1)) - (k+99)
  userSenha += chr(password)
next k
```

Uma observação a ser feita é que agora a variável tratada é **drowssap** (invés de **userSenha**). Ela não é digitada pelo teclado como entrada de dados e sim o resultado da encriptação.

Então, **userSenha** (senha deciptada)

conterá o string original (legível).

Como exemplo suponhamos que **IMEXIVEL** (perdão!) seja a senha. Depois da encriptação esses oito caracteres estarão gravados no campo **CODSENHA** com símbolos estranhos. Quando usamos o algoritmo de deciptação, a instrução **asc(substr(drowssap,k,1))-(k+99)** se encarregará de trazer de volta os números 73,77,69,88,73,86,69,76 (nesta ordem) que não são nada mais que os códigos ASCII das letras I,M,E,X,I,V,E,L (respectivamente).

Então, como já devem estar prevendo, caberá à função **chr()** a tarefa de ressuscitar a palavra

IMEXIVEL, tornando-a legível ao operador.

Finalmente, devemos esclarecer que o método aqui apresentado não é o único e nem o melhor. Dependendo do nível de complexidade do algoritmo empregado podemos desenvolver métodos bastante sofisticados e com alto grau de profissionalização...



MÁRIO LEITE é graduado e pós-graduado em Engenharia pela PUC/RJ. Trabalha atualmente na Mineração Caraíba Ltda como chefe do Setor de Informações Gerenciais, desenvolvendo sistemas para as áreas de produção e manutenção. Programa em Clipper, C, Quick Basic e Pascal.

PROTPRG

```
* Autor      : Mario Leite
* Micro      : IBM-PC/XT/AT/386
* Memoria    : 512 Kb
* Video      : CGA
* Linguagem  : Clipper 5.2
* Requisitos : Nenhum
* Resumo     : Este arquivo contém a
função VerifSenha(), cuja tarefa é
verificar se o código e a senha do usuário
conferem com seu registro, após proceder à
uma encriptação da referida senha.
*/
//
// FUNCTION VerifSenha()
//
// Declara campos e variaveis
field CODUSER, CODSENHA
local getList, tela_ant, userCod,
userSenha
local password, drowssap, ret, nVez, k
//
// Inicialize variaveis
tela_ant := savescree(00,00,24,79) /
/ Tela anterior
getList := {} // Vektor de dados para
```

```
a Classe Get
// userCod ==> // Código do usuário
// userSenha ==> // Senha de proteção
(digitada)
// password ==> // Senha transformada
em codigos ASCII
drowssap := "" // Senha encriptada
ret := .F. // Valor de retorno da
função (.F. ou .T.)
nVez := 1 // Número de acessos
tentados
// k ==> // Variável euxiliar do
loop de entrada dos dados
//
// set color to
// set cursor on
// set confirm on
// use "C:\PROTEGE\ARQSENHA.DBF" // Abre
arquivo de dados
cls
@ 01,01 to 23,79 double
while (.T.) // Loop para
entrada de dados (Código e Senha)
set color to
scroll(24,00,24,79,0)
```

APRENDA INFORMÁTICA SEM SAIR DE CASA

CURSO RÁPIDO, ECONÔMICO E EFICAZ

Sistemas de Apostilas. Basta seguir os exercícios treinando diretamente no seu PC

COMANDOS TRADUZIDOS PARA NOSSO IDIOMA

Acompanha disquete 5 1/4" com Exercícios

Estou enviando para Ricardo Flores, cheque cruzado e nominal à **AUDIT SYSTEM SERVIÇOS LTDA., CAIXA POSTAL Nº 25096 - RIO DE JANEIRO - CEP 20552-970** no VALOR TOTAL DO PEDIDO já incluídas as despesas postais. Tel (021) 571-5903

TABELA DE PREÇOS

CURSO	APOSTILA
• MS-DOS 5.0	<input type="checkbox"/> US\$22.00
• WordStar 5.0/6.0	<input type="checkbox"/> US\$22.00
• Lotus 123	<input type="checkbox"/> US\$22.00
• Quattro Pro	<input type="checkbox"/> US\$22.00
• dBase III Plus Interativo	<input type="checkbox"/> US\$22.00
• dBase III Plus Programado	<input type="checkbox"/> US\$22.00
• Clipper 5.01 Básico	<input type="checkbox"/> US\$22.00
• Ventura Publisher- Edit. Eletrônica	<input type="checkbox"/> US\$22.00
• Windows 3.1	<input type="checkbox"/> US\$22.00

COMO PAGAR
ASSINALE + CURSOS E PAGUE 7

Dolar comercial do dia da remessa do pedido

NOME:
 ENDEREÇO: TEL:
 CIDADE: EST: CEP:
 ASSINATURA:


```

@ 10,10 to 13,73
set color to w/n,x
userCod := spece(10)
userSenha := spece(40)
@ 11,12 say "Código do usuário:" get
userCod
read
@ 12,12 say "Senha de acesso : " get
userSenha
read
userCod := alltrim(upper(userCod))
userSenha := alltrim(upper(userSenha))
set color to
scroll(10,10,13,73,0)
set cursor off
set color to w+*
if (len(userCod)*len(userSenha))=0
// Algum dado em branco
tone(400,4); tone(300,3)
@ 24,03 say "Dados inválidos"
inkey(0)
else
locate for
alltrim(CODUSER)=userCod
if .not. found() // Usuário
einde não cadastrado
tone(400,4); tone(300,3)
@ 24,03 say "Usuário não
cadastrado"
else // Encripte a senha
for k:=1 to len(userSenha)
password :=
ssc(substr(userSenha,k,1)) + k + 99
drowssap += chr(password)
next k
if
alltrim(CODSENHA)=drowssap // Senha
confere
chr(7)
@ 24,03 say "Senhas
confere"
ret := .T. // Variável

```

```

de retorno de função .T.
inkey(0)
exit // Se do
loop com retorno .T.
else // Senha
não confere
tone(300,3)
if nVsz<=3
@ 24,03 say "Senha
incorrste"
inkey(0)
nVsz++
loop
else
set color to
scroll(24,00,24,79,0)
@ 24,03 say
"Usuário não autorizado !"
inkey(1)
set color to w+*
@ 24,30 say
"Acesso negado ..."
inkey(0)
exit //
Abandone o processamento e retorne .F.
endif
endif
endif
endif // Fim do loop ds
entradas de dados
use
set cursor on
set color to
cls
restscreen(00,00,24,79,tela_ant) //
restaure tela anterior
return (ret) // Retorno de função
em ret (.F. ou .T.)

```



GENESIS 2.1

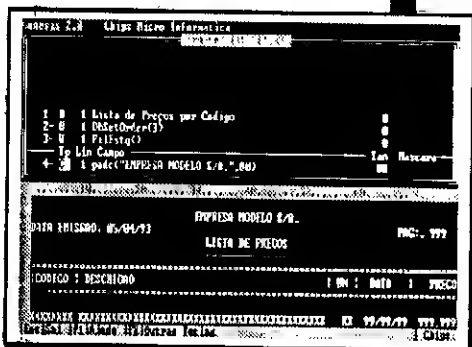
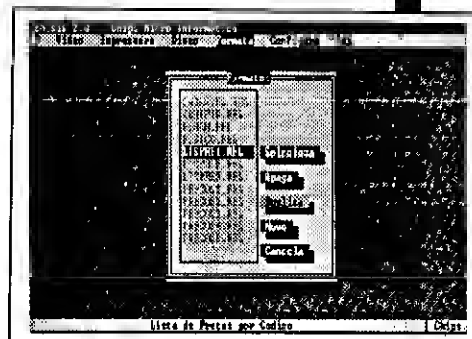
**Ambiente de desenvolvimento de relatórios
PARA CLIPPER 5.1/5.2 E COMPATÍVEIS**

O GENESIS 2.1 é um ambiente de desenvolvimento de relatórios p/ clipper 5.1/5.2 e compatíveis (Summer 87, dBase, FoxBase) eliminando a necessidade de programas fontes, compilação, linkedição e aumentando sensivelmente a produtividade.

Composto de módulo objeto compatível com o clipper 5, podendo ser linkeditado e distribuído juntamente com seus sistemas desenvolvidos em Clipper 5; e de módulo executável compatível com qualquer versão do Clipper, dBase, FoxBase e similares.

CARACTERÍSTICAS

- Reduz em até 90% o tempo de confecção de relatórios simples e até 70% de relatórios sofisticados;
- Gerencia até 250 arquivos (de todos os tipos) abertos simultaneamente;
- Controle de alinhamento horizontal e vertical totalmente livre, permitindo ao usuário desenhar seu lay-out como desejar (etiquetas, cheques, notas fiscais, boletos bancários, etc.);
- Controla até 9 níveis de quebra e subtotais;
- Permite criar índices internamente no GENESIS ou aproveitar índices já prontos do seu sistema;
- Permite filtros e relacionamentos de forma idêntica ao Clipper ou controlados pelo usuário como em um programa tradicional;
- Aceita qualquer expressão válida em Clipper como campo de impressão, inclusive funções do usuário, macros code blocks, objetos, etc.
- Permite controle total de arquivos através das funções do Clipper 5, como dbSeek(), dbSelectArea(), dbSetRelation(), etc, possibilitando os mesmos recursos de um programa tradicional;
- Possui controle dinâmico do fluxo do relatório através de comandos #IF...#ELSE...#ENDIF e #GOTO...#CASE possibilitando gerenciamento dinâmico de impressão para relatórios sofisticados ou específicos;
- Possui senhas para impressão e edição.
- Permite criar e alterar facilmente drivers de impressoras, adaptando-se a qualquer impressora do mercado.



SOLICITE COPIA DEMONSTRATIVA

Maiores Informações

CHIPS Micro Informática

TELS.: (0152) 21-0130 / 21-8763

RUA REINALDO FERREIRA LEÃO, 81 - CERRADO CEP 18055-020 - SOROCABA - SP

**Desconto de 50% para:
Universidades / Escolas**

Homologado-Officer

CADASTRAMOS REVENDAS PARA TODO BRASIL

**CENTRAL INFORMÁTICA LTDA.**RUA BARÃO DE ITAPETININGA, 88 CONJ. 707 - CEP 01042-000 - SÃO PAULO - SP
TEL.: (011)256-2544 • FAX: (011)259-8430 • BBS (011)257-1528**JOGOS PC****5 1/4 DD**CR\$ 600,00 - A VISTA
CR\$ 810,00 - CARTÃO**5 1/4 HD**CR\$ 700,00 - A VISTA
CR\$ 950,00 - CARTÃO**JOGOS NOVIDADES
NOVEMBRO/93**

COD	DK	TP	NOME/DESCRICAO
J0700	07	HD	TERMINATOR 2025 (VGA/386/W) AVENT ESPACIAL (OTIMOI)
J0701	01	DD	PENTHOUSE QUEBRA CABECAS C/ MULHERES
J0702	10	DD	INCA (VGA/W) ADV. GRAFICO ANIMADO
J0703	01	DD	PRINCE EDITOR (W) EDITE AS FASES DO PRINCE
J0704	01	DD	JILL OF THE JUNGLE II (VGA) JOGO DE ACAO
J0705	01	DD	COMMANDER KEEN V (EGA) AVENTURA ESPACIAL
J0706	01	DD	COMMANDER KEEN VI (EGA) AVENTURA ESPACIAL
J0707	05	DD	PRINCE OF PERSIA II (VGA/W) PARTE II DO CLASSICO PC
J0708	08	DD	BATTLE CHESS 4000 (386/W) XADREZ COM ANIMACAO
J0709	01	DD	UTOPIA (VGA/W) JOGO DE INTELGENCIA
J0710	02	DD	THEATER OF WAR (VGA/W) JOGO DE INTELGENCIA
J0711	03	DD	HARRIER JUMP JET (VGA/W/386) SIMUL. AEREO
J0712	03	DD	POPULOUS II (VGA/W/386) JOGO DE INTELGENCIA
J0713	03	DD	SPADE QUEST V (VGA/W) ADV. GRAFICO ANIMADO
J0714	06	DD	TASK FORCE 1942 (VGA/W/386) SIMUL. DE NAVIO
J0715	02	DD	LEMMINGS II TRIBES (VGA/W) JOGO DE INTELGENCIA
J0716	01	DD	ACTION SPORT SOCCER (VGA/W) JOGO DE FUTEBOL
J0717	01	DD	INACREDIBLE MACHINE (EGA) JOGO DE INTELGENCIA
J0718	01	DD	NCAA BASKETBALL (VGA) JOGO DE BASKETBALL
J0719	03	DD	CASTLE II (VGA/W) JOGO DE ESTRATEGIA
J0720	07	DD	CURSE OF ENCHANTIA (VGA/W) ADV. GRAFICO ANIMADO
J0721	01	DD	3D CAT COMBE (EGA) ACAO EM 3D ESTILO WOLF3D
J0722	06	DD	STRIKE COMMANDER (VGA/W/386) SIMUL. DE AVIAO
J0723	01	DD	COBRA MISSION (VGA/W) JOGO DE INVESTIGACAO
J0724	02	DD	SIM LIFE (VGA/W) SIMUL. DE VIDA ANIMAL
J0725	03	DD	AIR BUCKS (VGA/W) ESTRATEGIA AEREA
J0726	01	DD	ACES OF PACIFIC 1940 (W) MISSAO PRO ACES OF PACIFIC
J0727	04	DD	STEEL CASTING 301 (VGA/W) ADV. GRAFICO ANIMADO
J0728	01	DD	1000 MIGULAS (VGA/W) CORRIDA DE CARROS
J0729	01	DD	GALLEONS OF GLORY (VGA) ADV. GRAFICO ANIMADO
J0730	01	DD	CAVEMAN NINJA (VGA/W/386) AVENTURA NAS CAVERNAS
J0731	02	DD	THE KEYS OF MARATHON ADV. GRAFICO EM "RPG"
J0732	01	DD	ULTIMA TEN SERPENT ISLE ADV. GRAFICO EM "RPG"
J0733	06	DD	MAELSTROM (VGA/W) ADV. GRAFICO EM "RPG"
J0734	01	DD	DISCOVERY DESOUBRA A AMERICAS
J0735	02	DD	STREET FIGHTER II (INGLES) BRIGA DE RUJA (VGA/W)
J0736	01	DD	FREDDY PHARKS (EGA/W) ADV. GRAFICO ANIMADO
J0737	02	DD	ULTRABOYS (VGA/386/W) JOGO DE ACAO COM ROBOS
J0738	01	DD	ETE OF BEHOLDER II (VGA/W) ADV. GRAFICO EM "RPG"
J0739	02	DD	DAUGHTER OF THE SERPENTS ADV. GRAFICO ANIMADO
J0740	03	DD	QUEST FOR GLORY I (EGA/W) ADV. GRAFICO ANIMADO
J0741	05	DD	QUEST FOR GLORY II (EGA/W) ADV. GRAFICO ANIMADO
J0742	02	DD	MAJOR STRIKE (EGA) AVENTURA ESPACIAL
J0743	04	DD	WAXWORKS (EGA/W) ADV. GRAFICO EM "RPG"
J0744	06	DD	THE LEGACY (386/VGA/W) ADV. GRAFICO EM "RPG"
J0745	04	DD	HISTORY LINE 1914-1918 (W) JOGO DE ESTRATEGIA (VGA/W)
J0746	03	DD	GOBLINS II (VGA/W/MOUSE) JOGO DE AVENTURA
J0747	02	DD	HOME ALONE II (EGA) JOGO DE AVENTURA
J0748	02	DD	RAMPART (EGA/W) JOGO DE ESTRATEGIA
J0749	04	DD	EL FISH (VGA/W/386/W) SIMUL. DE AQUARIO
J0750	03	DD	ROME (VGA/W) JOGO DE INTELGENCIA
J0751	03	DD	ECO'S QUEST II (VGA/W) ADV. GRAFICO ANIMADO
J0752	03	DD	SHADOW PRESIDENT (EGA/W) JOGO DE ESTRATEGIA
J0753	01	DD	WORLD CIRCUIT UPDATE COMPL. DO WORLD CIRCUIT
J0754	10	DD	CHALLENGE OF FIREBALLS (VGA) ADV. GRAFICO EM "RPG"
J0755	01	DD	PUSH OVER (VGA/W) JOGO DE NABILIDADE
J0756	03	DD	FRONT PADE FOOTBALL (VGA/W) FUTEBOL AMERICANO
J0757	04	DD	STAR CONTROL II (EGA/W) JOGO DE ACAO ESPACIAL
J0758	01	DD	CREEPERS (VGA) JOGO DE INTELGENCIA
J0759	03	DD	A.T.P. II (W) JOGO DE SIMUL. AEREA
J0760	03	DD	STRIKE COMMANDER SPEECH VOZES PRO Strike Commander
J0761	04	DD	FLASHBACK (VGA/W) JOGO DE AVENTURA
J0762	06	DD	LAISURE SLARRY V W.VGA ADV. GRAFICO ANIMADO
J0763	12	DD	CHESSMANAC SBILION AND I JOGO DE XADREZ (OTIMOI)
J0764	03	DD	JORDAN IN FLIGHT (VGA/W/386) JOGO DE BASKETBALL
J0765	03	DD	DRAGON'S LAIR IV (VGA/W) JOGO DE ACAO
J0766	03	DD	ISLAND OF DRIBRAIN (VGA/W) ADV. GRAFICO ANIMADO
J0767	01	DD	THE BLUE BROTHERS (EGA) JOGO DE ACAO
J0768	04	DD	MIXED-UP FAIRY TALES (VGA/W) ADV. GRAFICO ANIMADO
J0769	07	DD	CYBERNETIC RANGER (EGA/W) JOGO DE ACAO ESPACIAL
J0770	06	DD	DAYS OF THE TENTACLE (VGA/W) ADV. GRAFICO ANIMADO
J0771	01	DD	MONSTER BASH (EGA) JOGO DE AVENTURA
J0772	01	DD	FALL OUT JOGO ESTILO TETRIS
J0773	01	DD	KEN'S LABYRINTH (VGA) AVENTURA EM 3D
J0774	01	DD	MEGATHON (VGA) JOGO EM LABIRINTO
J0775	01	DD	PINBALL DREAMS (VGA) JOGO DE PINBALL
J0776	01	DD	ROBALL (W) JOGO DE NABILIDADE
J0777	01	DD	STELLAR DEFENSE JOGO DE BATALHA ESPACIAL
J0778	03	DD	MANTIS SPEECH PACK VOZES PARA O JOGO MANTIS

J0804	01	DD	ZACK (EGA/W) JOGO DE INTELGENCIA
J0805	04	DD	FLIGHT SIMULATOR V (VGA/W) SIMUL. AEREA
J0806	07	DD	BETRAHAL AT KRONDOR (VGA/W) ADV. GRAFICO EM "RPG"
J0807	02	DD	SVGA AIR WARRIOR (VGA/W/386) SIMUL. AEREA (4MB)
J0808	04	DD	LEGENDS OF VALOUR (VGA/W) ADV. GRAFICO EM "RPG"
J0809	08	DD	PIRATESGOLD (VGA/W/386/W) ADV. GRAFICO ANIMADO
J0810	01	DD	X-WING MISSION MISSAO PARA O X-WING
J0811	08	DD	X-EXOTIC CARS (VGA/EGA/W) Conhecendo os grandes carros
J0812	01	DD	INTERPHASE AVENTURA ESPACIAL
J0813	01	DD	KAEON (VGA/EGA) AVENTURA ESPACIAL
J0814	03	DD	VEIL OF DARKNESS (VGA/W) ADV. GRAFICO EM "RPG"
J0815	03	DD	UNLIMITED ADV. (VGA/W) ADV. GRAFICO EM "RPG"
J0816	03	DD	COMMANDER MISSION MISSOES PARA O COMMANDER
J0817	02	DD	MENADE (VGA) JOGO DE ACAO ESPACIAL
J0818	04	DD	SPACE HULK (VGA/W/386) ACAO EM LABIRINTO
J0819	01	DD	LOLLY POP (EGA) JOGO DE AVENTURA
J0820	03	DD	TORNADO (VGA/W/386) SIMUL. AEREO (OTIMOI)
J0821	08	DD	NIGHT MAGIC V (VGA/W/386) ADV. GRAFICO EM "RPG"
J0822	02	DD	SPECIAL FORCE (VGA/W) JOGO DE ESTRATEGIA MILITAR
J0823	01	DD	FASCINATION (EGA/VGA/W) ADV. GRAFICO ANIMADO
J0824	06	DD	BILL & TED (W) JOGO DE AVENTURA
J0825	03	DD	RETURN OF PHANTOM (VGA/386) ADV. GRAFICO ANIMADO
J0826	03	DD	SHADOW OF COMET (VGA/W/386) ADV. GRAFICO ANIMADO
J0827	06	DD	EPIC (VGA/W/386/W) JOGO DE SIMUL. ESPACIAL
J0828	03	DD	SYNDICATE (VGA/W/386/W) JOGO DE ACAO (OTIMOI)
J0829	07	DD	WING WORLD (VGA/W) ADV. GRAFICO ANIMADO
J0830	03	DD	HOOK (VGA/W) ADV. GRAFICO ANIMADO
J0831	02	DD	EMPIRE DELUXE (VGA/W) JOGO DE ESTRATEGIA
J0832	04	DD	WING COMBAT ACADEMY (VGA/W) SIMUL. ESPACIAL
J0833	01	DD	VIDEO BLACKJACK JOGO DE BLACKJACK
J0834	01	DD	ZOO (VGA) (DEMO) JOGO ESTILO SONIC (DEMO)
J0835	02	DD	NOBEL MANSELL (VGA/W) CORRIDA DE FORMULA 1
J0836	01	DD	CRAZY CARS II (VGA) (DEMO) CORRIDA DE CARROS
J0837	04	DD	EPIC THE UNREALITY (VGA/W) ADV. GRAFICO ANIMADO
J0838	02	DD	FLASHBACK (INGLES) (VGA/W) JOGO DE AVENTURA
J0839	05	DD	WAYNE HOCKEY III (VGA/W/386) JOGO DE HOQUEI
J0840	01	DD	THE LOST WINGERS (VGA/W) JOGO DE AVENTURA
J0841	06	DD	LANDS OF LORE (VGA) ADV. GRAFICO EM "RPG"
J0842	02	DD	AV-48 (VGA/W) SIMUL. DE AVIAO
J0843	01	DD	PICK UP FILE JOGO DE INTELGENCIA
J0844	01	DD	PANZER BATTLES JOGO DE ESTRATEGIA MILITAR
J0845	04	DD	ROBOCOP II (VGA/W) JOGO DE ACAO
J0846	03	DD	CAESAR (VGA/W) JOGO DE ESTRATEGIA
J0847	03	DD	REALMS OF ARKANA (VGA/W) ADV. GRAFICO EM "RPG"
J0848	04	DD	ETERNAL (VGA/W) ADV. GRAFICO ANIMADO
J0849	07	DD	BUZZALDRIN RACE INTO SPACE SIMUL. ESPACIAL
J0850	06	DD	W.C.PRIVATEER (VGA/386/W) SIMUL. ESPACIAL
J0851	02	DD	DOOM (VGA/386/W) AVENTURA EM 3D (VGA/BETA)
J0852	12	DD	RETURN TO ZORK (VGA/W/386) ADV. GRAFICO EM "RPG"
J0853	03	DD	W.C.PRIVATEER SPEECHPACK Vozes para o W.C.PRIVATEER
J0854	02	DD	LASER SQUAD (VGA/W/386) JOGO DE ESTRATEGIA
J0855	02	DD	STRONGHOLD (VGA/W) ADV. GRAFICO EM "RPG"
J0856	04	DD	PROTOSTAR (VGA/W/386/W) SIMUL. ESPACIAL
J0857	05	DD	DARK SUN (VGA/W/386) ADV. GRAFICO EM "RPG"
J0858	04	DD	BLUE FORCE (VGA/W) ADV. GRAFICO ANIMADO
J0859	03	DD	SHADOW OF YSERIUS (VGA/W) ADV. GRAFICO EM "RPG"

JOGOS WINDOWS

COD	DK	TP	NOME/DESCRICAO
J0901	02	DD	A.T.C. FOR WINDOWS (W) SIMUL. DE TRAFEGO AEREO
J0902	01	DD	BATTLE CHESS FOR WINDOWS JOGO DE XADREZ ANIMADO
J0903	01	DD	CASTLE FOR WINDOWS JOGO DE ESTRATEGIA
J0904	01	DD	CRACKED FOR WINDOWS JOGO DE XADREZ (386/WGA)
J0905	01	DD	Crossword For Windows (2MB) Palavras Cruzadas (ingles)
J0906	01	DD	DAMAS FOR WINDOWS JOGO DE DAMAS P/ WINDOWS
J0907	01	DD	GAME COLLECTION P/ WINDOWS JOGOS PARA WINDOWS
J0908	01	DD	GAMES FOR WINDOWS 4 JOGOS PARA WINDOWS
J0909	01	DD	GAME PACK I FOR WINDOWS JOGOS P/ AMB. WINDOWS
J0910	02	DD	GAME PACK II FOR WINDOWS JOGOS P/ AMB. WINDOWS
J0911	02	DD	GAME PACK III FOR WINDOWS JOGOS P/ AMB. WINDOWS
J0912	02	DD	GAME PACK IV FOR WINDOWS JOGOS P/ AMB. WINDOWS
J0913	01	DD	GNU CHESS FOR WINDOWS XADREZ PARA WINDOWS
J0914	02	DD	MONOPOLY FOR WINDOWS (W) TIPO BCO MOBILARIO
J0915	03	DD	MSGOLF FNNOWDS (VGA/W/386) JOGO DE GOLF
J0916	02	DD	PINBALL FOR WINDOW (VGA/386) JOGO DE PINBALL (OTIMOI)
J0917	01	DD	POKER FOR WINDOWS JOGO DE POKER PARA WINDOWS
J0918	02	DD	RISK FOR WINDOWS (W) JOGO DE ESTRATEGIA
J0919	02	DD	SIMCITY FOR WINDOWS MONTE SUA CIDADE
J0920	01	DD	SIMCITY FOR WINDOWS (386) JOGO DE SIMUL. CA TERRA
J0921	01	DD	STELLAR FOR WINDOWS (VGA/W) JOGO DE ESTRATEGIA
J0922	01	DD	SYNANTIC GAMES (WINDOWS) JOGO DE INTELGENCIA
J0923	01	DD	TETRIS FOR WINDOWS TETRIS P/ WINDOWS
J0924	01	DD	WINCHESS FOR WINDOWS JOGO DE XADREZ

JOGOS MAIS VENDIDOS

COD	DK	TP	NOME/DESCRICAO
J0273	04	DD	SM EARTH (VGA/W) JOGO DE SIMUL. DA TERRA
J0298	18	DD	POLICE QUEST II (VGA/EGA) ADV. GRAFICO ANIMADO
J0310	04	DD	SIMPSONS (VGA/COLOR) JOGO DE AVENTURA
J0319	02	DD	LOST ADAMIRAL JOGO DE ESTRATEGIA MILITAR
J0370	04	DD	ABC BOXING (VGA/W) LUTA DE BOXE
J0373	02	DD	BLUE ANGELS ACROBACIAS AEREAS
J0389	07	DD	NINJA TURTLES II (EGA/VGA) JOGO DE AVENTURA
J0391	06	DD	MONKEY ISLAND II (VGA/W) ADV. GRAFICO ANIMADO
J0404	05	DD	SIMPSONS II (VGA/COLOR) AVENTURA ANIMADA
J0436	01	DD	ABC BOXING (VGA) LUTA DE BOXE EM 4D
J0439	01	DD	F-117A TUTOR (VGA) LOCOES DE VDO NO CACA F117
J0467	01	DD	TETRIS COLLECTION (VGA) COLETAIA DE TETRIS
J0480	03	DD	LIFE AND DEATH II (VGA/W) SEJA O MEDICO DESTA JOGO
J0482	03	DD	HARDBALL II (EGA/VGA/386) JOGO DE BASEBALL
J0481	03	DD	FALCON 3.0 (VGA/W) SIMUL. DE AVIAO
J0482	03	DD	MARTIAN DREAMS (VGA) JOGO DE ACAO EM RPG
J0478	02	DD	HEAT WATE CORRIDA DE LANCHAS
J0485	02	DD	TONY LARUSSA (VGA/EGA/W) JOGO DE BASEBALL
J0404	01	DD	COMMANDER KEEN II JOGO DE AVENTURA (VGA/EGA)
J0804	01	DD	TRISTAN (VGA/386) JOGO DE PINBALL (OTIMOI)
J0811	04	DD	ULTIMA VII (VGA/W) ADV. GRAFICO EM "RPG"
J0812	08	DD	MARTIN MEMORANDUM (VGA/W) JOGO DE ACAO EM RPG
J0824	08	DD	INDIANA JONES ATLANTIS ADV. GRAFICO (VGA/W)
J0825	04	DD	CHESS MASTER 3000 JOGO DE XADREZ
J0841	01	DD	MACADAM BUMPER JOGO DE PINBALL
J0842	05	DD	SECRET AGENT (W) AVENTURA C/ AGENTES SECRET
J0850	03	DD	B-17 (VGA/W) SIMUL. DE AVIAO
J0857	12	DD	SPACE ACE II JOGO DE AVENTURA
J0874	01	DD	WINGTOR DEMO (VGA-SEMASTER) Demo Grafico p/ Sblaster
J0875	02	DD	TECTOR COMMANDER II MISSION MASTER P/ WING COM. II
J0876	03	DD	DL TENER X-RATE (VGA) TELAS PORNO ANIMADAS
J0877	03	DD	ROCKETEER (VGA) COMPETICAO AEREA
J0878	01	DD	OP UNLIMITED (VGA) CORRIDA DE FORMULA 1
J0879	05	DD	ROGER RABBIT (VGA/W) AVENTURA COM PERSONAGEM
J0880	01	DD	WOLF STEIN 3D (VGA) JOGO DE ACAO EM 3D
J0881	01	DD	PIT FIGHTER LUTA DE FULL-CONTACT
J0882	01	DD	COMMANDER KEEN (VGA/EGA) JOGO DE AVENTURA
J0883	01	DD	COMMANDER KEEN (VGA) JOGO DE AVENTURA
J0884	01	DD	COMMANDER KEEN II (VGA) JOGO DE AVENTURA
J0885	03	DD	GUY SPY (VGA) JOGO DE ACAO
J0886	01	DD	STUNT DRIVE (VGA) CORRIDA DE CARROS
J0887	03	DD	WOLF STEIN 3D (COMPLETO) AVENTURA EM 3D (VGA/W)
J0888	02	DD	CIVILIZATION (VGA) COLONIZACAO DO PLANETA TERRA
J0889	01	DD	ULTIMA I ADV. GRAFICO EM "RPG"
J0890	01	DD	ULTIMA II ADV. GRAFICO EM "RPG"
J0891	01	DD	ULTIMA III ADV. GRAFICO EM "RPG"
J0892	02	DD	LEMMINGS II (VGA) JOGO DE INTELGENCIA
J0893	01	DD	HUT OF THIS WORLD (EGA) JOGO ESTILO PRINCE
J0894	01	DD	NINJA TURTLES (MARKADE) JOGO DE AVENTURA
J0895	03	DD	NEVER ENDING STORY II (W) HISTORIA SEM FIM (O FILME)
J0896	04	DD	LOST IN LA (VGA/W) ADV. GRAFICO ANIMADO
J0897	01	DD	ALPHA WAVES SUPER JOGO DE ESTRATEGIA
J0898	03	DD	GREAT NAVAL BATTLE (386/W) SIMUL. MARITIMO (VGA)
J0899	02	DD	GLOBAL CONQUEST (VGA/W) ESTRATEGIA MILITAR
J0900	02	DD	FALCON 3.0 MISSION MISSOES P/ O FALCON 3.0
J0901	08	DD	AMAZON (386/VGA/W/MOUSE) ADV. NA AMAZONIA
J0902	05	DD	FUEL (VGA/W) ADV. GRAFICO ANIMADO
J0903	02	DD	CARRIERS AT WAR (VGA/W) ESTRATEGIA MARITIMA
J0904	01	DD	PACIFIC ISLAND JOGO DE ESTRATEGIA MILITAR
J0905	06	DD	F-15 STRIKE EAGLE II (386) SIMUL. DE AVIAO OTIMO (VGA/W)
J0906	03	DD	COMMANDER (VGA/W/386) SIMUL. DE HELICOPTERO
J0907	06	DD	STUNT LAND (VGA/W) SIMUL. DE VDO
J0908	03	DD	ACE OF PACIFIC (386/W) SIMUL. DE VDO
J0909	04	DD	LEGEND OF KYRANIDA (VGA/W) ADV. GRAFICO
J0910	03	DD	QUEST FOR GLORY (VGA/W) ADV. GRAFICO
J0911	03	DD	SIMPSONS II (EGA) JOGO DE AVENTURA (ARKADE)
J0912	09	DD	KING QUEST VI (VGA/W/386) ADV. GRAFICO ANIMADO
J0913	01	DD	PORNO II (VGA) ANIMADOS PORNO
J0914	02	DD	DAVE SEED (VGA/386) ADV. GRAFICO ANIMADO
J0915	03	DD	WORLD CIRCUIT (VGA/W) JOGO DE FORMULA 1 (OTIMOI)
J0916	04	DD	CAR & DRIVER (VGA/W) SIMUL. AUTOMOBILISTICA
J0917	04	DD	MANTIS (VGA/W/386) SIMUL. ESPACIAL (OTIMOI)
J0918	10	DD	REX NEGULAR (VGA/W) ADV. GRAFICO EPACAL
J0919	03	DD	DARK SAVANT (VGA/W) ADV. GRAFICO EM "RPG"
J0920	04	DD	DUNE II (VGA/W) ADV. GRAFICO E "RPG"
J0921	03	DD	TEGEL'S MERCENARY (VGA/W) ADV



CENTRAL INFORMÁTICA LTDA.

RUA BARÃO DE ITAPETINGA, 88 CONJ. 707 - CEP 01042-000 - SÃO PAULO - SP
TEL.: (011)256-2544 • FAX: (011)259-8430 • BBS (011) 257-1528

APLICATIVOS MAIS VENDIDOS

5 1 4 DD

CRS 600,00 - A VISTA
CRS 310,00 - CARTÃO

COD	DK	TP	NOME/DESCRIÇÃO
A0205	01	DD	ANIMATE & BMP-TXT (VGA) CONVERTE TELAS .BMP P/ .TXT
A0519	03	DD	ANTI-VIRUS v.1.07 RASTREADOR DE VIRUS
A0622	01	DD	ARJ v.241 COMPACTADOR DE ARQUIVOS
A0087	03	DD	ASTRO PROGRAMA DE ASTRONOMIA
A0098	01	DD	AS-YEASY-AS PLANILHA ELETRONICA
A0183	03	DD	BIOHITMO PRO TAROT.BIOHITMO.CHING
A0541	01	DD	CORYCON v.3.52 P/ CRIAÇÃO DE ARQ. DE LOTE
A0081	01	DD	CRIS TRANSFORMA TELA P/ CLIPPER
A0047	01	DD	CRYSTAL CRIAÇÃO DE CRISTAIS EM 3D
A0353	02	DD	C-COMPILE COMPILADOR P/ LINGUAGEM C
A0241	01	DD	C-LESSONS MENU BIBLIOTECA C
A0251	01	DD	C-TOOL BIBLIOTECA P/ TURBO C, QUICK
A0354	02	DD	C-TUTOR ENSINA A LINGUAGEM C
A0369	02	DD	C-WINDOW TOOL KIT KIT DE FERRAMENTAS P/ LING
A0006	01	DD	DISK CATALOGING CAD. DE DISCOS E PROGRAMAS
A0080	01	DD	DISKUDDO DO PIADOR DE DISCOS (OTIMO)
A0015	01	DD	DOS CONTROLLER EXECUTA COMANDOS DD D.O.S
A0549	01	DD	EDA COLORING BOOK (EGA) P/UC. P/CRANAS COLORIR
A0226	01	DD	ELECTRON CALCULOS, TABELAS, GRAFICO
A0029	01	DD	EQUATOR PROGRAMA MATEMATICO
A0144	01	DD	FANCY LABEL CRIAÇÃO DE ETIQUETAS
A0043	03	DD	FLOWDRAW EDITOR GRAFICO
A0204	01	DD	FLUSHOT PLUS PROTEÇÃO CONTRA VIRUS
A0013	01	DD	FORM MASTER CRIA E IMPRIME FORMULARIOS
A0184	01	DD	FUNNELS TETRIS MATEM. P/ CRANAS
A0186	02	DD	GALAXY EDITOR TEXTO CLONE DO WORD
A0101	01	DD	GERMAN TUTOR ENSINO DA LINGUA ALEMA
A0438	01	DD	GWS C-CONVERSOR DE TELAS GRAFICA
A0429	01	DD	HOMIE HELPER AGENDA COMPLETA
A0424	01	DD	ICHING PROG. HAPRENDER O ICHING
A0046	02	DD	INCONTROL EDICAO FORMULARIO, ETIQUETA
A0192	01	DD	ITALIAN TUTOR ENSINO DA LINGUA ITALIANA
A0177	01	DD	JAPANESE CURSO DO IDIOMA JAPONES
A0165	01	DD	LABCOAT GERENCIA LABORATORIO
A0214	01	DD	LABEL MASTER IMPRESSAO DE ETIQUETAS
A0014	01	DD	LETTER WRITER CARTAS PERSONALIZADAS
A0362	01	DD	LOTO DESDOBRADO FAZ SORTEIO DA LOTO
A0082	01	DD	LZEXE COMPACTADOR DE ARQUIVOS
A0133	01	DD	MASTER KEY UTILITARIOS DE DISCO
A0322	01	DD	MEMTOOLS UTIL. PARA SEU MICRO
A0002	01	DD	MICRO REGISTER SISTEMA DE FATURAMENTO

A0187	01	DD	MICROGENE TRACE ARVORE GENEALOGICA
A0521	01	DD	NET SHIELD v.1.07 RASTREADOR DE VIRUS P/REDE
A0520	01	DD	OS/SCAN v.1.07 RASTREADOR DE VIRUS
A0427	01	DD	PAINT BOX EDITOR GRAFICO
A0244	03	DD	PASCAL TOOLS UTIL. P/ LINGUAGEM PASCAL
A0190	02	DD	PASCAL TUTOR ENSINA A LINGUAGEM PASCAL
A0024	01	DD	PC DEAL SISTEMA DE CONTABILIDADE
A0035	01	DD	PC DESKTEAM AGENDA, CALCULADORA, CALENDARIO
A0358	03	DD	PC FILE 8.0 PROGRAMA DE BANCO DE DADOS
A0096	04	DD	PC KEYDRAW v.3.71 EDITOR GRAFICO
A0060	01	DD	PC KEYW UTILITARIO P/ PROGRAMACAO
A0098	01	DD	PC OUTLINE EDITOR DE TEXTO
A0125	03	DD	PC OVERLOAD GERENCIA CONDOMINIO
A0233	01	DD	PC PLUS UTIL. P/ SEU COMPUTADOR
A0360	01	DD	PC PROFESSOR ENSINA A LINGUAGEM BASIC
A0017	03	DD	PC WRITE OTIMO EDITOR DE TEXTOS
A0285	01	DD	PC ZIPPER ACELERA O MICRO AO MAXIMO
A0540	02	DD	PELTON'S FINANCIAL (W) UTILITARIOS DE FINANCAS
A0394	01	DD	PERSONAL SEC. SECRETARY AGENDA COMPLETA
A0098	01	DD	PERSONAL TAROT PROGRAMA QUE JOGA TAROT
A0358	02	DD	PIQUETE TELAS PERSONALIZADAS P/DBF
A0273	01	DD	PIVOT IMPRIME PLANILHAS DO LOTUS
A0523	01	DD	PKZIP v.2.04G COMPACTADOR DE ARQUIVOS
A0451	01	DD	PKZIP v.2.04G COMPACTADOR DE ARQUIVOS
A0452	01	DD	PKZIP v.3.05 COMPACTADOR DE ARQUIVOS
A0077	01	DD	POLLOT COMBINA LOTO, SENA
A0292	01	DD	POP DBF BANCO DE DADOS
A0537	01	DD	PRINT MASTER LABEL IMPRIME ETIQUETA C/FIGURAS
A0253	02	DD	PRINTSHOP GRAPHICS GRAFICOS PARA O PRINT SHOP
A0544	01	DD	PROCALC CALCUL. TECNICA, CIENTIFICA
A0180	01	DD	PRODOS CONV. ARQ. (.BAT) P/ (.COM)
A0028	01	DD	PROFESSOR PC TUTOR DA LINGUAGEM BASIC
A0196	02	DD	PROFILE AGENDA TELEFONICA
A0068	01	DD	PROFSSIONAL CAM CAD EDITOR GRAFICO
A0423	01	DD	PROGRAM DATA BASE PROGRAMADOR DE BCO DE DADOS
A0289	01	DD	REMINO ME AGENDA DE COMPROMISSOS
A0294	01	DD	RESIDENT TASK MANAGER AGILIZA TAREFAS
A0584	01	DD	SCOPTRAX(VGA) EDITOR DE SAMPLES E VOC
A0041	01	DD	SCREEN DESIGN EDITOR DE TELAS GRAFICAS
A0286	01	DD	SCREEN SAVER PROTOMONITOR QUANDO PARADO
A0477	01	DD	SCREEN TRAKER SOFTWARE MUSICAL
A0286	01	DD	SF COPY COM. COPY CAMUITOS RECURSOS

A0295	01	DD	SHADOW BOX PROG. COM VARIAS FUNCOES
A0021	01	DD	SHOE WRITER IMPRESSAO DE PLANILHAS
A0009	02	DD	SIMPLY LABEL DESENHA E IMPRIME ETIQUETA
A0039	02	DD	SIMPLY LABELS III PODEROSO SIST. ETIQUETA
A0174	01	DD	SKY GLOBE v.2.8 TRACA MAPA CONSTELACOES
A0288	01	DD	SLED EDITOR DE TEXTO COMPACTO
A0088	01	DD	SMARTWORK GERA CIRCUITOS ELETRONICOS
A0331	01	DD	SNAP FILLER A MENU MASTERUTILITARIOS DE MENUS
A0394	01	DD	SPANISH VERB ENSINO DA LINGUA ESPANHOL
A0110	01	DD	STS SHELL GERENCIADOR DE ARQUIVOS
A0084	01	DD	TABELA HEURISTICA ELABORA FRASES P/ MARKETING
A0518	01	DD	TBAVX versaoes optimizadas RASTREADOR DE VIRUS
A0487	01	DD	TELA DIGITALIZADA PORN001 08 Telas.GIF VGA 256 CORES
A0488	01	DD	TELA DIGITALIZADA PORN002 07 Telas.GIF VGA 256 CORES
A0489	01	DD	TELA DIGITALIZADA PORN003 08 Telas.GIF VGA 256 CORES
A0500	01	DD	TELA DIGITALIZADA PORN004 13 Telas.GIF VGA 256 CORES
A0501	01	DD	TELA DIGITALIZADA PORN005 05 Telas.GIF VGA 256 CORES
A0502	01	DD	TELA DIGITALIZADA PORN006 10 Telas.GIF VGA 256 CORES
A0503	01	DD	TELA DIGITALIZADA PORN007 11 Telas.GIF VGA 256 CORES
A0489	01	DD	TELAS DIGITALIZADAS 001 16 Telas.GIF VGA 256 CORES
A0489	01	DD	TELAS DIGITALIZADAS 002 21 Telas.GIF VGA 256 CORES
A0489	01	DD	TELAS DIGITALIZADAS 003 29 Telas.GIF VGA 256 CORES
A0489	01	DD	TELAS DIGITALIZADAS 004 06 Telas.GIF VGA 256 CORES
A0489	01	DD	TELAS DIGITALIZADAS 005 33 Telas.GIF VGA 256 CORES
A0489	01	DD	TELAS DIGITALIZADAS 006 30 Telas.GIF VGA 256 CORES
A0489	01	DD	TELAS DIGITALIZADAS 007 32 Telas.GIF VGA 256 CORES
A0489	01	DD	TELAS DIGITALIZADAS 008 25 Telas.GIF VGA 256 CORES
A0489	01	DD	TELAS DIGITALIZADAS 009 37 Telas.GIF VGA 256 CORES
A0489	01	DD	TELAS DIGITALIZADAS 010 44 Telas.GIF VGA 256 CORES
A0489	01	DD	TELAS DIGITALIZADAS 011 13 Telas.GIF VGA 256 CORES
A0489	01	DD	TELAS DIGITALIZADAS 012 22 Telas.GIF VGA 256 CORES
A0470	01	DD	TELAS DIGITALIZADAS 013 31 Telas.GIF VGA 256 CORES
A0489	01	DD	TELAS DIGITALIZADAS 014 03 Telas.GIF VGA 256 CORES
A0489	01	DD	TELAS DIGITALIZADAS 015 18 Telas.GIF VGA 256 CORES
A0489	01	DD	TELAS DIGITALIZADAS 016 05 Telas.GIF VGA 256 CORES
A0504	04	DD	TELETYPE v.1.11 SOFTWARE DE COMUNICACAO
A0489	04	DD	TELIX v.3.20 SOFTWARE DE COMUNICACAO
A0567	01	DD	TERMINATE v.1.03 PROGRAMA DE COMUNICACAO
A0539	02	DD	THE GRADING ASSIT.COMBOLITM P/PROFESSORES
A0475	01	DD	VGA COPY (VGA/W) FAZ COPIAS DE VARIOS TIPOS
A0555	01	DD	WHACKER TRACKER (VGA) TOCA E EDITA MUSICAS .MOD
A0345	01	DD	ZAPCODE P/ CONFIGURAR SUA IMPRESSO

APLICATIVOS WINDOWS

5 1 4 DD

CRS 600,00 - A VISTA
CRS 310,00 - CARTÃO

COD	DK	TP	NOME/DESCRIÇÃO
A0280	01	DD	1000 ICONES FOR WINDOWS ICONES P/0 WINDOWS
A0281	01	DD	200 ICONES FOR WINDOWS ICONES P/0 WINDOWS
A0533	01	DD	1700 ICONS FOR WINDOWS ICONES P/ AMBIENTE WINDOWS
A0146	01	DD	ALMANAC FOR WINDOWS AGENDA COMPLETA P/ WINDOWS
A0344	01	DD	ATM FONT FOR WINDOWS Fontes P/ Ventura, CorelDraw
A0428	01	DD	AURORA BASIC FOR WINDOWS LING. BASIC P/ WINDOWS
A0509	01	DD	BACMENU MENUS FOR WINDOWS UTIL. P/ AMB. WINDOWS
A0409	01	DD	BIGDESK VIRTUAL WINDOW UTIL. P/ AMBIENTE WINDOWS
A0535	01	DD	CHEMISTRY PROGRAM WINDOWS TABELA PERIODICA

A0536	01	DD	CLIMATE FOR WINDOWS UTILITARIO PARA TEXTOS
A0536	01	DD	DISKCOPY FOR WINDOWS COPIADOR DE DISCOS
A0571	01	DD	FM DRIVER FOR WINDOWS DRIVER FM P/ WINDOWS
A0547	01	DD	GEFICON FOR WINDOWS TRANSF. TELAS .GIF P/ .ICO
A0632	01	DD	MACROS FOR W.P. FOR WINDOWS 28 Macros P/ Word Perfect
A0570	01	DD	METZ DESKTOP NAVIGATOR FACILITA NAV. P/ WINCHESTER
A0258	01	DD	METZ WINDOWS LINK DISP. DE SEG. PARA WINDOWS
A0507	01	DD	MICROLATHE v.1.3 (WINDOWS) Ed. graf. p/objeto Circular
A0239	01	DD	PAINT SHOP FOR WINDOWS EDITOR GRAFICO P/ WINDOWS
A0508	01	DD	PAINT SHOP PRO FOR WINDOWS EDITA CRIA TELAS .BMP

A0172	01	DD	PARENTS FOR WINDOWS TRACE ARVORE GENEALOGICA
A0559	01	DD	V7 VGA FOR WINDOWS DRIVER P/ VIDEO SEVEN VGA
A0525	01	DD	WGLDIE FOR WINDOWS Mostra uma mulher dançando
A0529	01	DD	WIN SMOOTH FOR WINDOWS P/ VISUALIZAR ARQ. GSCROLL
A0531	01	DD	WINDOWS SCAN RASTREADOR DE VIRUS
A0528	01	DD	WINDOWS UNARCHIVE DESCOMPACTA ARQ. ZIP .ARJ
A0527	01	DD	WINFORM FOR WINDOWS PARA FORMATAÇÃO DE DISCOS
A0434	01	DD	WINPOST FOR WINDOWS UTILITARIO PARA WINDOWS
A0530	01	DD	WORLD TIME FOR WINDOWS FUSOS HORARIOS
A0147	01	DD	ZIP MANAGER FOR WINDOWS GERENCIA DOR DE ARQUIVOS

APLICATIVOS SHAREWARE NACIONAIS

5 1 4 DD

CRS 600,00 - A VISTA
CRS 310,00 - CARTÃO

NOME	AUTOR	DESCRIÇÃO	DK	TP	COD	MED v.3.0	CONSULTA	PROGRAMA PARA CONSULTORIO MEDICO	01	DD	A0474
AGENDA ELETRONICA	TECNOSOFT	AGENDA CALENDARIO BLOCO DE NOTAS	01	DD	A0454	MULTI v.1.01	ECHEON SOFTWARE	CONVERTE PROGRAMA MONO P/ MULTI	01	DD	A0151
AGENDA DE TELEFONE v.1.0	CESAR UEHARA	AGENDA COM DISCAÇÃO AUTOMATICA	01	DD	A0587	POLLOT	HERBER J. SILVA	COMBINA LOTO, SENA, ESPORTIVA	01	DD	A0077
AGENDA TIMING v.2.1	MGS	AGENDA DE COMPROMISSOS	01	DD	A0517	PHOTO	SOFTCAD	FICHARIO ELETRONICO	01	DD	A0104
AMIGO	LOGGOS INFOR.	CODIGO DE DEFESA DO CONSUMIDOR	01	DD	A0173	RCPROD (W)	Fujitsu/SSA Software	RECEBOS ON LINE	01	DD	A0514
BIBLIA	Marcos L. de Freitas	ESTUDO DOS EVANGELHOS	02	DD	A0485	REVOLVE! MKD II	Resolvet Informatica	DATA BASE PARA MARKETING	01	DD	A0586
CBPROG (W)	Fujitsu/SSA Software	SIST. DE CONTROLE DE ESTOQUE	01	DD	A0511	RL ADMINISTRA	RL INFOR.	P/ ADM. DE ESCOLAS, ACADEMIAS ETC	01	DD	A0410
CETPROG (W)	Fujitsu/SSA Software	CONTROLE DE ESTOQUE P/ TAPECARIA	01	DD	A0512	RL ADM. CLINICA	RL INFOR.	P/ ADM. DE CADSTRO DE PACIENTES	01	DD	A0412
CLBC (DEM) v.2.7	SOFTCAD	DEMO DA BIBLIOTECA GRAFICA CLBC	01	DD	A0485	RL CONTROLE DE ESTOQUE	RL INFOR.	SISTEMA DE CONTROLE DE ESTOQUE	01	DD	A0486
CODIGO CIVIL v.1.0	ELETRONIC LEGIS	INDICE REMISSIVO TODAS PALAVRAS	01	DD	A0560	RL FOLHA DE PAGAMENTO	RL INFOR.	COMPLETO SISTEMA DE FOLHA DE PAG.	01	DD	A0411
CONSTITUICAO (W)	PRODESP	CONSTITUICAO INTEGRAL DE 1988	04	DD	A0080	RL VIDEO LOCADORA	RL INFOR.	P/ CONTROLE DE VIDEO LOCADORA	01	DD	A0413
Contas e Pagam/receber V.2.0	SISCO SISTEMAS	SISTEMA DE CONTAS E PAGAR/RECEBER	01	DD	A0389	SENA 91	Gaymar Michon Filho	MONTE JOGOS POR PROBABILIDADE	01	DD	A0272
COMPASSO FINANCIERO v.8.4	Compasso Informatica	PADDO TE COMPLETO DE FINANCAS	02	DD	A0518	SISTEMA ATTRUM LIGHT (W)	ARTSYS	Orcamento e Planejamento de Obras	04	DD	A0561
CORRECAO O v.2.01	Microdis Informatica	CORRECAO MONETARIA	01	DD	A0510	SISTEMA BANCA (W)	Paulo H. Gaborato	DISTR. DE JORNAL/REVISTA	01	DD	A0476
DAP v.1.1	SOFT FRIENDS	DESPROTEGE MAIS DE 140 JOGOS	01	DD	A0301	SISTEMA DE MOBILIARIA (W)	SAMUEL ARAUJO	SISTEMA COMPLETO PARA MOBILIARIA	01	DD	A0447
ESCRITA v.2.11	Microdis Informatica	ESCRITA FISCAL	01	DD	A0506	SISTEMA CONTABIL. SEMEION	SEMEION INFOR.	SISTEMA COMPLETO DE CONTABILIDADE	01	DD	A0471
ELETROCEP v.2.2b	MULTISISTEMAS	P/ CONSULTAS DE "CEP" EM GERAL	01	DD	A0473	SOFTLOGIC HOME FAST (W)	SOFTLOGIC INF	SISTEMA DE ORCAMENTO DOMESTICO	01	DD	A0478
FICHARIO ELETRONICO	SEMEION INFOR.	AGENDA, CADSTRO DE PROGRAMAS ETC.	01	DD	A0472	SOFTLOGIC HOME FAST (W)	SOFTLOGIC INF	AGENDA DE COMPROMISSOS	01	DD	A0478
FOLHA DE PAGAMENTO (W)	RL INFOR.	SISTEMA DE FOLHA DE PAGAMENTO	01	DD	A0388	SOFTLOGIC STOCKFAST (W)	SOFTLOGIC INF	SISTEMA DE CONTROLE DE ESTOQUE	01	DD	A0480
IMCOPAR v.1.0	CESAR UEHARA	IMPRESSAO DE CODIGO DE BARRA	01	DD	A0568	SOFTLOGIC BANK FAST (W)	SOFTLOGIC INF	SISTEMA DE CONTROLE BANCARIO	01	DD	A0481
JEIT 2000 (W)	PRODAM	INTRODUCAO A INFORMATICA OTIMO III	03	DD	A0414	TBAV	KANOPUS INFOR.	RASTREADOR DE VIRUS (PORTUGUES)	01	DD	A0457
JET MAIL (W)	STERN SOFTWARE	SIST. CADASTRO DE CLIENTES	01	DD	A0507	TRADUTOR	GILBERTO HAYARAS	TRADUZ TEXTO P/ VARIOS IDIOMAS	01	DD	A0405
KANOPUS EXTOK v.2.00	KANOPUS	CONT. ESTOQUE FISICO/FINANCEIRO	01	DD	A0484	TUTOR LOTUS	INFAUTO INSTRUCAO	ENSINA A USAR O LOTUS 123	01	DD	A0279
LISTEL (W)	Fujitsu/SSA Software	LISTA TELEFONICA	01	DD	A0513	ZOD REVISAO SOLAR	MARCELO CAMINHA	TRACA E IMPRIME SEU MAPA ASTRAL	01	DD	A0410
LOTO DESDOBRADO	MICROPICCONER	FAZ SORTEIO DA LOTO	01	DD	A0382						

SOLICITAMOS AOS AUTORES NACIONAIS QUE NOS ENVIEM MATERIAL PARA DIVULGAÇÃO E DISTRIBUIÇÃO

...SE ALÉM DE PREÇO VOCÊ PROCURA:
QUALIDADE, BOM ATENDIMENTO,
HONESTIDADE E PROFISSIONALISMO, PROCURE A



Visual Basic - Parte 1

A partir desta edição, Micro Sistemas trará ao leitor, este completo curso em Visual Basic.

Ricardo Flores

CONVENÇÕES SINTÁTICAS

O símbolo • significa que você deverá praticar o exercício, *calma e diretamente no micro*. Para facilitar, durante os exercícios use uma régua sobre cada item. As contra barras “\” indicam um caminho que você deverá percorrer. Observe a linha de comando:

- Arquivo [= File] \ Criar Diretório [= Create Directory] \ Digite seu nome (no máximo 8 caracteres) \ OK ou <Enter>

Tal linha é a simplificação do texto:

“Na Barra de Menu selecione o item Arquivo, cuja tradução para o inglês é File. Em seguida, selecione o item Criar Diretório, que em inglês significa Create Directory. Digite seu nome com no máximo 8 caracteres e finalmente acione o botão OK ou tecle <Enter>.”

TABELA ASCII (LÊ-SE: “ASKI”) DO IBM PC

O conjunto de caracteres de um micro é chamado de códigos ASCII - American Standart Code for Information Interchange (Código Americano Padronizado para Intercâmbio de Informação). Na tabela ASCII cada caractere tem um valor decimal definido de 0 até 255. Por exemplo, a letra A tem o valor decimal 65, a letra B o valor decimal 66.

TABELA ANSI (AMERICAN NATIONAL STANDARDS INSTITUTE)

É a tabela criada pelo Instituto Nacional Americano de Padrões onde cada caractere também tem um valor decimal definido de 0 a 255. O conjunto de caracteres ANSI contém caracteres que não estão na tabela ASCII estendida, e vice-versa.

APRESENTAÇÃO DO WINDOWS

Dois anos depois que o PC foi lançado no mercado, a

Microsoft começou a trabalhar em 1983 no Windows. Em 1985 foi lançada a versão original, Windows 1.01. Naquela época a máquina quente era um PC com 256 Kb de RAM, duas unidades de disco de 360 Kb e uma CPU 8088. Em 1987, surgiu o Windows 2 limitado a trabalhar em 1 Mb de RAM. Em 1990 a Microsoft lançou o Windows 3.0 com uma aparência bem melhor, usando a memória estendida de até 16 Mb de RAM. Além disso passou a usar a capacidade de memória virtual da CPU 386, ou seja, armazenando temporariamente em disco até 3,4 vezes a quantidade de memória física (*em chip*) instalada. Em 1992 surgiu a versão 3.1 do Windows com diversas melhorias que o tomam um ambiente operacional gráfico robusto, versátil e elegante.

Você já imaginou o que existirá daqui a 10 anos?

O QUE É O VISUAL BASIC (VB)?

O VB é um compilador do tipo QuickBasic para criação de aplicativos Windows 3.x. O VB é na realidade uma aplicação do próprio Windows e dessa forma programas em VB podem ser criados, rodados, depurados e compilados diretamente no Windows. O VB vem possibilitar ao *micreiro* comum a *programação baseada em eventos e em objetos*. Isto quer dizer que o programador coloca na tela (janela) todas as opções (menus, botões, ícones, controles, etc) para que o usuário selecione uma delas com o mouse ou o teclado. Antes do VB uma aplicação Windows era desenvolvida em C, juntamente com o Kit de Desenvolvimento de Software do Windows o que demandava muito tempo de aprendizagem. É importante lembrar que o Windows roda sobre o DOS e sem o DOS é impossível rodar o Windows 3.1 e conseqüentemente o VB.

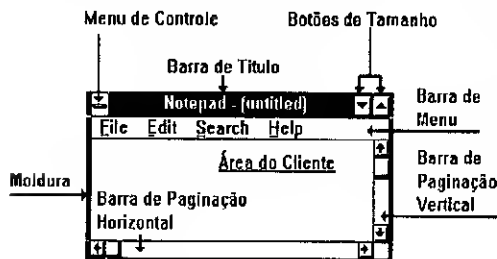
CONVENÇÕES DO WINDOWS

Os usuários de Windows esperam encontrar nos aplicativos criados por você com o VB as diversas convenções já aprendidas nos aplicativos feitos para Windows. Ao programar

para o Windows com o VB terá que ter em mente as convenções de: Anatomia de uma Janela, Ordem das Opções de Menu, Item com Caractere Sublinhado, Comando ou Botão Acinzentado, Comando ou Botão com Reticências (...) e Quadros de Diálogo.

ANATOMIA DE UMA JANELA

As convenções apresentadas neste tutorial são universais, ou seja, se um chinês estiver aprendendo VB 2.0, ele terá que saber estas convenções.



janela e documento correntes.

Menu de Controle - À esquerda da Barra de Título. Um botão com um traço espesso dentro. <Alt>, <Barra de Espaço> acessa o Menu de Controle, também chamado de Menu do Sistema.

Botões de Tamanho - À direita da Barra de Título. São os dois botões pontas de setas para baixo e para cima usados para minimizar e maximizar, respectivamente, a janela. Após maximizar uma janela o botão de maximização transforma-se no Botão de Restauração. Este botão restaura a janela ao tamanho e posição anteriores.

Barra de Menu - Está abaixo da Barra de Título. É acessada com a tecla <Alt> da esquerda. Com as setas e você seleciona os demais itens da Barra de Menu.

Área do Cliente - É a parte interna da janela. Também chamada de Área do Documento.

Área Externa à Janela - É sua *Mesa de Trabalho* onde você pode ter tantos aplicativos quantos necessitar e a memória RAM do micro permitir.

Janela Plena - Uma janela é plena quando podemos dimensioná-la (mini, maxi e restaurá-la) e movê-la.

USANDO O MOUSE OU O TECLADO

Trabalhar com o Windows sem mouse é uma verdadeira pedreira. Porém, em determinadas situações é mais prático usar o teclado. Programar para o Windows usando o VB sem mouse além de ser perda de tempo, você estaria limitando a atuação do aplicativo em desenvolvimento. Portanto, é suposto que você tenha um mouse.

ACESSANDO O VB

- Após inicializar o DOS e o Windows, abra a janela do grupo VB e acione o ícone:

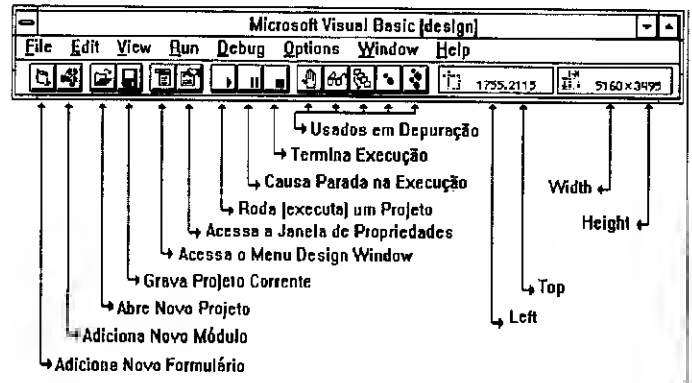
O VB abre uma janela de formulário com o título



Form1.

- Tecle <F5> para rodar este programa. (É claro que ainda nada foi programado. Porém, observe que o formulário é uma janela plena que você pode redimensionar, mover e fechar com <Alt>+<F4>.)

Barra de Menu e Barra de Ferramentas do VB 2.0



Para rodar um aplicativo durante o projeto, você poderá buscar o comando Start [= Iniciar] no menu Run [= Rodar] ou Teclar apenas <F5> ou Clicar o botão indicado acima como "Roda (executa) um Projeto" na Barra de Ferramentas. (Você decide...)

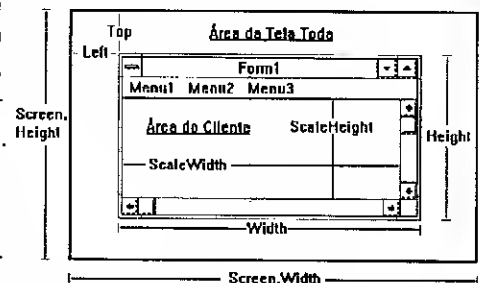
- Menu Run \ End ou Clique o botão "Termina Execução"

Coordenadas usadas no VB - Twips

A resolução de uma tela (monitor) CGA x EGA x VGA x SVGA é diferente.

Comparando então a resolução do dispositivo impressora matricial ou a laser fica praticamente impossível uma padronização. Dessa forma,

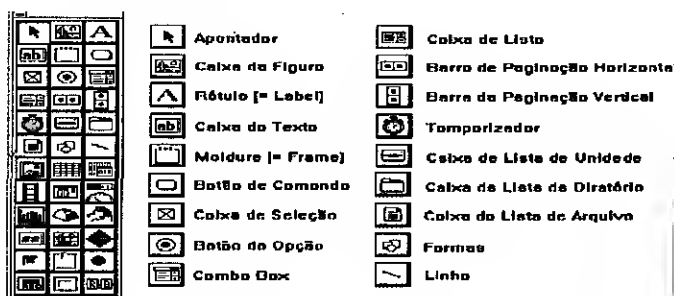
o VB usa a medida *twips* que é igual a 1/1.440 de uma polegada ou 1/20 de um ponto na tela. Ou seja, uma unidade de medida mais precisa do que aquelas dos dispositivos existentes atualmente no mercado. A caixa à direita da Barra de Ferramentas [= Toolbar] exibe em twips a largura [= Width] 5.160 e altura [= Height] 3.495 do objeto ativo - em nosso caso - o formulário. A caixa anterior exibe o quão distante do canto superior esquerdo da tela [= Screen] está o canto superior esquerdo do objeto com o foco (o formulário), ou seja, 1.755 twips à esquerda [= Left] e 2.115 twips do topo [= Top]. As medidas da área disponível para nós, onde colocaremos os controles - a Área do Cliente - são fornecidas por ScaleWidth [= Escala de Largura] e ScaleHeight [= Escala de Altura].



JANELA DE FERRAMENTAS

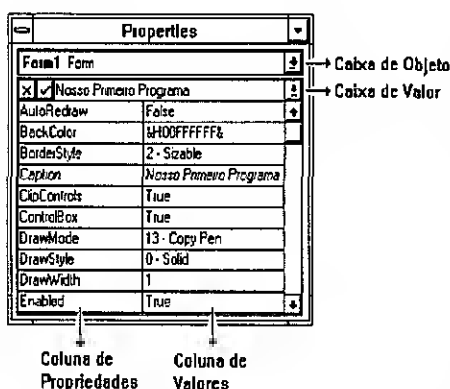
Aqui você busca os objetos de controle ou decorativos,

como Linha e Formas, colocando-os no formulário que será a interface com o usuário.



- Duplo clique no objeto Botão de Comando (O VB coloca o no centro do Formulário.)
- Com o mouse, reposicione este objeto, arrastando e depositando-o no formulário

JANELA DE PROPRIEDADES DOS OBJETOS



No VB existem 2 tipos de objetos: formulários e controles. Os objetos de controle estão na Janela de Ferramentas. Cada objeto da Janela de Ferramentas possui suas propriedades. Ao ativar um formulário a janela de Propriedades

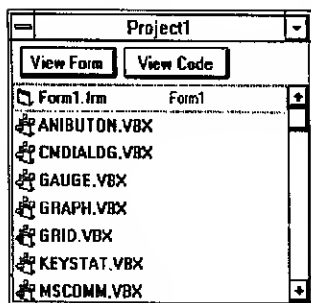
exibe as propriedades do objeto formulário.

Ao ativar um objeto - por exemplo - botão de comando que está dentro de um formulário, a janela de Propriedades exibe as propriedades do objeto botão de comando que foi ativado por você.

- Ative e apague (detone) o objeto Command1, teclando

CRIANDO A PRIMEIRA APLICAÇÃO

Nossa primeira aplicação será bem simples. Quando o usuário clicar o botão Clique me ou mudar o conteúdo da caixa de texto, a mensagem "Oi Pentelho!" aparecerá na caixa.



JANELA DE PROJETO

Para o VB um aplicativo é tratado como um Projeto, ou seja, é uma coleção de formulários (interface Visual com usuário) e módulos de código (linguagem Basic).

O VB nomeia de Project1,

por padrão, um aplicativo que ainda não tenha sido nomeado por você. Em nosso primeiro aplicativo temos apenas um formulário cujo nome é Form1.

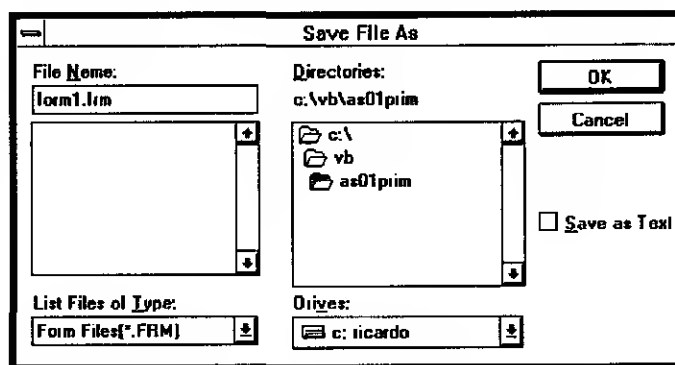
A Janela de Projeto permite que você visualize os formulários e módulos de códigos que compõem um aplicativo.

SALVANDO O PROJETO

DICA: O VB não cria arquivos de: projeto; formulários e de módulos até que você os grave no disco. Portanto, sabendo disto, grave seu projeto logo no início.

- Menu File \ Save Project OU Clique o botão "Gravar Projeto Corrente"

Como é a primeira vez que estamos salvando nosso projeto, surgirá o Quadro de Diálogo Salvar Arquivo Como:



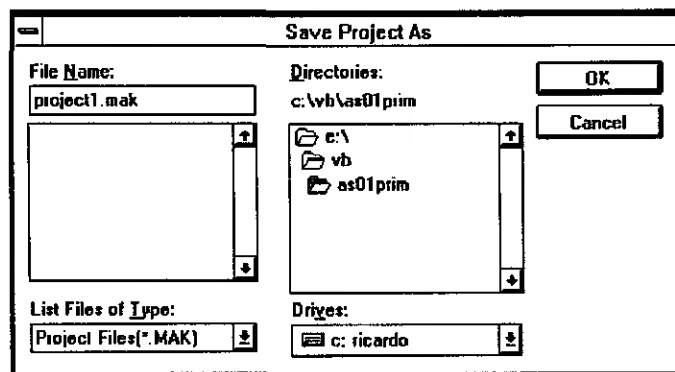
Como só temos um formulário é desnecessário dar-lhe outro nome.

Porém, se tivéssemos mais de um, por uma questão de clareza você deveria digitar um novo nome para este formulário.

DICA: Se desejar, ative a Caixa de Seleção "Save As Text" para que você possa editar o código em Basic com outro editor de texto - por exemplo o Bloco de Notas [= Notepad].

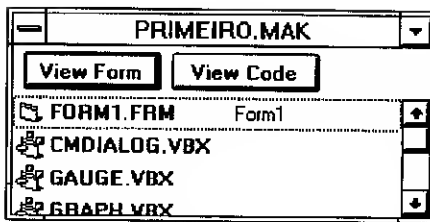
- OK

Como é ainda a primeira vez que estamos salvando nosso projeto, surgirá o Quadro de Diálogo Salvar Projeto Como:



O VB acrescentará a extensão MAK ao arquivo de projeto. Portanto, digite apenas:

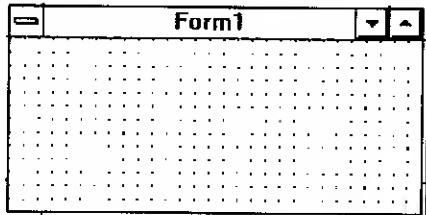
- PRIMEIRO
- OK



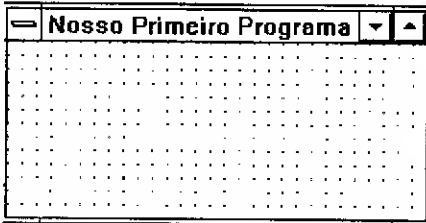
Note que na Barra de Título da Janela de Projeto consta o nome de nosso projeto, ou seja, PRIMEIRO.MAK.

CRIANDO A INTERFACE COM O USUÁRIO – O FORMULÁRIO.

- Redimensione o formulário corrente – Form1 – com aproximadamente 3.600 twips de largura por 1.965 twips de altura.

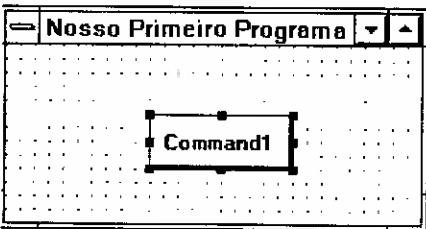


As medidas aqui propostas podem ser alteradas por você. Observe na janela de Propriedades que este objeto tem o nome [= Name] e a legenda [= Caption] como Form1.



- Encontre a propriedade Caption na Janela de Propriedades

- Duplo clique na linha da propriedade Caption



- Digite: Nosso Primeiro Programa

Quando você digita, o título aparece: na linha da propriedade Caption; na caixa de valor da propriedade e no título do próprio formulário. O nome do objeto formulário continua Form1.

- Duplo clique na ferramenta Botão de Comando

O objeto Botão de Comando é automaticamente criado pelo VB no tamanho padrão, no centro do formulário. 8 pequenos quadradinhos – *redimensionadores* – envolverão este objeto demonstrando que está ativado, ou seja, com o foco. Arrastando e depositando os pequenos quadradinhos você poderá redimensionar o objeto em foco.

DICA: Outra forma de criar um objeto dentro de um formulário é dar apenas um clique no objeto que você deseja criar. Ao levar o ponteiro do mouse para o formulário, o ponteiro se transforma em uma cruz. A partir daí você poderá clicar o mouse, marcando a posição do canto superior esquerdo do objeto. Em seguida, reposicione o ponteiro para definir o canto inferior direito do objeto e clique o

mouse.

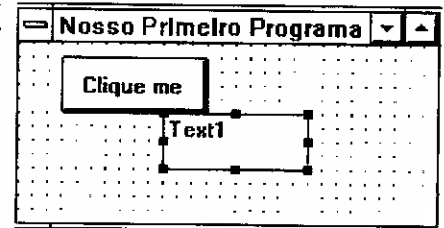
- Encontre a propriedade Caption na coluna de Propriedades

- Duplo clique na linha da propriedade Caption para selecionar todo o texto

- Digite: Clique me (Quando você digita, o texto aparece: na linha da propriedade Caption; na caixa de valor da propriedade e como legenda do próprio Botão de Comando. O nome desse objeto continua Command1.)

- Arraste e deposite o objeto Command1 (botão Clique me) conforme figura à direita.

- Duplo clique na ferramenta Caixa de Texto



O objeto Caixa de Texto é criado no tamanho padrão pelo VB, no centro do formulário. Apesar

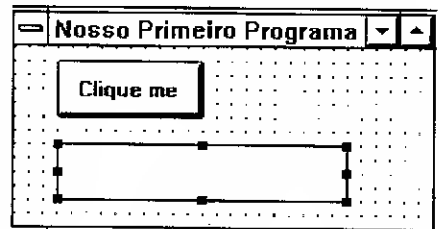
desse nome, a Caixa de Texto [= Text Box] é o local onde o usuário introduz palavras e/ou números.

- Encontre a propriedade Text na Janela de Propriedades

- Duplo clique na linha da propriedade Text para selecionar todo o texto.

- Apague todo o texto da propriedade Text com OU <BackSpace>

Note que o texto desaparece: da linha da propriedade Text; da caixa de valor da propriedade e do texto do próprio objeto Text1. O nome desse objeto continua Text1.

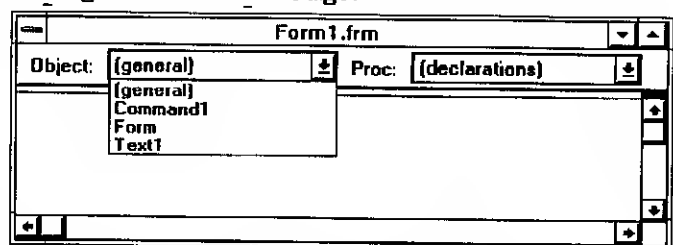


- Arraste, deposite e redimensione o objeto Text1 conforme figura acima.

DICA: Não se preocupe com a posição ou dimensão dos objetos, pois você poderá reposicioná-los, redimensioná-los ou apagá-los a seu gosto.

- Clique o botão Exibe Código [= View Code] da Janela de Projeto.

Surgirá a Janela de Código:



- Ative a caixa de lista Object: [= Objeto].

Note que estão listados alfabeticamente os nomes dos 3 objetos: Botão de Comando Clique me (Command1), o

próprio formulário (Form) e a Caixa de Texto (Text1).

- Clique o item Command1 (O VB escreverá, sem cobrar mais nada..., o gabarito:)

O VB 2.0 destaca as palavras reservadas com cor diferente, facilitando muito a visualização do código digitado.

Sub Command1_Click ()

End Sub

DICA: O nome de um procedimento é composto de: um nome de objeto + <_> + um nome de evento + ()
Command1_Click()
Eventos

Note também que na caixa de lista de Procedimento [= Procedure] da Janela de Códigos constará o evento Click. Isto ocorre porque é de se esperar que o evento mais comum que pode ocorrer com um Botão de Comando é o usuário clicar tal botão.

Eventos, portanto, são ações como por exemplo, clicar um botão; carregar [= Load] um formulário; mudar [= Change] o conteúdo de um campo (Caixa de Texto); pressionar [= Press] uma tecla; etc.

1 – Queremos que o VB mostre o texto "Oi Pentelho!" na Caixa de Texto cujo nome é Text1, quando o usuário clicar o botão de comando "Clique me". Na verdade, queremos que a *propriedade texto* do objeto Text1 seja "Oi Pentelho!" quando o evento click ocorrer em Command1.

2 – Em seguida, queremos devolver o foco para a Caixa de Texto Text1. Uma Caixa de Texto possui o foco quando o Ponto de Inserção está nela.

- Para isto, basta digitar as linhas: (Use a endentação por uma questão de clareza.)

Sub Command1_Click ()

- RF 08/10/93

- Text1.Text = "Oi Pentelho!" (1)

- Text1.SetFocus (2)

End Sub

Qualquer coisa digitada após um apóstrofe <'> ou a declaração REM será considerada pelo VB como um comentário e portanto, ignorada.

DICA: Habitue-se a documentar seus programas usando o apóstrofe ou a declaração REM.

DICA: Você se refere a um controle e sua propriedade, usando:

o nome do objeto + um ponto + o nome da propriedade + = + valor ou expressão

Text1.Text = "Oi Pentelho!"

DICA: Você se refere a um controle e seu método, usando:

o nome do objeto + um ponto + o nome método

Text1.SetFocus

- Ative a caixa de lista Object na Janela de Código

- Clique o item Text1 (O VB escreverá, sem cobrar mais nada..., o gabarito:)

Sub Text1_Change ()

End Sub

Note também que na Caixa de Lista de Procedimento da Janela de Códigos constará o evento Change. Isto ocorre porque é de se esperar que o evento mais comum que pode ocorrer com uma Caixa de Texto é o usuário mudar seu conteúdo digitando algo dentro dela.

Se isto ocorrer, queremos que o VB mostre a legenda "Restaura" no Botão de Comando cujo nome é Command1. Na verdade, queremos que a *propriedade caption* do objeto Command1 seja "Restaura" quando o evento *change* ocorrer em Text1. Complete o código:

LIVROS DE INFORMÁTICA

Das melhores editoras,
para todos os níveis.

COBOL * dBASE * CLIPPER *
WORDSTAR * WINDOWS *
PAGEMAKER * VISICALC *
WORDPERFECT * dBASE PLUS *
PUBLISHING * C * ASSEMBLY *
PASCAL * NOVEL NETWORK *
MSX * APPLE * IBM * ORACLE * MS
DOS * NORTON UTILITIES * PC
DOS * HARVARD GRAPHICS *
VENTURA e muitos outros

Vendas c/ cartão de
crédito e reembolso
LIVROTRONICAS
(do Grupo Editorial Antanna)



RIO: R. Mal. Floriano,
143 s/loja
Fone: (021) 223-2442
SP: R. Vitória 379/383
Fone: (011) 221-0683

D. A. C.

INFORMÁTICA

MICROS PC XT/AT

AT 386 SX33
(2MB+1 Drive+2MB+WS2+Gab. Torre+MCGA) ←
DX 140
(4MB+WS2+1 Drive+Gab. Min. Torre e Mon. CGA) ←
HD52 HD80 HD120

- Impressoras (todas)
- Monitores
- Gabinete/ Cabos p/ Impressoras
- Formulários/ Disquetes/ Computador
- Estabilizadores/ No. Breaks
- FAX Modem/Mouse/Joystick
- Filtro do Linha/ Mesas
- Outras Config.

FACSIMILE

SEMI-NOVOS

- Micros MSX
- Drives/Monitores
- Modem/Interface/Megaram
- Modem Videotexto

TUDO PARA INFORMÁTICA
LIGUE JA

FONE: (011) 861-2173



MANUAIS EM PORTUGUÊS

Video, Câmeras, Agendas,
Computadores, Fax,
Telefone s/fio, e etc. Temos
diversos prontos e
TRADUZIMOS artigos de
revistas e livros.

Av. Marechal Floriano, 143
Sobreloja - Cap. 20080-005
Tel.: (021) 263-8840 - Rio

PC

JOGOS E APLICATIVOS

VENDA DE EQUIPAMENTOS
SUPRIMENTOS EM GERAL

NÃO PERCA TEMPO
PEÇA CATÁLOGO POR
CARTA OU TELEFONE

TODOS OS NOSSOS PROGRAMAS
SÃO TESTADOS E GARANTIMOS A
ENTREGA ENTRE 5 A 10 DIAS

ACEITAMOS TROCAS DE
PROGRAMAS

STARMAC
INFORMÁTICA

AV. MARECHAL FLORIANO, 1220
GUARARAPES - SP. CEP 16700-000

TEL.: (0186) 61-3381


```
Sub Text1_Change ()
• Command1.Caption = "Restaura"
End Sub
```

DICA: Outra forma de acessar o código de determinado objeto é dar um duplo clique diretamente no objeto que está no formulário.

• Menu File \ Save Project **OU** Clique o botão "Gravar Projeto Corrente"

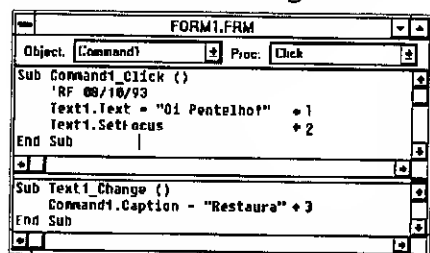
DICA: Habitue-se a salvar seu projeto. Quem avisa amigo é...

• Rode o aplicativo: Menu Run [= Rodar] \ Start [= Iniciar] **OU** Teclar apenas <F5> **OU** Clicar o botão "Roda (executa) um Projeto" na Barra de Ferramentas. (Você decide...)

• Digite qualquer coisa na caixa de texto e note que a legenda do botão Clique me muda para Restaura \ Clique o botão Restaura \ Digite qualquer coisa na caixa de texto \ Clique o botão Restaura.

• Menu Run \ End **OU** Clique o botão "Termina Execução"

É importante você notar que de todo o código Basic de nosso aplicativo, no frigar dos ovos, você teve que digitar apenas 3 linhas de código.



• Ative a Janela de Código

• Usando a Divisória de Janela, tente apresentar os dois únicos procedimentos de nosso primeiro

aplicativo conforme demonstrado acima.

• Menu File \ Save Project **OU** Clique o botão "Gravar Projeto Corrente" (Você decide...)

DICA: Para criar um aplicativo no VB:

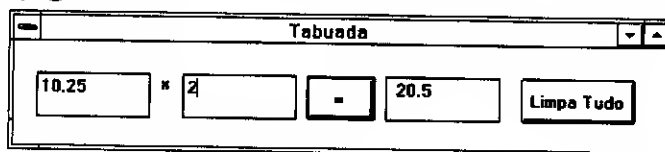
1ª - Crie a Interface com o Usuário - O(s) Formulário(s)

2ª - Altere as Propriedades dos Objetos: Formulários e Controles

3ª - Edite os Códigos dos Objetos de Forma que o Aplicativo atenda aos Eventos produzidos pelos Usuários.

PROJETO TABUADA I

Você deseja criar um aplicativo para um Pentelho (usuário) aprender tabuada de multiplicação conforme modelo. O Pentelho pode digitar um valor na 1ª caixa, teclar <Tab> mudando para a 2ª caixa e digitar outro valor. Se teclar <Enter> ou clicar o botão = o resultado será mostrado. Clicando o botão Limpa Tudo todos os valores serão apagados.



Iniciando um Novo Projeto

• Menu File \ New Project (Para iniciar um novo projeto.)

• Reposicione e dimensione o Form1 com 7095 twips de largura x 1575 twips de altura

• Encontre e mude a propriedade Caption do objeto Form1 para **Tabuada**

• Clique o botão "Gravar Projeto Corrente" e digite:

• TABUADA1 (Para nome do formulário) \ OK

• TABUADA1 (Para nome do projeto) \ OK



RICARDO FLORES é auditor, formado em administração e ciências contábeis, criou método próprio de treinamento OOS, Lotus, Clipper, etc.



CENTRAL INFORMÁTICA LTDA.

RUA BARÃO DE ITAPETININGA, 88 CONJ. 707 - CEP 01042-000 - SÃO PAULO - SP

TEL.: (011)256-2544 • FAX: (011)259-8430 • BBS (011) 257-1528

• PC SIG — PROGRAMAS ADQUIRIDOS DIRETAMENTE (U.S.A.) COM TODA A DOCUMENTAÇÃO

• MAIS DE 4.000 APLICATIVOS

• PEÇA CATÁLOGO ELETRÔNICO (1 HD) — ENVIE-NOS CR\$ 500,00 OU ENTRE EM CONTATO P/ DEPÓSITO BANCÁRIO.



SE VOCÊ POSSUI MODEM SE LIGUE NA:



• 04 CD-ROMs COM MILHARES DE SOFTWARES

• CADASTRAMENTO ON-LINE

• 14.400 BPS

• HORÁRIO DE FUNCIONAMENTO 24 HORAS

• TEL: 2571528

MEGASOFT INFORMATICA TEL: (011) 231-2367

Av. Ipiranga, 345 - sala 1.107 - São Paulo - SP CEP 01046-923 (a 50 mts. do metrô República)



Precos do Mes - Janeiro: DD (VAT incluido) : CR\$600,00

HD (MAXELL incluido) : CR\$700,00

A cada 10 discos, ganhe 1!

CORREIO (carta registrada a cada 20 discos) : CR\$700,00

A cada 50 discos, ganhe 10!

SUPER PROMOCÃO: Concorra a um CD ROM nos pedidos acima de 20 HD ou valor equivalente.

JOGOS PARA PC-XT/AT

COD. NOME DO JOGO QD.

ULTIMAS NOVIDADES

H0001	1000 MOLAS	02 HD
H0010	A LONE IN THE DARK	06 HD
H0012	AMAZON	08 HD
H0013	ANCIENT ART OF WAR IN SKIES	01 HD
H0090	AVEN HARRIER	02 HD
H0015	B-17 FLYING FORTRESS	06 HD
H0018	BATMAN RETURNS	07 HD
H0014	BEAT THE HOUSE	01 HD
H0021	DETRAYAL AT KROKODOR	07 HD
H0022	BUZZ ALDRIN'S RACE INTO SPACE	07 HD
H0023	CAR & DRIVER	04 HD
H0024	CARRIERS AT WAR	02 HD
H0026	CASTLES II	06 HD
H0027	CHALLENGE OF THE FIVE REALMS 10	04 HD
H0028	CHESS MANIAC 6 BLIND AND 1	12 HD
H0030	CIVILIZATION	06 HD
H0031	COMANCHE	06 HD
H0032	COMANCHE MISSISS	03 HD
H0034	COMMANDER KEEN VI	01 HD
H0038	CRUISER	02 HD
H0040	CURSE OF ENCHANTRESS	07 HD
H0041	DARK SEED	06 HD
H0042	DARKLANDS	11 HD
H0043	DAY OF THE TENTACLE	08 HD
H0044	DAUGHTER OF THE SERPENTS	06 HD
H0045	DRAAGON LAIR IV	04 HD
H0047	DUNE II	04 HD
H0048	ECC QUEST I	06 HD
H0049	EL FISH	04 HD
H0050	EPIC	04 HD
H0051	ERIC, THE UNREADY	04 HD
H0052	EYE OF THE BEHOLDER III	06 HD
H0053	F-16 STRIKE EAGLE III	04 HD
H0054	FEVER: AN AMERICAN TAIL	06 HD
H0055	FLASHBACK	03 HD
H0056	FREDDY PHRANKS	08 HD
H0057	FRONT PAGE FOOTBALL	02 HD
H0058	GOBLINE II	02 HD
H0059	GRANDMASTER CHESS DELUXE	02 HD
H0060	GREAT NAVAL BATTLES	03 HD
H0061	GUN SHIP 2000 ISLAND & ICE	02 HD
H0062	HENRI	06 HD
H0063	HOMER	06 HD
H0064	HOMER ALONE 2	02 HD
H0065	HUMANS	02 HD
H0066	INCA	02 HD
H0067	ISLAND OF DR. BRAIN	03 HD
H0068	JAIL OF THE JUNGLE II	01 HD
H0069	JUMPJET	03 HD
H0070	KING'S QUEST V	03 HD
H0071	LANOS OF LORE	08 HD
H0072	LAURA BOY, OAG, OF AMON RA	04 HD
H0073	LEGENDS OF VALOUR	04 HD
H0074	LEMMINGS II "THE TRIGGS"	02 HD
H0075	LORD OF THE RING II	06 HD
H0076	LOST IN LOS ANGELES	06 HD
H0077	LURE OF TEMPTRESS	02 HD
H0078	MELBYTHORN	02 HD
H0079	MELBYTHORN	02 HD
H0080	MELBYTHORN	02 HD
H0081	MELBYTHORN	02 HD
H0082	MELBYTHORN	02 HD
H0083	MELBYTHORN	02 HD
H0084	MELBYTHORN	02 HD
H0085	MELBYTHORN	02 HD
H0086	MELBYTHORN	02 HD
H0087	MELBYTHORN	02 HD
H0088	MELBYTHORN	02 HD
H0089	MELBYTHORN	02 HD
H0090	MELBYTHORN	02 HD
H0091	MELBYTHORN	02 HD
H0092	MELBYTHORN	02 HD
H0093	MELBYTHORN	02 HD
H0094	MELBYTHORN	02 HD
H0095	MELBYTHORN	02 HD
H0096	MELBYTHORN	02 HD
H0097	MELBYTHORN	02 HD
H0098	MELBYTHORN	02 HD
H0099	MELBYTHORN	02 HD
H0100	MELBYTHORN	02 HD
H0101	MELBYTHORN	02 HD
H0102	MELBYTHORN	02 HD
H0103	MELBYTHORN	02 HD
H0104	MELBYTHORN	02 HD
H0105	MELBYTHORN	02 HD
H0106	MELBYTHORN	02 HD
H0107	MELBYTHORN	02 HD
H0108	MELBYTHORN	02 HD
H0109	MELBYTHORN	02 HD
H0110	MELBYTHORN	02 HD
H0111	MELBYTHORN	02 HD
H0112	MELBYTHORN	02 HD
H0113	MELBYTHORN	02 HD
H0114	MELBYTHORN	02 HD
H0115	MELBYTHORN	02 HD
H0116	MELBYTHORN	02 HD
H0117	MELBYTHORN	02 HD
H0118	MELBYTHORN	02 HD
H0119	MELBYTHORN	02 HD
H0120	MELBYTHORN	02 HD
H0121	MELBYTHORN	02 HD
H0122	MELBYTHORN	02 HD
H0123	MELBYTHORN	02 HD
H0124	MELBYTHORN	02 HD
H0125	MELBYTHORN	02 HD
H0126	MELBYTHORN	02 HD
H0127	MELBYTHORN	02 HD
H0128	MELBYTHORN	02 HD
H0129	MELBYTHORN	02 HD
H0130	MELBYTHORN	02 HD
H0131	MELBYTHORN	02 HD
H0132	MELBYTHORN	02 HD
H0133	MELBYTHORN	02 HD
H0134	MELBYTHORN	02 HD
H0135	MELBYTHORN	02 HD
H0136	MELBYTHORN	02 HD
H0137	MELBYTHORN	02 HD
H0138	MELBYTHORN	02 HD
H0139	MELBYTHORN	02 HD
H0140	MELBYTHORN	02 HD
H0141	MELBYTHORN	02 HD
H0142	MELBYTHORN	02 HD
H0143	MELBYTHORN	02 HD
H0144	MELBYTHORN	02 HD
H0145	MELBYTHORN	02 HD
H0146	MELBYTHORN	02 HD
H0147	MELBYTHORN	02 HD
H0148	MELBYTHORN	02 HD
H0149	MELBYTHORN	02 HD
H0150	MELBYTHORN	02 HD
H0151	MELBYTHORN	02 HD
H0152	MELBYTHORN	02 HD
H0153	MELBYTHORN	02 HD
H0154	MELBYTHORN	02 HD
H0155	MELBYTHORN	02 HD
H0156	MELBYTHORN	02 HD
H0157	MELBYTHORN	02 HD
H0158	MELBYTHORN	02 HD
H0159	MELBYTHORN	02 HD
H0160	MELBYTHORN	02 HD
H0161	MELBYTHORN	02 HD
H0162	MELBYTHORN	02 HD
H0163	MELBYTHORN	02 HD
H0164	MELBYTHORN	02 HD

H0101	THE LEGACY REALM OF TERROR	08 HD
H0102	THE LEGEND OF KYRANIA	04 HD
H0103	THE ROCKETER	03 HD
H0104	TIME ROPERS A MERICAN HISTORY	04 HD
H0105	TORNADO	03 HD
H0106	ULTIMA UNDERWORD II	06 HD
H0107	ULTIMA VII part II	07 HD
H0108	ULTRABOTS	02 HD
H0109	UNLIMITED ADVENTURE	02 HD
H0110	YEL OF DARKNESS	03 HD
H0111	WAX WORKS	04 HD
H0112	WAX WORKS	04 HD
H0113	WAX WORKS	04 HD
H0114	WAX WORKS	04 HD
H0115	WAX WORKS	04 HD
H0116	WAX WORKS	04 HD
H0117	WAX WORKS	04 HD
H0118	WAX WORKS	04 HD
H0119	WAX WORKS	04 HD
H0120	WAX WORKS	04 HD
H0121	WAX WORKS	04 HD
H0122	WAX WORKS	04 HD
H0123	WAX WORKS	04 HD
H0124	WAX WORKS	04 HD
H0125	WAX WORKS	04 HD
H0126	WAX WORKS	04 HD
H0127	WAX WORKS	04 HD
H0128	WAX WORKS	04 HD
H0129	WAX WORKS	04 HD
H0130	WAX WORKS	04 HD
H0131	WAX WORKS	04 HD
H0132	WAX WORKS	04 HD
H0133	WAX WORKS	04 HD
H0134	WAX WORKS	04 HD
H0135	WAX WORKS	04 HD
H0136	WAX WORKS	04 HD
H0137	WAX WORKS	04 HD
H0138	WAX WORKS	04 HD
H0139	WAX WORKS	04 HD
H0140	WAX WORKS	04 HD
H0141	WAX WORKS	04 HD
H0142	WAX WORKS	04 HD
H0143	WAX WORKS	04 HD
H0144	WAX WORKS	04 HD
H0145	WAX WORKS	04 HD
H0146	WAX WORKS	04 HD
H0147	WAX WORKS	04 HD
H0148	WAX WORKS	04 HD
H0149	WAX WORKS	04 HD
H0150	WAX WORKS	04 HD
H0151	WAX WORKS	04 HD
H0152	WAX WORKS	04 HD
H0153	WAX WORKS	04 HD
H0154	WAX WORKS	04 HD
H0155	WAX WORKS	04 HD
H0156	WAX WORKS	04 HD
H0157	WAX WORKS	04 HD
H0158	WAX WORKS	04 HD
H0159	WAX WORKS	04 HD
H0160	WAX WORKS	04 HD
H0161	WAX WORKS	04 HD
H0162	WAX WORKS	04 HD
H0163	WAX WORKS	04 HD
H0164	WAX WORKS	04 HD

JOGOS EM HD

H0002	40 BOXING	01 HD
H0003	40 TENNIS	01 HD
H0004	40 WIDE WORLD SPORT BOXING	03 HD
H0005	40 WIDE WORLD SPORT BOXING	03 HD
H0006	ACES OF PACIFIC	01 HD
H0007	ACES OF PACIFIC (MISSED)	03 HD
H0008	AIR BUCKS	03 HD
H0009	ALTERED DESTINY	01 HD
H0010	AMERICAN GLADIATORS	01 HD
H0011	BABY JO COINO HOME	01 HD
H0012	BATTLECHES 4000	08 HD
H0013	BATTLECHES FOR WIND WS	01 HD
H0022	BATTLECHES FOR WIND WS	01 HD
H0025	CARMEN SAN DIEGO DELUXE	03 HD
H0026	CASTLE OF OZ BRAIN	03 HD
H0037	CRACK DOWN	01 HD
H0038	CRISIS IN THE KREMLIN	04 HD
H0039	CRUISE CRASH IN	01 HD
H0048	DUNE	02 HD
H0048	EGG QUEST 1	01 HD
H0087	FALCON 3.0	08 HD
H0088	FALCON 3.0	08 HD
H0201	FRED D.C.	08 HD
H0066	GOS	01 HD
H0067	GRAT COURSE 1	01 HD
H0070	GUN SHIP2000	03 HD
H0072	GUT GUSTY	03 HD
H0073	HARD BALL 3	03 HD
H0074	HEATLINE HARRY PAWER RACE	04 HD
H0076	HEART OF CHINA	01 HD
H0029	HOCK, CARITADO GANCHO	02 HD
H0027	HOVES 11	02 HD
H0008	INDIANA JONES FATE ATLANTIS	01 HD
H0031	JET FIGHTER 11 (MISSED)	01 HD
H0084	JILL OF THE JUNGLE	01 HD
H0089	KID O DUEL	01 HD
H0098	LEAF AND DEATH 11	01 HD
H0101	MADTV	01 HD
H0102	MARTIN	09 HD
H0103	MARTIAN MEMORANDUM	01 HD
H0104	MERCENA RIES	01 HD
H0113	MONKEY ISLAND 1	08 HD
H0118	OLIMPIADAS 92	02 HD
H0020	OUT OF THIS WORLD	01 HD
H0121	PATRIOT	03 HD
H0123	PT FIGHTER 11	01 HD
H0125	PATLON STRIKES BACK	03 HD
H0127	POLICE QUEST 11	09 HD
H0130	PREDATOR 11	01 HD
H0138	QUEST FOR GLORY 1	01 HD
H0196	RED BARON	01 HD
H0198	RISE OF THE DRACON	07 HD
H0199	ROBIN HOOD	07 HD
H0142	SABRE QUEST 11	01 HD
H0144	SPEAR OF DESTINY	01 HD
H0145	SPEED BALL 11	01 HD
H0162	STAR TREK 26 ANNIVERSARY	06 HD
H0162	STRIP POKER 11	01 HD
H0163	TELEMANATOR 11	01 HD
H0176	TRISTAN	01 HD
H0167	SIMONS	02 HD
H0122	ULTIMA UNDERWORLD 1	04 HD
H0182	WARRANCE OF EXCALIBUR	02 HD
H0188	WING COMMANDER	01 HD
H0187	WING COMMANDER 11	09 HD
H0198	WCH SPECIAL OPERATIONS 1	02 HD
H0199	WCH SPECIAL OPERATIONS 11	02 HD
H0190	WCH COMMANDER IN SPEECH	03 HD

ACADEMY AVENTURA

J0001	DOJ JAMES BOND	08 HD
J0012	AAROHII	01 HD
J0028	ALF O F TENNISO	01 HD
J0031	ALTERED BEAST	01 HD
J0038	ATACANDOPHOBIA	01 HD
J0044	ASTERN	01 HD
J0048	AXE OF RANG	02 HD
J0060	BACK TO THE FUTURE 11	06 HD
J0061	BACK TO THE FUTURE 11	06 HD
J0062	BACK TO THE FUTURE 11	06 HD
J0091	BATMAN THE MOVIE	03 HD
J0098	BRUCE LEE LEGS	03 HD
J0098	BUDOKAN	03 HD
J0162	CARONE	03 HD
J0187	THE CHAMPION	01 HD

MEGASOFT INFORMATICA TEL: (011) 231-2367

Av. Ipiranga, 345 - sala 1.107 - São Paulo - SP CEP 01046-923 (a 50 mts. do metrô República)



Precos do Mes - Janeiro: DD (VAT incluido) : CR\$600,00

HD (MAXELL incluido) : CR\$700,00

A cada 10 discos, ganhe 1!

CORREIO (carta registrada a cada 20 discos) : CR\$700,00

A cada 50 discos, ganhe 10!

SUPER PROMOCÃO: Concorra a um CD ROM nos pedidos acima de 20 HD ou valor equivalente.

JOGOS PARA PC-XT/AT

COD. NOME DO JOGO QD.

ULTIMAS NOVIDADES

H0001	1000 MOLAS	02 HD
H0010	A LONE IN THE DARK	06 HD
H0012	AMAZON	08 HD
H0013	ANCIENT ART OF WAR IN SKIES	01 HD
H0090	AVEN HARRIER	02 HD
H0015	B-17 FLYING FORTRESS	06 HD
H0018	BATMAN RETURNS	07 HD
H0014	BEAT THE HOUSE	01 HD
H0021	DETRAYAL AT KRODOR	07 HD
H0022	BUZZ ALDRIN'S RACE INTO SPACE	07 HD
H0023	CAR & DRIVER	04 HD
H0024	CARRIERS AT WAR	02 HD
H0026	CASTLES II	06 HD
H0027	CHALLENGE OF THE FIVE REALMS 10	04 HD
H0028	CHESS MANIAC 6 BLIND AND 1	12 HD
H0030	CIVILIZATION	06 HD
H0031	COMANCHE	06 HD
H0032	COMANCHE MISSISS	03 HD
H0034	COMMANDER KEEN VI	01 HD
H0038	CRUISER	02 HD
H0040	CURSE OF ENCHANTRESS	07 HD
H0041	DARK SEED	06 HD
H0042	DARKLANDS	11 HD
H0043	DAY OF THE TENTACLE	08 HD
H0044	DAUGHTER OF THE SERPENTS	08 HD
H0045	DRAAGON LAIR IV	04 HD
H0047	DUNE II	04 HD
H0048	ECO QUEST II	06 HD
H0049	EL FISH	04 HD
H0050	EPIC	04 HD
H0051	ERIC, THE UNREADY	04 HD
H0052	EYE OF THE BEHOLDER III	06 HD
H0053	F-16 STRIKE EAGLE III	02 HD
H0054	FEVER: AN AMERICAN TAIL	06 HD
H0055	FLASHBACK	03 HD
H0056	FREDDY PHRANKS	08 HD
H0057	FRONT FOOT FOOTBALL	02 HD
H0058	GODLINE II	02 HD
H0059	GRANDMASTER CHESS DELUXE	02 HD
H0060	GREAT NAVAL BATTLES	03 HD
H0061	GUN SHIP 2000 ISLAND & ICE	02 HD
H0062	HENRI	06 HD
H0063	HOMECALL	06 HD
H0064	HOCKEY	02 HD
H0065	HOMER ALONE 2	02 HD
H0066	HUMANS	02 HD
H0067	INCA	02 HD
H0068	ISLAND OF DR. BRAIN	03 HD
H0069	JEL OF THE JUNGLE II	01 HD
H0070	JUMPJET	03 HD
H0071	KING'S QUEST V	03 HD
H0072	LANOS OF LORE	08 HD
H0073	LAURA BOY, OAG, OF AMON RA	04 HD
H0074	LEGENDS OF VALOUR	04 HD
H0075	LEMMINGS II "THE TRIGGS"	02 HD
H0076	LORD OF THE RING II	06 HD
H0077	LOST IN LOS ANGELES	06 HD
H0078	LURE OF TEMPTRESS	02 HD
H0079	MELBYTHORN	02 HD
H0080	MANCHESTER UNITED FOOTBALL	01 HD
H0081	MANTIS SPEECH PACK	03 HD
H0082	MARCO IS MISSING	06 HD
H0083	MID 2D 1 MISSILES FALCON 3.0	03 HD
H0084	NIGHT AND MAGIC IV	08 HD
H0085	MAGIC CANDLE III	03 HD
H0086	MONOPOLY DELUXE FOR WINO.	02 HD
H0087	NIGEL MANSELL	02 HD
H0088	NOVA 2	06 HD
H0089	PIRATES GOLD	02 HD
H0090	POLICE QUEST I (VGA)	06 HD
H0091	POPULOUS II	06 HD
H0092	POWER MONIE	03 HD
H0093	PRINCE OF PERSIA II	02 HD
H0094	QUEST FOR GLORY I (VGA)	06 HD
H0095	QUEST FOR GLORY II	06 HD
H0096	REX NEBULA R	10 HD
H0097	RISK FOR WINDOWS	02 HD
H0098	RISK WORDS	02 HD
H0099	RODGER RABBIT II	06 HD
H0100	ROME	03 HD
H0101	SARGON V	01 HD
H0102	SHADOW OF THE COMET	01 HD
H0103	SHERLOCK HOLMES	02 HD
H0104	SHADOW PRESIDENT	03 HD
H0105	SPACE ADVENTURE	04 HD
H0106	SPACE HULK	02 HD
H0107	SPACE QUEST V	02 HD
H0108	SPECIAL FORCES	06 HD
H0109	SPEEL CASTING 3D1	04 HD
H0110	STREET FIGHTER II	02 HD
H0111	STRIKE COMMANDER	08 HD
H0112	STRIKE COMMANDER SPEECH	08 HD
H0113	STUNT ISLAND	06 HD
H0114	SUMMER CHALLENGE	01 HD
H0115	SYNCHRONICATE	06 HD
H0116	TASK FORCE 1942	02 HD
H0117	TERMINATOR 2025	07 HD
H0118	THE ADVENT. OF WILLY BEAMISH	02 HD
H0119	THE DARK HALF	04 HD
H0120	THE INCREDIBLE MACHINE	01 HD

H0121	THE LEGACY REALM OF TERROR	08 HD
H0122	THE LEGEND OF KYRANIA	04 HD
H0123	THE ROCKETER	03 HD
H0124	TIME ROPERS A MERICAN HISTORY	04 HD
H0125	TORNADO	03 HD
H0126	ULTIMA UNDERWORD II	06 HD
H0127	ULTIMA VII part II	07 HD
H0128	ULTRABOTS	02 HD
H0129	UNLIMITED ADVENTURE	02 HD
H0130	YEL OF DARKNESS	03 HD
H0131	WAX WORKS	04 HD
H0132	WEEN THE PROPHECY	08 HD
H0133	WHERE SPACE CARMEN SA NOIEDO	03 HD
H0134	WIKER	01 HD
H0135	WIND COMMANDER ACADEMY	04 HD
H0136	WORLD CIRCUIT	03 HD
H0137	WORLD CIRCUIT UPDATE	01 HD
H0138	X WING	06 HD
H0139	XWING MISSISS	01 HD
H0140	ZOO!	01 HD

JOGOS EM HD

H0002	40 BOXING	01 HD
H0003	40 TENNIS	01 HD
H0004	ABC WIDE WORLD SPORT BOXING	03 HD
H0005	ACES OF PACIFIC	03 HD
H0006	ACES OF PACIFIC MISSISS	01 HD
H0007	AIR BUCKS	03 HD
H0008	ALTERED DESTINY	01 HD
H0009	AMERICAN GLADIATORS	01 HD
H0010	BABY JO COINO HOO	08 HD
H0011	BATTLECHESS 4000	08 HD
H0012	BATTLE CHESS FOR WINDOWS	01 HD
H0013	BATTLE ISLE	03 HD
H0014	CARMEN SAN DIEGO DELUXE	06 HD
H0015	CASTLE OF DR. BRAIN	02 HD
H0016	CRACKDOWN	04 HD
H0017	CRISIS IN THE KREMLIN	01 HD
H0018	CURULE DRAGON III	02 HD
H0019	DUNE I	02 HD
H0020	ECO QUEST I	04 HD
H0021	FALCON 3.0	06 HD
H0022	FASCINATION	02 HD
H0023	FRED D.C.	02 HD
H0024	GODS	01 HD
H0025	GREAT COURSE II	01 HD
H0026	GUN SHIP 2000	03 HD
H0027	HARD GALL III	03 HD
H0028	HEALINE HARRY PAPER RACE	04 HD
H0029	HEART OF CHINA	08 HD
H0030	HOCKEY CARITAO CANCHO	02 HD
H0031	HOYLES III	02 HD
H0032	INDIANA JONES FATE ATLANTIS	06 HD
H0033	JEL FIGHTER II (MISSISS)	01 HD
H0034	JEL OF THE JUNGLE	08 HD
H0035	KING'S QUEST V	03 HD
H0036	LIFE AND DEATH II	01 HD
H0037	MADTV	01 HD
H0038	MANTIS	09 HD
H0039	MARTIAN MEMORANDUM	01 HD
H0040	MERCENARIES	06 HD
H0041	MONKEY ISLAND II	02 HD
H0042	OLIMPIADAS 92	02 HD
H0043	OUT OF THIS WORLD	03 HD
H0044	PATRIOT	01 HD
H0045	PIT FIGHTER II	01 HD
H0046	PATTON STRIKES BACK	06 HD
H0047	PIRATES QUEST II	01 HD
H0048	PRIGATOR II	06 HD
H0049	QUEST FOR GLORY II	06 HD
H0050	REAR GARDEN	02 HD
H0051	RISE OF THE DRAGON	07 HD
H0052	ROBIN HODD	06 HD
H0053	SPACE QUEST IV	02 HD
H0054	SPEED QUEST II	01 HD
H0055	SPEAR OF DESTINY	02 HD
H0056	SPEED BALL II	01 HD
H0057	STAR TREK 25 ANIVERSARY	06 HD
H0058	STRIP POKER II	01 HD
H0059	TERMINATOR II	01 HD
H0060	TRISTAN	01 HD
H0061	SIMPONS II	02 HD
H0062	ULTIMA UNDERWORD I	04 HD
H0063	VINDANCE OF EXCALIBUR	02 HD
H0064	WING COMMANDER I	03 HD
H0065	WING COMMANDER II	03 HD
H0066	WING COMMANDER OPERATIONS I	02 HD
H0067	WING COMMANDER OPERATIONS II	02 HD
H0068	WING COMMANDER SPEECH	02 HD

ADVENTURES R.P.G.

H0101	CARMEN SAN DIEGO IN EUROPE	01 HD
H0102	CARMEN SAN DIEGO IN TIME	03 HD
H0103	CARMEN SAN DIEGO IN THE WORLD	01 HD
H0104	CODNELL QUEST	10 HD
H0105	COLOSSEUS OF CAMELOT	10 HD
H0106	DEFENDER OF THE CROWN	01 HD
H0107	DRAGON STRICK	04 HD
H0108	DRAGONHORN	08 HD
H0109	DUCK TALES	02 HD
H0110	EYE OF THE BEHOLDER	14 HD
H0111	HEROES OF LANCE	03 HD
H0112	INDIANA JONES LAST CRUIZE I	02 HD
H0113	INDIANA JONES LAST CRUIZE II	02 HD
H0114	KING'S QUEST I	02 HD
H0115	KING'S QUEST II	02 HD
H0116	KING'S QUEST III	02 HD
H0117	KING'S QUEST IV	02 HD
H0118	LEASURE SUIT LARRY I	01 HD
H0119	LEASURE SUIT LARRY II	01 HD
H0120	LEASURE SUIT LARRY III	01 HD
H0121	MICKY MOUSE	08 HD
H0122	MIGHT AND MAGIC II	02 HD
H0123	MIGHT AND MAGIC III	02 HD
H0124	MIGHT AND MAGIC IV	02 HD
H0125	MIGHT AND MAGIC V	02 HD
H0126	MIGHT AND MAGIC VI	02 HD
H0127	MIGHT AND MAGIC VII	02 HD
H0128	MIGHT AND MAGIC VIII	02 HD
H0129	MIGHT AND MAGIC IX	02 HD
H0130	MIGHT AND MAGIC X	02 HD
H0131	MIGHT AND MAGIC XI	02 HD
H0132	MIGHT AND MAGIC XII	02 HD
H0133	MIGHT AND MAGIC XIII	02 HD
H0134	MIGHT AND MAGIC XIV	02 HD
H0135	MIGHT AND MAGIC XV	02 HD
H0136	MIGHT AND MAGIC XVI	02 HD
H0137	MIGHT AND MAGIC XVII	02 HD
H0138	MIGHT AND MAGIC XVIII	02 HD
H0139	MIGHT AND MAGIC XIX	02 HD
H0140	MIGHT AND MAGIC XX	02 HD

ACAOE AVENTURA

J0001	DOJ JAMES BOND	02 HD
J0002	DOJ JAMES BOND	02 HD
J0003	DOJ JAMES BOND	02 HD
J0004	DOJ JAMES BOND	02 HD
J0005	DOJ JAMES BOND	02 HD
J0006	DOJ JAMES BOND	02 HD
J0007	DOJ JAMES BOND	02 HD
J0008	DOJ JAMES BOND	02 HD
J0009	DOJ JAMES BOND	02 HD
J0010	DOJ JAMES BOND	02 HD
J0011	DOJ JAMES BOND	02 HD
J0012	DOJ JAMES BOND	02 HD
J0013	DOJ JAMES BOND	02 HD
J0014	DOJ JAMES BOND	02 HD
J0015	DOJ JAMES BOND	02 HD
J0016	DOJ JAMES BOND	02 HD
J0017	DOJ JAMES BOND	02 HD
J0018	DOJ JAMES BOND	02 HD
J0019	DOJ JAMES BOND	02 HD
J0020	DOJ JAMES BOND	02 HD

J0138	CRIME WAVE	08 HD
J0139	CRIME WAVE	08 HD
J0140	CRIME WAVE	08 HD
J0141	CRIME WAVE	08 HD
J0142	CRIME WAVE	08 HD
J0143	CRIME WAVE	08 HD
J0144	CRIME WAVE	08 HD
J0145	CRIME WAVE	08 HD
J0146	CRIME WAVE	08 HD
J0147	CRIME WAVE	08 HD
J0148	CRIME WAVE	08 HD
J0149	CRIME WAVE	08 HD
J0150	CRIME WAVE	08 HD
J0151	CRIME WAVE	08 HD
J0152	CRIME WAVE	08 HD
J0153	CRIME WAVE	08 HD
J0154	CRIME WAVE	08 HD
J0155	CRIME WAVE	08 HD
J0156	CRIME WAVE	08 HD
J0157	CRIME WAVE	08 HD
J0158	CRIME WAVE	08 HD
J0159	CRIME WAVE	08 HD
J0160	CRIME WAVE	08 HD

J0161	CRIME WAVE	08 HD
J0162	CRIME WAVE	08 HD
J0163	CRIME WAVE	08 HD
J0164	CRIME WAVE	08 HD
J0165	CRIME WAVE	08 HD
J0166	CRIME WAVE	08 HD
J0167	CRIME WAVE	08 HD
J0168	CRIME WAVE	08 HD
J0169	CRIME WAVE	08 HD
J0170	CRIME WAVE	08 HD
J0171	CRIME WAVE	08 HD
J0172	CRIME WAVE	08 HD
J0173	CRIME WAVE	08 HD
J0174	CRIME WAVE	08 HD
J0175	CRIME WAVE	08 HD
J0176	CRIME WAVE	08 HD
J0177	CRIME WAVE	08 HD
J0178	CRIME WAVE	08 HD
J0179	CRIME WAVE	08 HD
J0180	CRIME WAVE	08 HD

J0181	CRIME WAVE	08 HD
J0182	CRIME WAVE	08 HD
J0183	CRIME WAVE	08 HD
J0184	CRIME WAVE	08 HD
J0185	CRIME WAVE	08 HD
J0186	CRIME WAVE	08 HD
J0187	CRIME WAVE	08 HD
J0188	CRIME WAVE	08 HD
J0189	CRIME WAVE	08 HD
J0190	CRIME WAVE	08 HD
J0191	CRIME WAVE	08 HD
J0192	CRIME WAVE	08 HD
J0193	CRIME WAVE	08 HD
J0194	CRIME WAVE	08 HD
J0195	CRIME WAVE	08 HD
J0196	CRIME WAVE	08 HD
J0197	CRIME WAVE	08 HD
J0198	CRIME WAVE	08 HD
J0199	CRIME WAVE	08 HD
J0200	CRIME WAVE	08 HD

J0201	CRIME WAVE	08 HD
J0202	CRIME WAVE	08 HD
J0203	CRIME WAVE	08 HD
J0204	CRIME WAVE	08 HD
J0205	CRIME WAVE	08 HD
J0206	CRIME WAVE	08 HD
J0207	CRIME WAVE	08 HD
J0208	CRIME WAVE	08 HD
J0209	CRIME WAVE	08 HD
J0210	CRIME WAVE	08 HD
J0211	CRIME WAVE	08 HD
J0212	CRIME WAVE	08 HD
J0213	CRIME WAVE	08 HD
J0214	CRIME WAVE	08 HD
J0215	CRIME WAVE	08 HD
J0216	CRIME WAVE	08 HD
J0217	CRIME WAVE	08 HD
J0218	CRIME WAVE	08 HD
J0219	CRIME WAVE	08 HD
J0220	CRIME WAVE	08 HD

J0221	CRIME WAVE	08 HD
J0222	CRIME WAVE	08 HD
J0223	CRIME WAVE	08 HD
J0224	CRIME WAVE	08 HD
J0225	CRIME WAVE	08 HD
J0226	CRIME WAVE	08 HD
J0227	CRIME WAVE	08 HD
J0228	CRIME WAVE	08 HD
J0229	CRIME WAVE	08 HD
J0230	CRIME WAVE	08 HD
J0231	CRIME WAVE	08 HD
J0232	CRIME WAVE	08 HD
J0233	CRIME WAVE	08 HD
J0234	CRIME WAVE	08 HD
J0235	CRIME WAVE	08 HD
J0236	CRIME WAVE	08 HD
J0237	CRIME WAVE	08 HD
J0238	CRIME WAVE	08 HD
J0239	CRIME WAVE	08 HD
J0240	CRIME WAVE	08 HD

J0241	CRIME WAVE	08
-------	------------	----

Bibliotecas para o Turbo Pascal

Aprenda como implementar bibliotecas em seus programas

Gustavo Torquato da Silva

Se você está sempre usando as mesmas rotinas, as mesmas estruturas e as mesmas funções nos seus programas Pascal, que tal criar uma biblioteca contendo essas funções?

Para construir uma biblioteca para o Turbo Pascal é fácil: basta você conhecer a estrutura básica de construção (fig.1) e sua forma de compilação (fig.2).

```
UNIT nome_da_unidade
INTERFACE
.
.
.
{ Declaração de Variáveis, Constantes, etc... }
.
{ Declaração de Procedimentos e Funções }
.
.
IMPLEMENTATION
.
.
.
{ Conteúdo dos procedimentos e funções }
.
.
END.
```

FIGURA 1

```
1º> F10 - Para o menu principal
2º> Compile - Opção "compile"
3º> Destination - Opção "destination memory"
4º> ENTER - Muda para "destination disk"
5º> F9 - Para Compilar
```

FIGURA 2

A partir daí você irá gerar um arquivo com o mesmo nome do arquivo fonte, só que com a extensão .TPU (Turbo Pascal Unit).

Se você programa em Pascal, que tal aumentar a sua

biblioteca com os procedimentos e funções da biblioteca TORQUATO. Mas se você ainda não tem a sua biblioteca, mãos a obra!

PROCEDIMENTOS DA BIBLIOTECA

WRTCENTRO (LIN: Integer; MSG: String);

Imprime uma mensagem (MSG) no centro da linha (LIN).

EXPANDE (MSG: String) : String;

Retorna uma mensagem (MSG) expandida. Por Exemplo:

- o comando: Write (EXPANDE('menu');

- terá como resultado: m e n u .

DRAWBOX (C1,L1,C2,L2,STL: Integer);

Traça uma moldura a partir de uma coordenada inicial (C1,L1), até uma coordenada final (C2,L2) e, com estilo (STL) também definido. Este estilo pode ser:

0 = Linha Simples ou 1 = Linha Dupla

FILLBOX (C1,L1,C2,L2: Integer; CAR: Char);

Preencha uma região do vídeo determinada pelas coordenadas (C1,L1) e (C2,L2) com o caracter indicado (CAR).

SPACE (N: Integer) : String;

Retorna uma variável string de n (N) espaços - ASCII 32.

ESPERA (MSG: String);

Imprime uma mensagem (MSG) na tela e espera que uma tecla seja pressionada.

DATA : String;

Retorna a data do sistema no formato DD/MM/AAAA.

DIASEM : String;

Retorna o dia da semana do sistema, que pode sair no formato:

"Segunda-feira" "Terça-feira" "Quarta-feira"

"Quinta-feira" "Sexta-feira" "Sábado" "Domingo"

HORA : String;

Retorna a hora do sistema no formato HH:MM.



GUSTAVO TORQUATO DA SILVA tem 15 anos e é estudante do segundo ano do segundo grau do curso Processamento de Dados no colégio Idesa de Taubate - SP. Programa em Pascal e Clipper.

TORQUATO.PAS

```

** Programa.: Biblioteca p/ Turbo Pascal
** Autor....: Gustavo Torquato da Silva
** Data.....: 01/06/93
Unit TORQUATO;
{*****}
Inter-
face
{*****}
Uses Crt,Dos;
Procedure WRTCENTRO ( LIN: Integer; MSG:
String );
Function EXPANDE ( MSG: String ) :
String;
Procedure DRAWBOX ( C1,L1,C2,L2,STL:
Integer );
Procedure FILLBOX ( C1,L1,C2,L2:
Integer;CAR: Cbar );
Function SPACE ( N: Integer ) :
String;
Procedure ESPERA ( MSG: String );
Function DATA : String;
Function DIASEM : String;
Function HORA : String;
{*****}
Implement-
ation
{*****}
Procedure WRTCENTRO (
LIN:Integer;MSG:String );
Var T,C : Integer;
Begin
T := (Length(MSG));
T := (T Div 2);
C := (40-T);
GotoXY (C,LIN);
Write (MSG);
End;
{*****}
Function EXPANDE ( MSG:String ) :
String;
Var I,T : Integer;
MEN : String;

```

```

Begin
MEN := MSG;
I := 0;
T := (Length(MSG)*2);
Repeat
I := I + 2;
Insert (Chr(32),MEN,I);
Until I > (Length(MSG)*2);
MEN := Copy (MEN,1,T-1);
EXPANDE := MEN;
End;
{*****}
Procedure DRAWBOX
(C1,L1,C2,L2,STL:Integer);
Var L,X,Y : Integer;
Begin
X := WhereX;
Y := WhereY;
For L := C1+1 to C2 do
Begin
If STL = 1 Then
begin
GotoXY (L,L1); Write
(Chr(205));
GotoXY (L,L2); Write
(Chr(205));
End;
If STL = 0 Then
Begin
GotoXY (L,L1); Write
(Chr(196));
GotoXY (L,L2); Write
(Chr(196));
End;
End;
For L := L1+1 to L2 do
Begin
If STL = 1 Then
Begin
GotoXY (C1,L); Write
(Chr(186));
GotoXY (C2,L); Write
(Chr(186));

```



Conserte Você Mesmo Seu PC

Curso em Fita de Vídeo, VHS, 112 minutos. Conheça esta super produção VIDEOBOOK. Mesmo sem conhecimentos de eletrônica o próprio usuário pode resolver mais de 90 % dos problemas que surgem em PCs,XTs e ATs 286/386/486. Ganhe o tempo que se perde aguardando socorro técnico. Troque partes defeituosas com segurança, CR\$ 16.000,00. Conheça também a fita "MONTE VOCÊ MESMO SEU PC", 48 minutos, c/ instruções detalhadas sobre a montagem de PCs XT's até AT 486, CR\$ 16.000,00

INFODATA Informática Ltda., rua da Consolação, 393, 5º andar, cj.52, CEP 01301-000, São Paulo, SP. (011) 259-8169 e 259-6399

CLIPPER NO WINDOWS COM O INCRÍVEL

DBFAST 2.0

Um super banco de dados programável que usa os mesmos comandos e funções do CLIPPER com todas as maravilhas do ambiente gráfico Windows você encontra no DBFAST 2.0. Já vem com um gerador de aplicações que facilitará o seu prazer de programar dentro do Windows. Receba uma apostila completa com disquete tutorial incluindo exemplos enviando apenas:

CR\$ 2.000,00 (até 30/2)
CR\$ 3.000,00 (Até 30/3)

Escreva para:
Caixa Postal 6015
CEP 60451-970

Solicite catálogo de softs para windows com os últimos lançamentos mundiais. Se voce não possui ainda o DBFAST 2.0, escreva pra gente hoje mesmo !

Gestor Comercial

Super controle de estoque até 1 milhão de itens. Liste de preços com parciais da desconto ou ecrêscimo. Lista de faltas em estoque com fornecedor, contato e fone. Lista da entredes. Liste de saldes com lucro por item e lucro total do dia e do total de cada vendedor. Emissão de cupom de caixa, com descrição do item, quantidade, valores, etc. Alteração em lote de preços, entredes ou saldas. Etiquetas para o produto e ficha para cadastramento. Acesso ao DOS sem sair do programa. Help e dezenas de outros recursos. Fácil de instalar. 4 disquetes de 5.1/4". CR\$ 16.000. OUTROS APLICATIVOS: Contabilidade (multi-empresa, diário, rezaço, balanço, 5 disquetes). CR\$ 16.000; Folha Ppto. Samenel, CR\$ 5.000; Bancário (6 contas), CR\$ 5.000; Mela Direte (cliente, fornecedores), CR\$ 8.000

Softs prontos p/PC XT AT286 386/486/OS c/Fontes em CLIPPER. INFODATA, r.Consolação, 393, 5º andar, cj.52, CEP 01301 000, S.Paulo-SP. Tels.: (011) 259-8169 e 259-6399

TREINAMENTO IN HOUSE

MSDOS • Windows
Dbase IV • Clipper
Word • Lotus • Excel
Access • Visual Basic
PageMaker



SELF

R. da Consolação, 393, cj.52, Centro, Cep 01301 000, São Paulo - SP
Tel: (011) 258-1140

```

End;
If STL = 0 Then
Begin
GotoXY (C1,L); Write
(Chr(179));
GotoXY (C2,L); Write
(Chr(179));
End;
End;
If (L1=L2) then
Begin
GotoXY (C1,L1);
If STL = 1 then
Write (Chr(205));
If STL = 0 then
Write (Chr(196));
End;
If (C1<>C2) and (L1<>L2) then
Begin
If STL = 1 Then
Begin
GotoXY (C1,L1); Writeln
(Chr(201));
GotoXY (C1,L2); Writeln
(Chr(200));
GotoXY (C2,L1); Writeln
(Chr(187));
GotoXY (C2,L2); Writeln
(Chr(188));
End;
If STL = 0 Then
Begin
GotoXY (C1,L1); Writeln
(Chr(218));
GotoXY (C1,L2); Writeln
(Chr(192));
GotoXY (C2,L1); Writeln
(Chr(191));
GotoXY (C2,L2); Writeln
(Chr(217));
End;
End;
GotoXY (X,Y);
End;
(*****
Procedure FILLBOX (
C1,L1,C2,L2:Integer;CAR:Char );
Var L,C : Integer;
Begin
For L := L1 to L2 do
For C := C1 to C2 do
Begin
GotoXY (C,L);
Write (CAR);
End;
End;
(*****
Function SPACE ( N:Integer ):String;
Var SPC : String;
I : Integer;
Begin
SPC := '';
If N >= 1 Then
For I := 1 to N do
SPC := Concat(SPC,#32);
SPACE := SPC;
End;
(*****
Procedure ESPERA ( MSG:String );
Begin
Write (MSG);
Repeat Until Keypressed;
End;
(*****
Function DATA : String;

```

```

Var D,M,A,S : Word;
D2,M2,A2 : String;
DIA,B : String;
Begin
GetDate (A,M,D,S);
B := '/';
Str (A,A2);
Str (M,M2);
Str (D,D2);
DIA := Concat (D2,B,M2,B,A2);
DATA := DIA
End;
(*****
Function DIASEM : String;
Const DS : Array [0..6] of String =
('Domingo','Segunda-feira',
'Terça-
feira','Quarta-feira',
'Quinta-
feira','Sexta-feira','Sábado');
Var D,M,A,S : Word;
Begin
GetDate (A,M,D,S);
DIASEM := DS[S];
End;
(*****
Function HORA : String;
Var TM,H2,M2 : String;
H,M,S,D : Word;
Begin
GetTime (H,M,S,D);
Str (H,H2);
Str (M,M2);
TM := Concat (H2,':',M2);
HORA := TM;
End;
(*****
End.

```

DEMO.PAS

```

** Programa.: Demonstracao da
biblioteca
Program DEMO;
Uses Crt,TORQUATO;
Var
MENS : String;
MENS2 : String;
Begin
MENS := 'Programa Demonstracao';
MENS2 := Concat (Space(5),Data,' -
',DiaSem,Space(5));
FillBox (1,1,80,24,Chr(176));
DrawBox (3,2,78,23,1);
DrawBox (5,3,76,22,0);
WrtCentro (2, Expande(MENS));
WrtCentro (12, MENS2 );
WrtCentro (13,Hora);
GotoXY (7,22);
Espera ('Pressiona qualquer tecla p/
encerrar...');
ClrScr;
End

```

TONELADAS de SHAREWARE !!

Os últimos lançamentos internacionais.



* Os melhores programas de SHAREWARE disponíveis no mercado internacional, agora podem ser adquiridos aqui no Brasil em pacotes (MEGA-SHARE).
* Cada pacote é formado por uma coleção de diversos programas de uma mesma categoria. * Esta modalidade de distribuição tem obtido enorme sucesso na Europa e Estados Unidos, por permitir aos usuários a obtenção de uma enorme quantidade de programas por baixíssimo custo. * A FREE SOFT, pioneira nesta modalidade de distribuição aqui no Brasil, frequentemente lança novos pacotes de programas com as últimas novidades para DOS e WINDOWS®.

Veja um exemplo: Adquirindo um de nossos pacotes para WINDOWS® (ao custo de US\$ 25.00 - contendo 50 programas), você encontrará certamente 75% ou 80% de programas que lhe agradem, os quais você continuará utilizando. Mas dependendo do seu gosto, pode ser que encontre apenas 15 programas do seu agrado. Adquirindo estes mesmos 15 programas de um distribuidor comum, pelo preço de US\$ 3.00 por programa, você estará gastando US\$ 45.00, e possivelmente ainda terá alguma despesa adicional de frete! Nós da FREE SOFT, não trabalhamos como alguns distribuidores, que cobram o mesmo preço por discos que contêm um pequeno programa e 300 Kb de espaço livre! Todos os nossos pacotes são distribuídos em discos de 5¼ e 3½ HD.

UTILÍTIOS WINDOWS-01 (050 Progs.)

KENON, LI, WINCHECK, WINNOTE, ABOVE & BEYOND, BERLIN'S GREAT SHEETS, BANGBANG, TAPEI, BORDERS, JEWEL TWEET, WINPOKER, BLACKJACK, SHU CHESS, STREP-TA, ASTRONOMY LABORATORY, STAY-ON-TOP, ELANA, MACBLASTER, ICONMASTER, ONE-PASS, CHOMP, BUTZER, I-MARKS THE POST, CRITO'S MEMORY DISPLAY, 2200 ICONS, ASTEROIDS, ASTRONOMY CLOCK, CHEMISTRY, ARQUIVER, FLIP-OUT, WINEYES, ARACHNID, ALMANAC, WINPOST, ALIEN FORCE, PRINT ENVELOPE, WARHEADS, PAINT SHOP PRO, COMMAND POST, LHA213, CLIPMATE, ATLAS, WINWHEEL, BATTLEBIRD, IQ-TEST, MAN JONG, MORTGAGE DESIGNER, 12 FONTES TrueType, DESKMENU, WAYOUT, ICON MANAGER.

UTILÍTIOS WINDOWS-02 (050 Progs.)

CASINO, BLACKJACK, CARD SHARK, HEARTS, PARENTS, GARBAGE, INEDIT, FAIRLESS, PAYROLL, KLOTZ, ICONFRITE, WINGAMMON, FINANCER PLUS, ICONDRAG, WINWATCH, APORIA, FAIRLESS ACCOUNTING, ARTSHOW, PUZZLE, WINZIP, NEW PAPER, HEXEDIT, PICON, NETZ NAVIGATOR, UTILPAK, PRINTER'S APPRENTICE, HOTKEY, HIGH SCREEN, BAYER, WINDOWARE, ACTIVE LIFE, TO DO LIST, FLIC BOOK, BIT BACK, BARTYER, SCRAMBLE, BACKMENU, SOUND TOOLS, FREELWAY, GRYCON, BEGARDIT, ENCRYPT-IT, MORE ICONS, SKYWIN, HEATH GAMES, LEFONTS, SPACE BMP, SPORTICO, TALK CLOCK, STABLE, POSTNOT, PIXFOLIO, WEBACK, DESTROYER, RECIPES FROM SCRATCH.

FONTPACK-1 coleção de fontes TrueType® para WINDOWS® por US\$ 25.00

* FONTPACK-1 é uma coleção com 101 novas fontes TrueType, elaboradas para trabalharem com todas as suas aplicações do Windows. * As fontes são totalmente escaláveis, utilizando o recurso WYSIWYG, ou seja, você visualiza as letras no vídeo da mesma forma que serão impressas pelo seu editor de texto, planilha, Desktop Publisher, etc. * Com FONTPACK-1 você tem uma completa biblioteca de letras clássicas e decorativas, como também símbolos e desenhos. * FONTPACK-1 é compatível com todas as impressoras suportadas pelo Windows, desde matriciais e ink-jets até impressoras laser e impãdoras. * Escolha você acrescentando novas fontes, ou iniciando sua coleção, FONTPACK-1 da FREESOFT irá proporcionar um toque de classe em todas as suas publicações. * Veja abaixo alguns exemplos das fontes contidas nesta coleção:

Boothers **GREENMAN** **ORATOR** **SHRABNEL** **QUEDENE** **STARBURST** **Black Chancery** **Marquill** **Quoko** **PAPERCLIP** **QUICKSILVER** **Decollage**

*** SIM, desejo receber os seguintes produtos:**

<input type="checkbox"/> UTILÍTIOS WINDOWS-01 (050 Progs.)	US\$ 25.00
<input type="checkbox"/> UTILÍTIOS WINDOWS-02 (050 Progs.)	US\$ 25.00
<input type="checkbox"/> UTILÍTIOS WINDOWS-03 (091 Progs.)	US\$ 30.00
<input type="checkbox"/> FONTPACK-1 (101 Fontes TrueType)	US\$ 25.00
<input type="checkbox"/> Jogos para vídeo CGA (162 Progs.)	US\$ 40.00
<input type="checkbox"/> Jogos para EGA/VGA (062 Progs.)	US\$ 28.00
<input type="checkbox"/> COMÉRCIO e FINANÇAS (068 Progs.)	US\$ 40.00
<input type="checkbox"/> Progs. EDUCACIONAIS (080 Progs.)	US\$ 34.00
<input type="checkbox"/> UTILÍTIOS PESSOAIS (047 Progs.)	US\$ 28.00
<input type="checkbox"/> Programas GRÁFICOS (059 Progs.)	US\$ 34.00
<input type="checkbox"/> UTILÍTIOS para o DOS (098 Progs.)	US\$ 40.00
TOTAL DO PEDIDO EM US\$ COMERCIAL	

US\$ _____ x CR\$ _____ = CR\$ _____

Total em US\$ _____ Vr. do Dólar Comercial _____ Total em Cr/Reais _____
(Consulte sobre SEXY-SOFT ou solicite nosso catálogo)

Nome _____

Endereço _____

Bairro _____ Cidade _____

Estado _____ CEP _____ DDD _____ Tel _____

Assinale abaixo a forma de pagamento.

☐ Cheque nominal e cruzado a FREESOFT Informática Ltda.

☐ Depósito em C/C a favor da FREESOFT Informática Ltda.
Banco: CAMERINDUS Agência: 0204(Santo André) C/C nº 45.688-10

☐ Cartão de Crédito ☐ AMERICAN EXPRESS ☐ SOLLO

Nº do Cartão _____ Validade ____/____/____

Data ____/____/____ Assinatura _____

Envie seu pedido para:

FREE SOFT INFORMÁTICA LTDA.

Caixa Postal 108 - Santo André - SP - CEP 09001-970 - (011)412-7610 - Fax: (011)444-1167

Banco de Dados com o VB 3.0

Nesta edição iremos examinar as diferenças entre as versões Professional e Standard do VISUAL BASIC 3.0, quanto ao acesso a Bancos de Dados.

Cleuton Sampaio de Melo Jr

1994! Apesar das previsões dos pessimistas, o mundo ainda não acabou em uma guerra nuclear, o Big Brother ainda não dominou a todos e as praias estão ficando menos sujas... O ano de 93 foi bom em muitos aspectos, mas 94 pode ser ainda melhor. Não se deixe contaminar pelas previsões, pacotes, números etc, pense que o melhor é estar bem consigo mesmo e com os outros.

Muitos falam de crise, de perda de poder aquisitivo, de falência do setor de informática etc. Se analisarmos a situação, veremos que existem alguns oásis no deserto do desânimo. Temos bons produtores de software nacionais, como a PROKIT, a TUXON, a CONVERGENTE, a FÁCIL, a SOFT, a MÓDULO e muitas outras. Isto nos mostra que a área de software pode ser uma boa saída para a crise. É sim! Pense bem:

- SOFTWARE NÃO POLUI
- SOFTWARE EXIGE BAIXO INVESTIMENTO
- SOFTWARE É EXPORTÁVEL
- SOFTWARE É RECICLÁVEL
- SOFTWARE É UMA FORMA DE ARTE

A turma do desânimo pode alegar que a pirataria inviabiliza as vendas, que a concorrência do exterior é desleal etc etc etc. Mas se isto fosse verdadeiro, a indústria de software estaria condenada no mundo todo. Vejam o exemplo de Israel, cuja indústria de software é a que mais cresce. Produtos como o MAGIC rodam o mundo inteiro, de boca em boca e de micro em micro.

Não importa se seu micro é XT, 286 ou SX, nem tampouco se seu monitor é CGA ou monocromático. Conheço várias pessoas que desenvolvem software em máquinas consideradas obsoletas... Veja bem: a estrutura básica de um XT rodando DOS é a mesma

de um 386, ou seja: todo software desenvolvido em um XT ou 286 rodará em um SX, um DX ou mesmo um Pentium. Para desenvolver um bom software siga esta pequena receita de bolo:

1) Pense ! Elocubre ! Use papel, lápis e paciência para encontrar uma função que daria um bom software. Uma boa dica é remexer nas gavetas, nas revistas antigas e nos sharewares. Descubra uma boa idéia.

2) Com a idéia na mão, sente-se e desenhe! Crie marca, logotipo, estilo de telas e relatórios, funções do seu software. Solte sua imaginação totalmente. Isto se chama BRAINSTORM.

3) Agora, com a idéia no papel, vem a hora de "cair na real". Se você não tem experiência de programação, chame um amigo, proponha sociedade etc. Sente-se e examine a realidade, fazendo a "poda" de sua idéia. Veja o mercado, os concorrentes, analisando o que o seu software pode fazer a mais ou a menos, de modo a obter uma idéia implementável.

4) Escolha agora o equipamento, o sistema operacional e a linguagem a ser utilizada. É possível que neste passo seja necessário voltar ao de número 3. Veja bem: se você tem um XT, faça seu software rodar nele! Não faça dívidas e investimentos sem ter os pés no chão. Depois será possível adaptar seu software para novos ambientes. Use a linguagem que mais gosta, seja ela BASIC, ASSEMBLY, "C", Clipper, VISUAL BASIC, Pascal etc. Use mesmo o GWBASIC ou o QBasic, pois o código poderá ser portado para outras linguagens. O importante é que você possa trabalhar bem com ela.

Quanto ao compilador (para gerar o executável), certifique-se de ter a licença de uso do

software para desenvolver seu programa, pois poderá ser cobrado por isto. A pirataria se combate em casa! Existem várias opções, desde o BASIC do seu DOS até versões Shareware de compiladores, como o ASIC, o CHASM e outros. No mercado ainda é possível encontrar linguagens baratas, como o Quick Basic, o Quick Pascal, o Turbo Pascal, o Turbo C++, o CA-Realizer etc.

5) Comece a fazer o seu protótipo, também chamado de "versão alfa". É a versão zero de seu software. Sente-se e faça um fluxograma, ou um diagrama de módulos, ou um algoritmo ou mesmo rabiscos. Nunca vá para o micro sem ter uma idéia de como vai fazer seu software. Perca mais tempo em pesquisa e criação do que em programação. Rotinas espertas e funções maneiras não apareçam do nada! 80% do que o seu software precisará fazer terá que ser criado por você, independente da linguagem que usa. Uma boa média é de 2/3 do tempo em criação, fora do micro, e apenas 1/3 ralando no teclado.

6) Programe o protótipo. Codifique da maneira simples e bem documentada, deixando o acabamento e os rococós para depois. Teste em partes, modularize! Uma vez pronto, mostre aos amigos mais íntimos, peça opiniões e volte ao passo 5, até ter um programa sólido e bem testado.

7) Acrescente os refinamentos necessários, crie telas de Help, faça um manual simples e lance a sua versão beta. Distribua a mais pessoas, mesmo que não tenham recebido a "versão alfa", deixando bem claro que é uma versão beta, portanto sujeita a imperfeições. Peça sugestões, idéias e até mesmo críticas.

8) Quando seu software estiver bem depurado, com o retorno da sua versão beta, prepare a sua versão definitiva. Vá a um bom distribuidor de software, ou monte sua própria empresa, ou lance em shareware. Pode ser que o distribuidor exija versões para outros ambientes ou equipamentos, mas o "grosso" do trabalho já está pronto! Bole as embalagens, refine as telas, melhore o help e o manual e pode começar a pensar na versão 2!

Um passo importante é o registro de seu software. Isto garante a propriedade intelectual. Como o registro oficial é meio caro e burocrático, consulte um advogado para saber como fazer. Existe alguma jurisprudência quando ao fato da propriedade de um software, procure se informar. Um exemplo é que se o seu programa foi anunciado em algum meio de divulgação público, isto já lhe dá algum direito.

Não desanime com críticas destrutivas, mas analise se elas têm fundamento ou são arroubos provocados pela inveja!

Uma dica: sempre termina o que começou, mesmo se não der em um software excelente, poderá fornecer subsídios para outras idéias.

Pense bem! De que adianta este micro aí parado? É só pra sua esposa ficar reclamando? Anime-se e mãos a obra, ou melhor: ao teclado!

A VERSÃO PROFESSIONAL DO VB 3.0

A Microsoft colocou o melhor do acesso a dados na versão profissional do VB 3.0. Veja a comparação entre as duas versões:

FUNÇÃO:	STANDARD:	PROFESSIONAL:
Criar Objetos DataBase	Só com Data Control	SIM
Criar Objetos Dynaset	Só com Data Control	SIM
Criar Objetos Índloe	NÃO	SIM
Criar Objetos Consulta	NÃO	SIM
Criar Objetos SnapShot	NÃO	SIM
Criar Objetos Tabela	NÃO	SIM
Criar Bancos de Dados	NÃO	SIM
Modificar estrutura de BD	NÃO	SIM

Em outras palavras, na versão STANDARD estamos limitados a acessar Bancos de Dados, sem poder criá-los ou alterá-los, e mesmo assim, somente através do Data Control.

E em quê isto é prejudicial? depende da utilização do seu VB. Se você já tem o Gerenciador de Banco de Dados, como o Access, o dBASE IV ou o FOX PRO, pode usar o VB para fazer o "front end", ou os acessos aos dados, deixando a manutenção do Banco de Dados para o SGBD. Mas se você planeja construir softwares independentes, ou não deseja se prender a um SGBD, a melhor opção certamente é a versão profissional.

Na versão profissional é possível se criar Objetos como:

- DATABASE

Este Objeto representa um Banco de Dados, incluindo tudo o que o Data Control poderia providenciar, só que independente. Veja um exemplo:

```
Dim db1 as Database
Set db1 = OpenDatabase("TESTE.MDB")
```

O Objeto db1 é um Banco de Dados, e foi associado, através da função OpenDatabase, ao Banco de Dados Access TESTE.MDB. Note que não existe um Data Control envolvido no processo.

- DYNASET

O Dynaset é o Recordset do Data Control. Ele representa um conjunto de registros selecionados de um Banco de Dados. Quando se abre um Banco de Dados, com a função OpenDatabase, é criado um

Dynaset com os registros existentes. Veja um exemplo:

```
Dim Banco1 as Database
Dim Regs as Dynaset
Set Banco1 = DopenDatabase("CLIENTES.MDB")
Set Regs = Banco1.CreateDynaset("Clientes em Atraso")
```

Neste pequeno exemplo, abrimos o Banco de Dados Access CLIENTES.MDB e criamos o Dynaset Regs usando os registros da Tabela "Clientes em Atraso". Podemos criar Dynasets usando filtros, consultas ou mesmo comandos SQL, por exemplo:

```
Set Regs = Banco1.CreateDynaset("SELECT
CLI.NOME FRDM CLIENTE
WHERE CLI.SALDD > D")
```

Neste caso, o código SQL definirá quais registros irão compor o Dynaset.

- TABLE e INDEX

O Objeto Table representa uma Tabela de um Banco de Dados, e o Objeto Index um <2D5>ndice. Um Objeto Table pode ser associado a uma Tabela já existente ou a uma nova, veja um exemplo:

```
Dim BD1 as Database
Dim Tab as Table
Set BD1 = DopenDatabase("CART.MDB")
Set Tab = OpenTable("Imóveis")
Tab.Index = "Cidade"
```

Neste exemplo abrimos um Banco de Dados e associamos sua Tabela "Imóveis" ao Objeto Tabela "Tab". Note que o índice utilizado para acessar a Tabela é o "Cidade". Veja como é possível criar novas Tabelas e índices:

```
Dim BD1 as Database : ' Novo Banco de
Dados
Dim NovaTab as New TableDef : ' Nova Tabela
a ser criada
Dim Novoldx as New Index : ' Novo índice para
a Tabela
Dim C1 as New Field : ' Novos campos para a
Tabela
Dim C2 as New Field
Dim C3 as New Field
Set BD1 = CreateDatabase("ALUNDS.MDB")
if BD1 is Nothing then
MSGBOX("Não pude criar o Banco de
Dados")
Exit Sub
endif
```

```
NovaTab.Name = "Lista de Alunos": ' Nome
da Tabela
```

```
C1.Name = "Nome" : ' Nome do Primeiro
Campo
```

```
C1.Type = DB_TEXT : ' Tipo do Primeiro Campo
- String
```

```
C1.Size = 30 : ' Tamanho do Campo
```

```
NovaTab.Fields.Append C1 : ' Adicionamos o
campo à Tabela
```

```
C2.Name = "Endereço"
```

```
C2.Type = DB_TEXT
```

```
C2.Size = 50
```

```
NovaTab.Fields.Append C2
```

```
C3.Name = "Telefone"
```

```
C3.Type = DB_TEXT
```

```
C3.Size = 20
```

```
NovaTab.Fields.Append C3
```

```
Novoldx.Name = "Alfabético" : 'Nome do
novo índice
```

```
Novoldx.Fields = "Nome" : ' Chave do novo
índice
```

```
Novoldx.Primary = True : ' É o índice principal
da tabela
```

```
NovaTab.Indexes.Append Novoldx: 'Adiciona-
se o índice à tabela
```

```
BD1.TableDefs.Append NovaTab : 'Adiciona-
sa a tabela ao Banco
```

```
BD1.Close : ' Fechamos o Banco de Dados
```

Pronto! Criamos um Banco de Dados com 1 Tabela ("Lista de Alunos"), com 3 Campos ("Nome", "Endereço" e "Telefone") e 1 <2D5>ndice ("Alfabético", por ordem de Nome).

A sintaxe do uso das propriedades dos Objetos do Banco de Dados é bem mais simplificada que na versão Standard. É possível se referir a uma determinada Propriedade ou Método de maneira resumida, por exemplo:

VERSÃO STANDARD

```
' * Abrindo um Banco de Dados Associado ao
' Data Control "Data1", que está no formulário
' corrente.
```

```
Data1.DatabaseName = "TESTE.MDB"
```

```
Data1.RecordSource = "Clientes em Atraso"
```

```
Data1.Refresh
```

```
Do While Data1.Recordset.EOF = False
```

```
' * Os comandos abaixo se referem ao primeiro
```

DATAGAME®

MODEM INTERNO DE VIDEOTEXTO P/PC XT/AT

Placa de modem interna para ser conectada em qualquer dos slots do PC/XT/AT/286/386/486. Fácil instalação e baixo consumo. Acompanha manual de instalação e operação, e disquete com programa de acesso do videotexto homologado pela Telesp.

MODEM EXTERNO (DE MESA) DE VIDEOTEXTO P/ PC/XT/AT E LAPTOP

Portátil, de mesa, usa a porta serial do micro. Ideal para Laptops, possui leds indicadores de portadora, recepção, transmissão e alimentação. Compatível com PC/XT/AT e portáteis.

PLACA ADAPTADORA DE TV EM CORES PARA PC

Placa para utilização de TV em cores como monitor padrão CGA em cores para PC/XT/AT. Conecta em qualquer slot interno do PC, usa o sinal da controladora CGA e gera sinal com padrão PAL-M ou NTSC (opcional), modulado em RF para ser ligado na antena do televisor sintonizado no canal 3 e vídeo composto para televisores que possuem essa entrada de monitor, e video cassete, ideal para criação de aberturas e encerramentos, edição de gravações de video via computador, legenda, etc.

CENTRAL DE FORÇA/FILTRO DE LINHA/BASE DE MONITOR

Distribuidor de alimentação com 5 saídas, com chaves liga/desliga e indicadores luminosos individuais, chave geral, filtro eliminador de interferências e RF, filtro eliminador de picos e surtos de voltagem, sistema de terra real e virtual, proteção contra descargas atmosféricas (raios) na rede elétrica. Possui fusível externo e chassi tipo slim (5 cm de altura), de tamanho idêntico a base dos monitores de video. Deve ser instalada embaixo do monitor, o que proporciona economia de espaço e eliminação dos fios espalhados pelo chão. Disponível na cor bege.

CENTRAL DE FORÇA/FILTRO DE LINHA/ESTABILIZADOR/BASE DE MONITOR

Idêntica ao modelo acima, inclusive dimensões, mais estabilizador de voltagem com capacidade de 800 VA (volt amperes ou watts), permite que a tensão de entrada caia até 95 Volts, mantendo a saída estabilizada em 110 Volts. Sistema de compensação de voltagem via circuito magnético, o que proporciona compensação de voltagem com ausência de picos de comutação na saída, fato comum aos estabilizadores convencionais.

DESPACHAMOS PARA TODO O BRASIL

DATAGAME ELETRÔNICA LTDA
FONES: (011) 570-7471 e 574-8990
REVENDAS

A.B.C.D.
ENTERPOINT
CAMPINAS

Suplítec

RIO DE JANEIRO

UNIVERSAL RJ

MOGI DAS CRUZES

MICRO FREQUENCY INF.

SANTOS

MICRO LÓGICA

FONE: (011) 443-2421

FONE: (0192) 53-5533

FONE: (021) 577-5356

FONE: (011) 469-8929

FONE: (0192) 22-7354

SAO PAULO

AUTRONIC

BENI

QUINTAL & ARAUJO

SELEDATA

SINDAPIS

SISTAL

SYSMODEM

TECNOCOMP

MULTIMIDIA

FONE: (011) 914-4454

FONE: (011) 570-1555

FONE: (011) 942-8212

FONE: (011) 530-1958

FONE: (011) 574-0655

FONE: (011) 542-3011

FONE: (011) 217-4410

FONE: (011) 941-1746

FONE: (011) 477-4740

campo,

```
' que é o "Nome"
Debug.Print Data1.Recordset.Fields(0)
Debug.Print Data1.Recordset.Fields("Nome")
tipo$ = "Nome"
Debug.Print Data1.Recordset.Fields(tipo$)
Data1.Recordset.MoveNext

Loop
```

VERSÃO PROFESSIONAL

```
Dim BD As Database
Dim REGS As Dynaset
Dim F As Field

Set BD = OpenDatabase("TESTE.MDB")
Set REGS = CreateDynaset("Clientes em Atraso")
Set F = REGS.Fields(0)

Do Until REGS.EOF

    Debug.Print REGS.Fields(0)
    Debug.Print REGS(0)
    Debug.Print F.Value
    Debug.Print F
    Debug.Print REGS.Fields("Nome").Value
    Debug.Print REGS!Nome
    Debug.Print REGS("Nome")
    REGS.MoveNext

Loop
```

No exemplo da versão Professional não era necessário criar as variáveis Objeto. Fiz isto apenas para demonstrar a flexibilidade proporcionada por ela, que inclusive dispensa o uso do Data Control.

O VB 3.0 E OS ARQUIVOS DBF

No artigo anterior, mostramos como o VB 3.0 enxerga os arquivos DBF. Ele considera um diretório inteiro como um Banco de Dados, e os DBFs como Tabelas pertencentes a este. Naturalmente o VB 3.0 é mais funcional se utilizarmos Bancos de Dados ACCESS, porém é possível utilizarmos DBFs sem maiores problemas. Para criar um Banco de Dados dBASE não se usa a função "CreateDatabase", mas se abre um Banco de Dados, em um diretório existente, e criam-se as tabelas conforme foi mostrado.

Para se compactar um Banco de Dados Access (retirar os registros já deletados) usa-se a função "CompactDatabase". Para Bancos de Dados DBF não existe nenhuma função, o que deixa a você a tarefa de escrever programas compactadoras, que na verdade copiam registros não deletados de um arquivo para outro apenas.

ONDE ENCONTRAR MAIS INFORMAÇÕES

Não seria possível em apenas duas edições dar uma visão completa e detalhada do VB 3.0. Para isto seria necessário um curso seriado completo, o que não está inteiramente descartado... Mas estes dois artigos (contando com o da edição anterior) deram uma idéia de como o VISUAL BASIC pode acessar vários Bancos de Dados.

Como o VISUAL BASIC está sendo um grande sucesso lá fora (e aqui também), já existe uma vasta literatura disponível, inclusive em português :

- VISUAL BASIC FOR WINDOWS 3.0 - Editora Campus
- VISUAL BASIC 3.0 - GUIA DO PROGRAMADOR - Editora Berkeley
- VISUAL BASIC 3.0 - SIMPLES E OBJETIVO - Ignácio C. Massun - Editora Érica

RESPOSTA AOS LEITORES

Li as cartas dos leitores: Waldomiro Victorino e Fabiano Paruzzo Schartz, ambas na edição 134, e as achei bastante Interessantes, tanto que resolvi dar uma breve explicação sobre suas questões.

- Padrão xBASE no Ambiente Windows

O Waldomiro, pelo que escreveu, é desenvolvedor de programas em padrão xBASE (dBASE, FOX, Clipper etc), e coloca a questão de qual seria o sucessor do padrão xBASE no Windows, ou seja, qual seria a melhor alternativa para se desenvolver ou portar programas no novo ambiente, para quem já está acostumado com o referido padrão. E sugere a criação de um fórum de debates sobre os caminhos a serem seguidos nesta questão.

Waldomiro, eu sou um admirador do padrão xBASE. Já desenvolvi muitos sistemas usando softwares compatíveis com ele, e afirmo que no ambiente DOS não existe muita dúvida a respeito. O Clipper é o mais utilizado, seguido pelo dBASE e pelo FOX. Isto criou um padrão de desenvolvimento de aplicativos, facilitando bastante a vida dos usuários e dos programadores.

Porém o advento do Windows 3 mudou radicalmente o mercado da software. Trata-se de um ambiente revolucionário, orientado para Objetos e Eventos, o que implicou em uma mudança radical nos softwares de programação. No ambiente Windows você deixa todo trabalho da interface com o usuário à cargo do software, se concentrando na funcionalidade principal do seu programa. Isto condenou as estruturas do Clipper, do dBASE e do FOX. Foram feitas adaptações e criadas versões para Windows, como o FOXPRO 2.5 for Windows, o CA-dBFAST (Recomendo fortemente), o Joiner 3 etc. Mas apesar desta grande variedade de softwares xBASE, penso que este não será o padrão do ambiente

NAUTILUS

Renato Degiovani

A AVENTURA ESTÁ APENAS COMEÇANDO

Prepare-se para uma incrível aventura no espaço, em busca de um pequeno planeta azul. O Nautilus é um jogo de estratégia, que irá colocar em teste sua habilidade no comando de uma espaçonave.

Características da nave:

- Controles por mouse
- Tela de informações
- Diário de bordo
- Sistemas de análise
- Torpedos fotônicos e phasers
- Velocidade WARP
- Botão de autodestruição

Requisitos:

Micro PC 286/386/486
Video VGA / 256 Kbytes
Mouse padrão Microsoft
Drive de 1.2 Mbytes

Preço de lançamento
US\$ 25



O
primeiro
RPG
em
computador

COMO ADQUIRIR:

Converta o valor em dólar para Cruzeiros Reais pela cotação do dólar comercial do dia do pedido. Envie cheque nominal para a PRO KIT Informática e Editora Ltda - Caixa Postal 108.046 - CEP 24121-970 - Niterói/RJ

Aventura e mistério no

XINGU

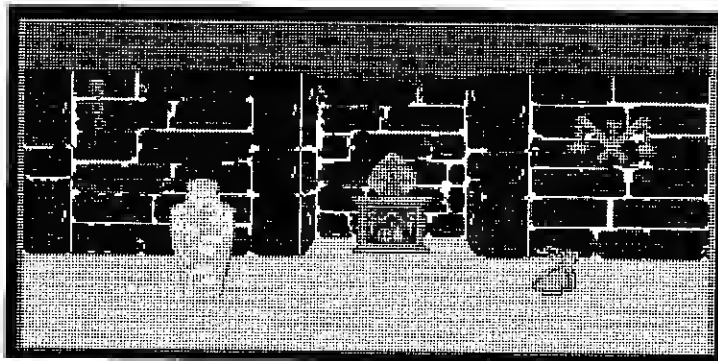
Forme um grupo de jogadores, pois a PRO KIT está lançando sua mais fantástica aventura no reino dos jogos inteligentes: um autêntico RPG para computadores.

O mestre cria os cenários onde acontecerão as missões e os jogadores são colocados frente às mais diversas situações. Ao terminar uma partida, o mestre avalia o desempenho do jogador e, se for o caso, concede-lhe um talismã de força e conhecimento, que poderá ser usado nas próximas missões.

Os jogadores podem até mesmo juntar suas forças para vencer uma missão mais complexa ou para combater um guardião mais poderoso.

As missões podem ser simples ou possuir diversos níveis de dificuldade, com inúmeros perigos, armadilhas, guardiães e a temível aparição WAHAMEC - um ser etéreo que busca materializar-se em nosso universo.

Renato
Degiovani



O EDITOR XINGU

A criação das missões é extremamente simples e totalmente comandada por ícones. O mestre pode visualizar cada uma das salas do subterrâneo e selecionar até mesmo o tipo de parede que as formam.

Ao preparar um cenário, o mestre dá a cada jogador um disco contendo todo o sistema responsável pelo jogo. Ao terminar a missão, o jogador devolve o disco para a sua avaliação e então recebe uma palavra mágica, que contém todo o seu conhecimento e força.

Requisitos:

Micro PC 286/386/486
Video VGA / 256 Kbytes
Mouse padrão Microsoft
Drive de 1.2 Mbytes

Preço de lançamento:
US\$ 35

Windows... Neste ambiente coisas como Multitarefa, Cliente-Servidor e SQL são lugares comuns, o que torna o velho padrão xBASE totalmente desatualizado. Para aproveitar bem o ambiente Windows penso que se deva migrar para um novo software, que esteja melhor adaptado ao jeito do Windows.

Você faz referência ao Joiner 3 Plus, classificando-o como excelente. Pelo que vi, sua programação é no DOS e ele pode gerar um módulo executável pelo Windows. Isto não me parece o ideal, pois você ainda estará programando para o ambiente DOS. Talvez, se a Tuxon resolvesse distribuir cópias de demonstração para as revistas técnicas,

poderíamos fazer uma boa análise e comparar resultados. Como as distribuidoras ignoram este canal de divulgação de seus produtos, não podemos dizer muita coisa.

O Fórum de debates é uma boa idéia, principalmente se os produtores e distribuidores de software xBASE pensarem assim. Está plantada a semente, agora resta ver se ela germina.

- Arquivos WAVE

O Fabiano escreveu pedindo informações sobre arquivos WAVE. Ele diz que gostaria de saber como são gerados e qual o seu formato.

Fabiano, este assunto já foi tratado aqui em duas edições: na 125 existem duas matérias, uma de Paulo Moreira e Olenka Machado, e a outra do próprio Renato Degiovani, se bem que eles não falaram especificamente de arquivos WAVE, mas tocaram no assunto de som SAMPLEADO ou DIGITALIZADO, que é a sua excênica; Na 130 eu mesmo escrevi um artigo intitulado "Multimídia no Windows", no qual explicava o que é um arquivo WAVE. Mas você tem razão quando diz que isto não foi explicado detalhadamente, por isto vou tentar falar um pouco sobre o som WAVE.

Existem duas formas de se gerar som em um computador: SINTETIZANDO ou DIGITALIZANDO. O Som Sintetizado é formado quando se usa um Sintetizador de Som, alterando características como ATAQUE, DURAÇÃO, DECAI, FORMA DE ONDA etc. Isto é o que os músicos fazem para gerar sons malucos com seus teclados. O Som Digitalizado (ou Sampleado) é a transformação do sinal analógico sonoro em um padrão digital de bits, que permita reproduzir este mesmo som, posteriormente.

O Som Digitalizado se distingue do Som Sintetizado pelo fato de que ele é a cópia fiel do que foi gravado, ou seja: Não foi criado.

O processo de Digitalização de Som pode ser resumido assim:

- 1) O Som entra pelo microfone em um gravador digital
- 2) O Gravador digital "quebra" a onda sonora em

uma sequência de pontos de "sample", com valores para a amplitude da onda sonora naqueles pontos. O Número de pontos de Sample determina a qualidade da gravação, e é medido em Khz (frequência de geração de pontos de sample).

3) Os bytes de cada ponto de Sample da onda original são gravados em um dispositivo magnético.

Este processo se chama de "conversão A/D" ou analógico-digital. Para reproduzir é necessário um reproduzidor D/A, que na mesma frequência da gravação vai reconstruindo a onda sonora com base nos valores dos pontos de Sample gravados.

Este processo jamais mantém a qualidade original da gravação analógica, sempre há uma pequena perda. Esta era a razão alegada pelos experts em música para não usar CDs. É lógico que quanto mais alta a taxa de Sampleamento, mais pontos irão existir, e seu intervalo será menor, o que reduz a perda e aumenta a qualidade. Os CDs de música são sampleados a uma taxa de 44.1 Khz, o que resulta em uma boa qualidade de reprodução, porém exige um grande espaço para armazenamento dos bytes gerados.

Como você poderá gerar arquivos WAVE? Para isto é necessário 2 coisas: O Windows 3.1 e um dispositivo sonoro. No Windows 3.1 temos programas como o Gravador de Som que permite gravar e reproduzir arquivos WAVE. Mas é necessário que você tenha um dispositivo sonoro instalado em seu computador e configurado no Windows (Control Panel - Sons). Um dispositivo sonoro é uma Placa de Som, como a Sound Blaster, que possui um sintetizador e um conversor A/D D/A, que permitem o trabalho com sons Sintetizados e Digitalizados. Esta placa tem entradas para Microfone e para Som direto (Toca discos, CDs etc), permitindo que você use o Gravador de Som do Windows para capturar o Som, gerando um arquivo WAVE. Caso não possua uma Placa de Som, poderá reproduzir arquivos WAVE usando o auto-falante do seu micro, se você instalar o Speaker Driver da Microsoft, que é distribuído em ShareWare.

Naturalmente, a frequência de Sampleamento de uma Placa de Som comum é muito baixa, na média de 22 Khz. Algumas podem chegar aos 44.1 Khz em Stereo, o que exigirá uma quantidade indecente de Megas em seu Winchester para gravar o arquivo WAVE.

Para finalizar você pode procurar alguma literatura a respeito. Recomendo fortemente o livro "MULTIMÍDIA" de Ron Wodaski, Editora Ciência Moderna.

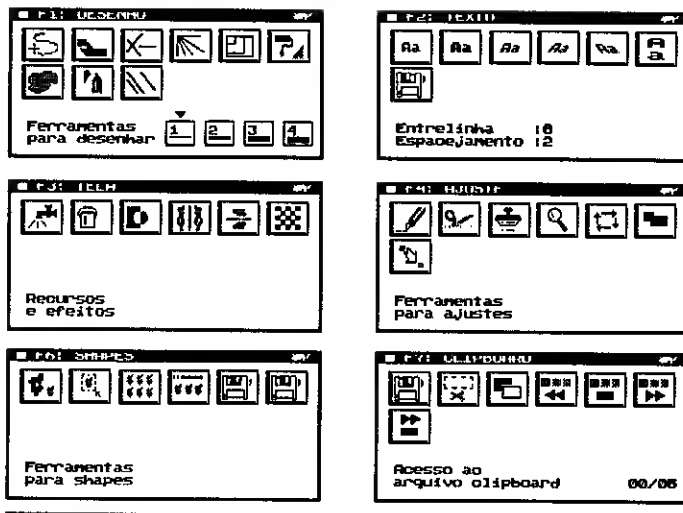
Bom, isto é tudo... Feliz 94 para todos e mandem suas dúvidas e idéias para cá. Um abraço.



CLEUTON SAMPAIO DE MELO JR é Analista de Sistemas Sênior.

GRAPHOS III

Autor: RENATO DEGIOVANI
Produção: PRO KIT Informática



Requer micro PC 286/386/486, video VGA 256 Kb, drive 1.2 Mb e mouse.

Preço: US\$ 72

Inclui PRO KIT master, topview e disco com shapes, telas, alfabetos, etc.

versão 5.0

Prepare seu micro para o mais novo lançamento da PRO KIT: o GRAPHOS III versão 5.0, compatível com placas VGA/SVGA de 256 Kbytes (mínimo). Totalmente escrito em Assembler, ele é o mais rápido editor para o PC e um dos poucos que não exige megas e megas de memória para ser executado. Tudo nele é simples e fácil de usar - a interface de comunicação com o usuário foi redesenhada para dar suporte integral ao mouse, sem contudo perder a operacionalidade eficiente, que é uma das principais características deste software MADE IN BRAZIL.

Além dos recursos tradicionais de edição gráfica, tais como linhas, retângulos, raios, círculos, fill, spray, inversão, rotação, espelhamento, etc., o GRAPHOS III possui ainda ferramentas especiais para corte e duplicação de pedaços da tela, zoom para correções delicadas nos desenhos, troca de atributos e uma nova ferramenta para uso com os padrões gráficos pré-definidos.

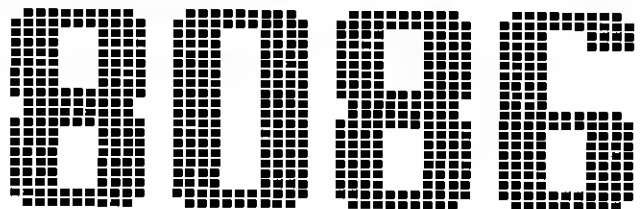
A grande novidade desta versão é o arquivo Clipboard, que pode manipular até 180 telas. Essas telas podem ser posteriormente compactadas num único arquivo e integrar um sistema de slide show simples e fácil de programar. É possível controlar o tipo de efeito especial que será usado para mostrar a tela, o tempo que ela permanecerá mostrada e até mesmo associar uma tecla a cada tela. O sistema pode criar um programa executável, para o slide show, que independe do GRAPHOS III para funcionar.

O novo editor de alfabetos permite que o usuário crie e edite alfabetos proporcionais, com 2 pixels de altura até 16 pixels. Novos recursos de clipping e captura gráfica aumentam consideravelmente o poder dos editores de padrões e de alfabetos.

A edição da palette ficou mais simples ainda. Com poucos comandos do mouse é possível alterar as intensidades de RGB de cada cor. Além disso, é possível controlar a intensidade (claro/escuro) das cores a calcular o tom de cinza correspondente da cor.

O programa GRAPHOS III ainda permite que se grave ou recupere arquivos no formato TIFF, não compactado, com definição de cores.

Aprenda Assembler sem sair de casa



Esta é sua chance de aprender uma das mais poderosas linguagens de programação à disposição dos usuários de microcomputadores compatíveis com o PC.

Em Assembler você dispõe de acesso total ao microprocessador, às portas lógicas, às placas controladoras, etc. Outras vantagens são: código fonte compacto, velocidade total de processamento e bibliotecas de rotinas e funções.

Programar em Assembler é extremamente simples pois com pouco mais de 20

instruções você cria qualquer tipo de programa. Além disso, você estará usando a linguagem preferida das maiores "feras" profissionais de criação de software.

Ao fazer a inscrição, você recebe a primeira lição. Cada lição é seguida por um teste que, após sua avaliação, dá prosseguimento às outras etapas.

Complemento VGA:

Para os usuários que pretendem estar em dia com as novas tendências de inter-

faces gráficas, a PRO KIT está oferecendo um complemento (fornecido junto com o curso) dedicado exclusivamente à programação para placas VGA.

São rotinas e funções para acesso direto à memória de vídeo, impressão, suporte total para mouse, janelas, botões funcionais, shapes, telas, etc.

Faça agora mesmo sua inscrição.

Autor e orientador: RENATO DEGIOVANI

[] Assembler em 10 lições..... US\$ 60

[] Complemento VGA..... US\$ 70

Nome: _____

Endereço: _____

CEP: _____ Cidade: _____ UF: _____

Data: _____ Total CR\$ _____ Cheque: _____ Banco: _____

Equipamento: _____

Transforme o valor em dólar para Cruzeiros Reais pela cotação do dólar comercial do dia do pedido. Envie cheque nominal à PRO KIT Informática e Editora Ltda - Caixa Postal 108.046 - CEP 24121-970 - Niterói/RJ

Micro: PC XT/AT

Memória: 512 Kbytes

Vídeo: CGA/EGA/VGA

Linguagem: QBasic

Requisitos: Nenhum

Hastes alinhadas

Roberto Assaife

Este programa foi escrito e compilado em QuickBasic 4.5 podendo rodar no Qbasic do DOS 5. É um programa para projeto de sistemas de aterramento utilizando hastes alinhadas com espaçamentos de 3,6 ou 9 metros.

Apresenta um menu de tipos usuais de hastes de cobre e outros dados como a resistividade do solo medida no local e o espaçamento entre hastes.

Calcula uma tabela de hastes alinhadas permitindo novo cálculo, impressão desta tabela e novos cálculos. É baseado nas tabelas de correção do Livro de Aterramento do Leon Moreno editado pela Erico do Brasil e amplamente divulgadas no meio acadêmico Brasileiro.

Para aqueles que se utilizam do QuickBasic, as subrotinas de uso geral podem ser compiladas e acrescentadas em uma biblioteca padrão. No meu caso todas essas subrotinas estão incluídas em um arquivo chamado de Mylib.lib



ROBERTO ASSAIFE é Engenheiro Eletricista com 12 anos de experiência em projetos, instalações e manutenção de sistemas industriais. Atualmente participa da implantação do sistema informatizado de controle de manutenção da Telecomunicações Aeronáuticas SA (TASA). Programa em Basic, Pascal, Clipper e C.

ALINHADAS

```
'SECAO PARA DECLARACAO DAS
FUNCOES E PROCEDURES USADAS
NESSE PROGRAMA
```

```
'TODAS AS SUBS APRESENTADAS
PODEM FORMAR UMA BIBLIOTECA
PARTICULAR
```

```
'COM A UTILIZACAO DO
UTILITARIO LIB.EXE
```

```
DECLARE FUNCTION r1h! (RO!,
D!, L1!, RK!)
DECLARE SUB invreea ()
DECLARE SUB brigh ()
DECLARE SUB duplobox (x1%,
x2%, x3%, x4%)
DECLARE SUB center (linha%,
texto$)
DECLARE SUB FLASH ()
DECLARE SUB box (x1%, x2%,
y1%, y2%)
DECLARE SUB normal ()
DECLARE SUB VMENU (NAME$(),
VPOS%, MESSAGE%, linha%,
COLUMN%, MENU$)
DECLARE SUB PRVMENU
(NAME$(), linha%, COLUMN%,
MESSAGE%, VPOS%)
```

```
'INICIO DO PROGRAMA PRINCIPAL
```

```
CLS
duplobox 1, 1, 3, 80
center 2, "RESISTENCIA DE
TERRA DE HASTES VERTICAIS
ALINHADAS"
REM $DYNAMIC
DIM OPC$(6, 2)
OPC$(1, 1) = " 1/2'' x
2.4 m "
OPC$(2, 1) = " 1/2'' x 3
m "
OPC$(3, 1) = " 3/4'' x
2.4 m "
OPC$(4, 1) = " 3/4'' x 3
m "
OPC$(5, 1) = " 1'' x
2.4 m "
```

```
OPC$(6, 1) = " 1'' x 3
m "
VPOS% = 1
box 4, 2, 11, 23
VMENU OPC$(), VPOS%, 23, 4,
4, ""
ERASE OPC$
LOCATE 4, 30
INPUT "Resistividade (__.m)
: ", RO
IF RO = 0 THEN STOP
```

```
4 :
LOCATE 6, 30: PRINT
SPACE$(48): LOCATE 6, 30
INPUT "Espacamento
entre hastes (3,6 ou 9) mte
: ", a
IF a <> 3 AND a <>
6 AND a <> 9 THEN LOCATE 7,
30: FLASH: PRINT "Valor
fora da faixa": Z$ = IN-
PUT$(1): normal: LOCATE 7,
30: PRINT SPACE$(45): GOTO
4:
```

```
IF VPOS% = 1 THEN
L1 = 2.4
D = .5 * .0254
```

```
IF a = 3 THEN
Z$ =
"563340333181264422731990
178816211484136912731117"
END IF
```

```
IF a = 6 THEN
Z$ =
"538037542909238820311772157414
181291118610980957"
END IF
IF a = 9 THEN LO-
CATE 12, 30: FLASH: PRINT
"ESTA OPCAO DE ESPACAMENTO
NAO E' APLICAVEL A ESTA
HASTE": normal
END IF
```

```
IF VPOS% = 2 THEN
L1 = 3
D = .5 * .0254
```

```

IF a = 3 THEN
  Z$ =
  "5764417733202776239721
  16189817251582146413621200"
  END IF

IF a = 6 THEN
  Z$ =
  "54593841299424682107184316411
  4811351124311521007"
  END IF

IF a = 9 THEN LO-
CATE 12, 30: FLASH: PRINT
"ESTA OPCAO DE ESPACAMENTO
NAO E' APLICAVEL A ESTA
HASTE": normal
END IF

IF VPOS% = 3 THEN
  L1 = 2.4
  D = .75 * .0254

  IF a = 3 THEN
    Z$ =
    "56764081322726882314203818251
    6551516140013021145"
    END IF

  IF a = 6 THEN
    Z$ =
    "5406378329832414205717961596
    14391311120511160974"
    END IF

  IF a = 9 THEN
    Z$ =
    "52253583274422311884163314431
    2941173107409910859"
    END IF

END IF
IF VPOS% = 4 THEN
  L1 = 3
  D = .75 * .0254

  IF a = 3 THEN
    Z$ =
    "58144232337426222445216119411765
  
```

```

1620150013971232"

END IF
IF a = 6 THEN
  Z$ =
  "5489387430272499213618701667150
  51374126511731025"
  END IF

IF a = 9 THEN
  Z$ =
  "5271363427932278192816751482133
  11209110810230888"
  END IF

END IF

IF VPOS% = 5 THEN
  L1 = 2.4
  D = .0254

  IF a = 3 THEN
    Z$ =
    "5711411832632722234620681854168
    21542142513261166"
    END IF

  IF a = 6 THEN
    Z$ =
    "542738062960243520771814161414
    551327122011300987"
    END IF

  IF a = 9 THEN
    Z$ =
    "5171353426932178182815751382
    12311109100809230788"
    END IF

END IF

IF VPOS% = 6 THEN
  L1 = 3
  D = .0254

  IF a = 3 THEN
    Z$ =
    "5855427634162867248221961974
    17961650152814241257"
  
```

```

END IF

IF a = 6 THEN
  Z$ =
  "55133901305225232158189216871524
  1392128211901041"
  END IF

IF a = 9 THEN
  Z$ =
  "52713634279322781928167514821
  3311209110810230888"
  END IF

END IF
LOCATE 8, 30
PRINT "Resist. uma Haste :
"; r1h(RO, D, L1, 1); " _"

W$ = Z$

LOCATE 10, 30
PRINT "NUM.HASTES
RESISTENCIA"
LOCATE 11, 30
PRINT
"=====
FOR I = 1 TO 13
RK! = VAL(LEFT$(Z$, 4)) /
10000
IF Z$ = "" THEN EXIT FOR
Z$ = RIGHT$(Z$, (LEN(Z$) -
4))
LOCATE 11 + I, 30
PRINT I + 1, r1h(RO, D, L1,
RK)
NEXT

LOCATE 18, 1: brigh: PRINT
"<I>=imprime": PRINT
"<N>=Novo Calculo": PRINT
"<Outra Tecla Retorna>": Z$
= INPUT$(1): normal

IF Z$ = "i" OR Z$ = "I"
THEN
LPRINT CHR$(14);
*****
HASTE : "; r1h(RO, D, L1,

```

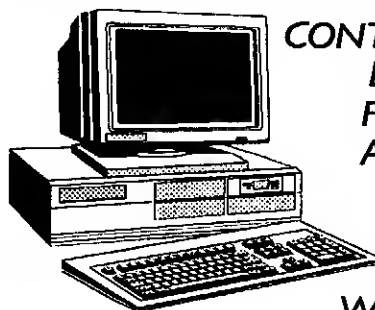
3500 PROGRAMAS PARA PC/XT/AT...

**DOMÍNIO PÚBLICO
E SHAREWARE**

MAIS DE 2000 PROGRAMAS

**KANÓPUS
INFORMÁTICA**

FONE: (041)222-0277 . CAIXA POSTAL 8301
CEP 80011-970 - CURITIBA -PR



**SOLICITE
CATÁLOGO
GRÁTIS**

**CONTROLE DE
ESTOQUE
FINANÇAS
AUTOCAD
dBASE
CLIPPER
JOGOS
WINDOWS
GRÁFICOS
EDITORES**

RUA SÃO FRANCISCO 150 4º ANDAR SALA 38 - CEP 80020-190 - CURITIBA - PR

PC Software Club

Cx.Postal: 19006 - CEP:20228-970 - RJ

Chegou o que faltava para satisfazer
você e seu micro, o clube dos
usuários inteligentes.

- Softwares inéditos, várias
bibliotecas, reunidas num único
lugar.

- Dicas, macetes, livros, disquetes-
cursos, video-cursos, tudo para você
aprender o máximo sobre
informática.

- Oferecemos ainda os menores
preços, informações mensais,
entrega em qualquer parte do Brasil.

- Para receber informações do clube
cscrcva para PC software Club,
enviando um disquete ou o valor de
US\$ 1.

```
1); " OHMS"
LPRINT
LPRINT "NUM.HASTES
RESISTENCIA"
LPRINT
"=====
FOR I = 1 TO 13
RK = VAL(LEFT$(W$, 4)) /
10000
IF W$ = "" THEN EXIT FOR
W$ = RIGHT$(W$, (LEN(W$) -
4))
LPRINT I + 1, r1h(RO, D,
L1, RK)
NEXT
```

```
END IF
IF Z$ = "n" OR Z$ = "N"
THEN RUN
```

```
REM $STATIC
```

```
'SUBROTINA DESENHA UMA
CAIXA DE LINHA SIMPLES NAS
COORDENADAS INDICADAS
```

```
SUB box (x1%, y1%, x2%,
y2%)
boxwidth% = y2% - y1% + 1
LOCATE x1%, y1%
PRINT "+";
STRINO$(boxwidth% - 2, "-
"); "+";
FOR a% = x1% + 1 TO x2% - 1
LOCATE a%, y1%
PRINT "!"; SPACE$(boxwidth%
- 2); "!";
NEXT a%
LOCATE x2%, y1%
PRINT "+";
STRING$(boxwidth% - 2, "-
"); "+";
END SUB
```

```
'SUBROTINA APRESENTA TEXTOS
EM COR BRILHANTE ATE QUE A
OPCAO NORMAL
'SEJA DEFINIDA.
```

```
SUB brighth
COLOR 15, 0
END SUB
```

```
'SUBROTINA CENTRALIZA UM
TEXTO NA LINHA INDICADA
```

```
SUB center (linha%, texto$)
LOCATE linha%, (41 -
LEN(texto$) / 2)
PRINT texto$
END SUB
```

```
'SUBROTINA DESENHA UMA
CAIXA DE LINHAS DUPLAS NAS
COORDENADAS
'INDICADAS
```

```
SUB duplobox (x1%, y1%,
x2%, y2%)
```

```
boxwidth% = y2% - y1% + 1
LOCATE x1%, y1%
PRINT "+"; STRING$(boxwidth%
- 2, "-"); "+";
FOR a% = x1% + 1 TO x2% - 1
LOCATE a%, y1%
PRINT "!"; SPACE$(boxwidth% -
2); "!";
NEXT a%
LOCATE x2%, y1%
PRINT "+"; STRING$(boxwidth%
- 2, "-"); "+";
END SUB
```

```
'SUBROTINA APRESENTA TEXTO
PISCANDO NA TELA ATE A OPCA
NORMAL
'SER RESTABELECIDA
```

```
SUB FLASH
COLOR 27, 0
END SUB
```

```
'SUBROTINA APRESENTA TEXTO
REVERSO ATE A OPCA NORMAL
SER RESTABELECIDA
```

```
SUB inverse
COLOR 0, 7
END SUB
```

```
'RESTABELECE AS CONDIC
NORMAIS DA TELA APOS
INVERSE, FLASH, BRIGH
```

```
SUB normal
COLOR 7, 0
END SUB
```

```
SUB PRVMENU (NAME$( ), linha%,
COLUMN%, MESSAGE%, VPOS%)
STATIC
V% = UBOUND(NAME$, 1)
FOR x% = 1 TO V%
LOCATE x% + linha%,
COLUMN%
```

```
IF x% = VPOS% THEN
COLOR 0, 7
PRINT
NAME$(x%, 1)
ELSE
COLOR 7, 0
PRINT
NAME$(x%, 1)
```

```
END IF
NEXT x%
LOCATE MESSAGE%, COLUMN%
PRINT NAME$(VPOS%, 2)
END SUB
```

```
FUNCTION r1h (RO, D, L1, RK)
r1h = ((RO / (6.28 * L1)) *
(LOG((4 * L1) / D)) * RK)
END FUNCTION
```

```
'SUBROTINA OPERANDO EM
CONJUNTO COM PRVMENU PARA
APRESENTA UM MENU
'VERTICAL NA TELA ONDE NAME$
```

```
E A MATRIZ COM AS OPCOES E
MENSAGENS
'DE HELP, VPOS A POSICAO
INICIAL DO CURSOR, MESSAGE A
LINHA ONDE O
'HELP SERA IMPRESSO, LINHA E
COLUNA AS COORDENADAS E
MENU$ O TITULO
```

```
SUB VMENU (NAME$( ), VPOS%,
MESSAGE%, linha%, COLUMN%,
MENU$) STATIC
LOCATE linha%, COLUMN%
PRINT MENU$
PRVMENU NAME$( ), linha%,
COLUMN%, MESSAGE%, VPOS%
R$ = ""
DO WHILE R$ <> CHR$(13)
R$ = ""
DO WHILE R$ = ""
R$ = INKEY$
LOOP
IF LEN(R$) = 2 THEN
SELECT CASE ASC(RIGHT$(R$,
1))
```

```
CASE 72
VPOS% = VPOS% - 1
IF VPOS% < 1 THEN
VPOS% = UBOUND(NAME$, 1)
END IF
PRVMENU NAME$( ), linha%,
COLUMN%, MESSAGE%, VPOS%
CASE 80
VPOS% = VPOS% + 1
IF VPOS% > UBOUND(NAME$, 1)
THEN
VPOS% = 1
END IF
```

```
PRVMENU NAME$( ), linha%,
COLUMN%, MESSAGE%, VPOS%
CASE ELSE
BEEP
END SELECT
```

```
ELSE
IF (R$ >= "A" AND R$ <=
"Z") OR (R$ >= "a" AND R$
<= "z") THEN
x% = 1
DO WHILE x% <=
UBOUND(NAME$, 1)
IF R$ = LEFT$(NAME$(x%, 1),
1) OR ASC(R$) =
ASC(LEFT$(NAME$(x%, 1), 1))
+ 32 THEN
VPOS% = x%
PRVMENU NAME$( ), linha%,
COLUMN%, MESSAGE%, VPOS%
EXIT DO
ELSE
x% = x% + 1
END IF
LOOP
IF x% > UBOUND(NAME$, 1)
THEN
BEEP
END IF
ELSEIF R$ <> CHR$(13) THEN
BEEP
END IF
END IF
LOOP
END SUB
```


SOFTPACK - um lançamento em SHAREWARE de LAÉRCIO VASCONCELOS COMPUTAÇÃO

Disquetes da 1.2 MB com chalos da excelentes programas da SHAREWARE. Para micros AT com drive da 1.2 MB e Winchstar. Preço: US\$ 4,60

SOFTPACK 1 - Utilitários para MS-DOS

28TIME29 - Cria um relógio na 28ª linha de uma tela CGA
 OATEBOOK - Agenda eletrônica simples e de fácil uso
 QIARY - Diário eletrônico para anotações pessoais
 EZFORM - Cria formulários personalizados
 HYHELPER - Cria arquivos de HELP tipo HIPERTEXTO
 8YSCHK - Fornece informações sobre a configuração do PC
 PCMAG - 79 utilitários super-úteis da PC MAGAZINE
 PKZ119 - Compactador/Descompactador PKZIP completo
 OEO10 - Editor de textos simples e fácil, com acentuação
 QMFCV305 - Cópia disquetes protegidas e formate disquetes
 com capacidades elevadas (Ex: 1720KB em discos de 1.44MB)
 ST5320 - Facilita operações com arquivos, tipo XTREE
 TPAINT - Programa para desenhos. CGA, HERCULES, VGA
 GSETUP - Facilita uso do SETUP STANDARD do AT
 MEMORIA - Aprende a usar bem a memória do seu micro
 VIRUS - Aprenda a proteger seu computador dos vírus
 WHAT21 - Acrescenta descrições aos arquivos dos diretórios
 ZIPZAP71 - Editor de trilhas e setores do disco

SOFTPACK 2 - Anti vírus

SCAN, CLEAN e VSHILO - Detetador, eliminador e escudo anti
 vírus, versão 108 (ou outra mais atual)
 VSUMX304 - Dá explicações completas sobre 2015 vírus

SOFTPACK 3 - Programas VGA para MS-DOS

GIFEXE - Transforma arquivos GIF em EXE "self display"
 GFLITE - Reduz em 30% o tamanho de arquivos GIF
 BIT2GRAY - Transforma arquivo preto-branco em "gray scale"
 HJAAK - Conversor de formatos de arquivos gráficos
 QIP2JPG - Compacta e descompacta arquivos GIF até 5 vezes
 GWS61 - Exc. visualizador, conversor e melhorador de telas
 CSHOW660 - Excelente SHELL para arquivos gráficos.
 PICEM - Visualizador de telas gráficas GIF e PCX

SOFTPACK 4 - Progs. gráficos para WINDOWS

OWSWIN11 - Excelente programa visualizador, conversor e mel-
 horador de telas gráficas. (Graphic Workshop for Windows)
 PMAN - Cria efeitos especiais sobre telas gráficas.
 ORABRO - Capturador de telas do WINDOWS.
 PSP102 - Conversor, visualizador e criador de efeitos em telas

SOFTPACK 5 - Jogos VGA para crianças

MARIOVGA - Jogo tipo SUPER MARIO
 ECB - Livro de colorir eletrônico, fácil de usar
 MCRAYON - Outro Livro de colorir
 FUNYFACE - Desenha caras engraçadas, pinta e imprime.
 CAVES - Excelente jogo tipo arcade, da APOGEE.
 JOGOMEM - Jogo da memória com animação.
 AOENT - Outro jogo da APOGEE, com vários níveis.

SOFTPACK 6 - Jogos VGA (jovens a adultos)

2199 - Jogo de Xadrez
 ARK2 - Jogo tipo ARKANOID (uma espécie de ping-pong)
 ATLANTI - Jogo de guerra entre nações, tipo WAR
 COMIC4 - Jogo tipo arcade, com vários níveis, labirinto, etc
 EGATREK2 - Jogo STAR TREK
 EGAAGAPB - PINBALL
 KLONCK23 - Jogo de cartas tipo "solitaire"
 PH - Strip-poker CGA, com duas jogadoras
 QUATRI8 - Jogo de blocos tipo TETRIS

SOFTPACK 7 - Aplicativos para MS-DOS

BANNER - Cria faixas, cartazes, letreiros, posters, etc
 CMGR11 - Gerencia contas bancárias e cartões de crédito, etc.
 CRVPL01 - Plots gráficos (X-Y) em Impressoras EPSON.
 FORAW225 - Faz fluxogramas, diagramas, organogramas.
 HOMEHELP - Gerenciador de atividades domésticas: Agenda,
 cartões de crédito, fitas K-7, etc.
 UTQIARY - Diário eletrônico para anotações pessoais.

SOFTPACK 9 - Aplicativos para MS-DOS

ASEASY55 - Planilha emulante ao LOTUS 1-2-3. Famosíssimo
 programas da SHAREWARE.
 CARS - Gerencia manutenção de carros e máquinas
 ADORES25 - Agenda eletrônica para uso pessoal.
 FORMOEN2 - Excelente programa para criar formulários. Um
 best seller de SHAREWARE, um dos mais usados nos E.U.A.
 BT0CK - Para controle de estoque, bem fácil de usar.

SOFTPACK 9 - Programas para WINDOWS

AORMAN - Gerenciador de notas, endereços, telefones
 AMW10 - Arc Master: Gerencia arquivos .ARJ, ZIP, etc
 BENCHQ11 - Mede performance da placa de vídeo
 DESK249 - Cria um DESKTOP virtual, maior que a tela
 DSKTRK22 - Catalogador de arquivos e disquetes
 ICONS1 - Biblioteca de 1300 ícones
 SPEAKER - Use sons do WINDOWS no alto falante do PC
 VBRUN - Programa VBRUN100.QLL, que é uma RUN TIME LI-
 BRARY do VISUAL BASIC.

SOFTPACK 10 - Utilitários para MS-DOS

HYPOSK45 - HYPER DISK, um dos melhores programas de
 CACHE DE DISCO, acelera a velocidade do seu WINCHESTER.
 ANAD207 - ANADISK, versão 2.07. Analisa, repara, edita dis-
 quetes. Cópia disquetes protegidos.
 MBACK - Ótimo programa da BACKUP do winchester, de forma
 compactada, reduz à metade o número de discos necessários.
 LHA213 - Compactador e descompactador de arquivos LZH.
 ORG - DESFRAGMENTADOR de winchester, arruma os arquivos
 para que o acesso fique mais rápido
 ORC - Transforma um arquivo de texto em um executável "self
 display", incluindo menus e cores, fácil utilização. Excelente!
 FONTM1A - Altera os caracteres da sua placa de vídeo VGA.
 BEN311 - BATCH ENHANCER. Facilita o uso de arquivos de
 BATCH, tornando-os mais poderosos e flexíveis. Acrescenta 42
 novos comandos para você criar seus arquivos BAT.

SOFTPACK 11 - Aplicativos para MS-DOS

WAMPUM - Gerenciador de banco de dados, compatível com
 OBASE. Ideal para quem não sabe programar, mas quer manter
 sua própria base de dados. Fácil operação, através de menus.
 DAYO - Aplicações comerciais QAYO, para pequenas empresas
 Controle financeiro, estoque, mala direta, cadastro de clientes...
 BOOKG - Gerencia sua biblioteca pessoal, catalogando livros e
 permitindo buscas por título, autor ou categoria, lista relatórios,
 ODAY - Diário eletrônico muito versátil.
 LOCKOUT - Protege o seu micro através de senhas

SOFTPACK 12 - Utilitários para MS-DOS

ARJ241 - Compactador ARJ versão 2.41
 PKZ204 - Compactador PKZIP versão 2.04
 ARCMAS82 - Facilita o uso do ARJ, PKZIP e outros.
 HOT50 - 50 utilitários da revista PC MAGAZINE.
 CATALOG - Catalogador de disquetes. Com ele você localiza
 rapidamente em que disquetes estão gravados seus arquivos
 POWERBAT - BATCH ENHANCER. Acrescenta novos comandos
 aos arquivos de BATCH, e transforma arquivos BAT em EXE

SOFTPACK 13 - Jogos VGA para jovens a adultos

OUKE - Excelente jogo ARCADE: OUKE NUKEM
 JILL - Excelente jogo ARCADE: JILL OF THE JUNGLE
 BATNAV - Jogo de batalha Naval
 GOOMOM - Jogo ARCADE com 50 níveis
 CRUSHER - Jogo PAC-MAN, mas muito melhor
 AMARILLO - Jogo da POKER profissional
 HEROHRT - Jogo ARCADE: HERO'S HEART

SOFTPACK 14 - Figuras p. edição eletrônica

Contém 315 figuras "CLIP ART" em formato PCX para usar em
 editoração eletrônica. As figuras contêm pessoas, símbolos,
 computadores e periféricos, animais, etc. Podem ser usadas por
 qualquer editor que permita inserir figuras no texto: WORD,
 WORD PERFECT, WORD STAR, etc.

SOFTPACK 15 - Telas VGA com paisagem

Contém 56 telas VGA color, com fotos e desenhos de pai-
 sagens, com resoluções de até 640x480. Excelente forma de
 testar as capacidades gráficas de um monitor VGA ou SUPER
 VGA. Inclui também o programa PICEM, usado para ver as telas.

SOFTPACK 16 - Telas com garotas da PLAYBOY

Contém 56 telas VGA color, com fotos de belas garotas em
 trajes de praia (bikinis, etc.). São originais de revistas como
 PLAYBOY. Resoluções de 640x480. Contém o programa PICEM,
 usado para ver as telas.

SOFTPACK 17 - Telas (XXX) para maiores de 18

Contém 34 telas VGA color, com fotos eróticas (XXX), com re-
 soluções de 640x480. Cada uma delas tem duas ou mais mu-
 lheres. Impróprio para menores de 18 anos. Inclui também o
 programa PICEM, usado para ver as telas.

SOFTPACK 16 - Fontes para WINDOWS 3.1

Contém 51 novos tipos de fontes TRUE TYPE para usar com o
 WINDOWS 3.1, com qualquer tipo da Impressora. Bom para criar
 documentos bem apresentados, com várias tipos de letras.
 Podem ser usadas por qualquer programa do WINDOWS 3.1.

SOFTPACK 19 - Treinamento

SAA - Curso introdutório de micro-informática, em português.
 BASPRMR - Curso de linguagem BASIC (Inglês)
 QB4TUT - Curso de QBASE (Inglês)
 COMTUT44 - Curso introdutório de Informática a DOS em inglês
 MMASTER - Curso para aperfeiçoar sua memória (Inglês)
 DOSREF - Referência dos comandos do DOS, em português.
 FASTYPE - Curso de digitação. Aprende a digitar rápido.

SOFTPACK 20 - Aplicativos para MS-DOS

AKYLO8E - Programa de astronomia que mostra o mapa do
 céu visto de qualquer parte do mundo, em qualquer data.
 MERCURY - Resolve equações matemáticas, plots gráficos, etc.
 EZPROJ - Programa gerenciador de projetos, organiza crono-
 gramas. Bom para chefes e gerentes.
 WFLAOS - Banco de dados com informações geográficas sobre
 todos os países do mundo.
 WED50 - Editor ASCII. Opera com arquivos de qq tamanho.

SOFTPACK 21 - Programas VGA para MS-DOS

CUBES - Desenha cubos em movimento em uma tela VGA.
 DAZZLE - Desenha caleidoscópios eletrônicos super coloridos
 OTPM - Programa para edição eletrônica de desenhos em
 preto e branco. Fácil e rápido.
 FRAINI72 - Desenha mais de 80 tipos diferentes de FRACTAIS
 super coloridos.
 OIFOSK - Visualizador de telas gráficas GIF.
 NEOSHOW - Cria apresentações tipo "SLIDE SHOW", usando
 arquivos GIF ou PCX. Excelente!!!

SOFTPACK 22 - Jogos VGA para jovens a adultos

BRX - Excelente jogo de raciocínio com encaixe de blocos.
 CYRUS - Jogo de Xadrez
 EMPIRE - Jogo estratégico tipo WAR, de conquista do mundo.
 KEEN - Jogo espacial tipo ARCADE, com várias fases.
 OVERKILL - Jogo espacial. Lute contra naves inimigas.

SOFTPACK 23 - Jogos VGA para crianças

BOINO - Livro de colorir eletrônico. A criança escolhe várias
 paleagens, vários tipos de dinossauros, cores e imprime.
 KEENOM - Jogo espacial, no estilo do SUPER MARIO.
 MATHRESC - MATH RESCUE, excelente jogo educativo tipo
 ARCADE, onde a criança exercita as operações aritméticas.
 WRESC - Excelente jogo ARCADE para crianças

SOFTPACK 24 - Utilitários para MS-DOS

MULTBOOT - Permite que o computador tenha múltiplos ar-
 quivos CONFIG.SYS e AUTOEXEC.BAT.
 PCUTIL - 40 utilitários que facilitam o uso do MS-DOS.
 SS26 - Screen saver. Funciona com vídeo CGA, EGA e VGA.
 EBL407 - Extended Batch Language. Cria arquivos de BATCH
 mais poderosos e fáceis de usar.
 PHANTOM - Exc. para criar demos de programas. Memoriza e
 sequência de telas digitadas, e depois, o processamento pode
 ser repetido a partir da sequência memorizada.
 SHEZ20A - SHELL para arquivos compactados ZIP e ARJ. Fa-
 cilita o uso do PKZIP e ARJ, e as operações usuais do MS-DOS.

SOFTPACK 25 - Telas com garotas da PLAYBOY

Contém 98 telas VGA color, com fotos de garotas de bikini, com
 resolução de 320x200, com 256 cores. Impróprio para menores
 de 18 anos. Requer uma placa de vídeo VGA ou SUPER VGA.
 Inclui também o programa PICEM, usado para ver as telas.

SOFTPACK 26 - Telas (XXX) para maiores de 18

Contém 92 telas VGA color, com fotos eróticas (XXX), com re-
 olução de 320x200, com 256 cores. Impróprio para menores de
 18 anos. Requer uma placa de vídeo VGA ou SUPER VGA. Inclui
 também o programa PICEM, usado para ver as telas.

SOFTPACK 27 - Telas (XXX) para maiores de 18

Contém 92 telas VGA color, com fotos eróticas (XXX), com re-
 olução de 320x200, com 256 cores. Impróprio para menores de
 18 anos. Requer uma placa de vídeo VGA ou SUPER VGA. Inclui
 também o programa PICEM, usado para ver as telas.

Cada disco custa US\$ 4,50. Converta para cruzeiros pelo Dólar Comercial, valor da VENDA, na data da compra. Você pode adquirir os discos SOFTPACK
 diretamente em nosso escritório, ou da qualquer lugar do Brasil, pelo correio. Para comprar pelo correio, faça o seguinte:

- 1) Envia para nossa CAIXA POSTAL, uma carta registrada, indicando os discos que você deseja, a cheque CRUZADO a NOMINAL a LAÉRCIO VASCONCELOS.
- 2) Se preferir, pode fazer um depósito no Banco Itaú, agência 0310, conta 60.757-7, em nome da Laércio Vasconcelos. Na carta você deve enviar junto com seu
 pedido um XEROX LEGÍVEL do recibo bancário.
- 3) Pode fazer depósito bancário a fazer seu pedido por FAX. Transmite seu pedido, telefona para contato, número do seu FAX e o RECIBO DO DEPÓSITO.

OBS: Não esqueça de Indicar seu nome e endereço completos. OBS: Não operamos com VALES POSTAIS nem com REEMBOLSO POSTAL
 LAÉRCIO VASCONCELOS COMPUTAÇÃO LTDA.

Av. Rio Branco, 156/2612, Centro, Rio de Janeiro. Tel (021) 262-1672, FAX 240-0663. Cartas para CAIXA POSTAL 4391, CEP 20.001-970, Rio de Janeiro RJ.

Um programa inteligente - Parte 1

Aprenda como os programas podem "pensar", através de um dos mais famosos jogos: velha

Paulo Menegheli Júnior

Certamente milhares de programadores já desenvolveram um jogo da velha e muitos deles já foram publicados. Entretanto, este jogo difere da grande maioria dos demais por não ser programado no sentido convencional. Este jogo é capaz de aprender com os próprios erros e vitórias e desenvolver estratégias para contrapor as estratégias do oponente.

Seus princípios não são de autoria minha. De fato, foi inspirado nas páginas iniciais do livro "Sistemas Especialistas - O Conhecimento Artificial" de Sérgio Genaro, editora LTC, 1986, onde estão os conceitos de máquina de inferência, banco de conhecimento e programação heurística para quem desejar mais informações sobre o assunto.

COMO FUNCIONA

Imagine o "tabuleiro" do jogo da velha como a seguinte matriz:

1	2	3
4	5	6
7	8	9

Observe a seguinte sequência de lances:

a	b	c	d	e	f	g
1 2 3	1 2 3	1 x o	o x o	o x o	o x o	o x o
4 5 6	4 5 6	4 5 6	4 5 6	4 5 6	4 5 6	4 x 6
x 8 9	x 8 9	x 8 9	x 8 9	x x 9	x x o	x x o

X venceu. Observando por outra ótica, lance a lance:

a: 1 2 3 4 5 6 x 8 9 (Jogada de X)
b: 1 2 o 4 5 6 x 8 9 (Jogada de O)

c: 1 x o 4 5 6 x 8 9 (Jogada de X)
d: o x o 4 5 6 x 8 9 (Jogada de O)
e: o x o 4 5 6 x x 9 (Jogada de X)
f: o x o 4 5 6 x x o (Jogada de O)
g: o x o 4 x 6 x x o (Jogada de X)

Pode-se dizer que as jogadas de X (a, c, e, g) foram certas e as de O (b, d, f) foram ruins. Se eu armazenar estes lances em um arquivo e, ao lado de cada um deles, atualizar um acumulador para os lances certos e um acumulador para os lances ruins, eu terei um banco de dados com lances potencialmente bons e potencialmente ruins que me orientará nos jogos seguintes.

É isto que faz este programa, com exceção de lances óbvios, já programados.

De fato faz mais, cada matriz pode ser observada de formas equivalentes:

- De cima para baixo.
- Da direita para esquerda.
- De baixo para cima.
- Da esquerda para direita.

E ainda para cada uma destas formas:

- Invertendo horizontalmente.
- Invertendo verticalmente.
- Invertendo horizontalmente e verticalmente.

Entretanto, este algoritmo não é perfeito. O computador não consegue reconhecer uma sequência de lances meio boa ou meio ruim. É sempre 8 ou 80. Ou uma sequência foi completamente boa ou completamente ruim. Isso gera certa instabilidade nos dados. No começo esta instabilidade é enorme. Com o tempo ela começa a diminuir à medida que os acumuladores vão sendo atualizados.

Esta técnica pode ter muitas outras aplicações, um jogo de xadrez poderia, ao menos teoricamente, ser programado dessa forma. Entretanto, na prática isso seria impossível porque necessitaria de um computador com muita capacidade de armazenamento de dados, velocidade e um oponente com muita paciência, afinal o jogo de xadrez é muito mais complexo que o jogo da velha.

O PROGRAMA

O conjunto de programas é composto pelo jogo da velha propriamente dito e dois utilitários (indexador e verificador da digitação), discriminados abaixo:

- Jogo da Velha:

VELHA.PRG (Programa principal - compile este programa)

VELECN.PRG (Lê o conhecimento armazenado)

VEGRCN.PRG (Armazena novos conhecimentos)

VE1.PRG (Re-inicialização do conhecimento)

VE2.PRG (Controla o jogo propriamente dito)

SENHA.PRG (Define a senha para re-inicialização dos dados)

FUNCOES.PRG (Funções utilizadas pelos programas acima)

- Indexador:

INDEXA.PRG (Indexa os arquivos - compile este programa)

- Verificador de digitação:

DIGITEST.PRG (Verifica a digitação dos fontes - compile este programa).

Este verificador é ideal para programas em CLIPPER. Não considera espaços em branco ou comentários

com * ou &&, de forma que os espaços e comentários ficam ao gosto do digitador. Letras podem ser digitadas em maiúsculo ou minúsculo, linhas em branco podem ser inseridas à vontade. A verificação não consegue detectar erros do tipo espaços a mais entre aspas (" ") ou apóstrofes ('), e nestes casos é necessário especial cuidado.

ROTEIRO DE INSTALAÇÃO

- Digitar todos os programas fontes e criar os arquivos de dados.

- Compilar o programa DIGITEST.PRG.

- No prompt do DOS, para cada um dos fontes digitar como se segue:

DIGITEST DIGITEST.PRG <enter>

Após algum tempo, no vídeo deverá aparecer 958801. Se este número não aparecer há erro na digitação deste programa. Verifique o programa DIGITEST.PRG, recompila e reexecute o terceiro passo. Em seguida prossiga da mesma forma, conforme segue abaixo.

DIGITEST VELHA.PRG <enter>

Repita para os demais programas. Os resultados dever<182>o ser os seguintes:

DIGITEST.PRG	958801
VELHA.PRG	373390
VELECN.PRG	127763
VEGRCN.PRG	490699
VE1.PRG	59668
VE2.PRG	274162
SENHA.PRG	936564
INDEXA.PRG	933532
FUNCOES.PRG	639894

Uma vez que os resultados conferirem este programa torna-se inútil e por isso pode-se eliminar o seu executável. Caso os resultados não confirmem em um programa, há erro de digitação no mesmo.

- Compile o programa INDEXA.PRG e execute. Ele irá criar os índices dos arquivos de dados.

Após sua execução elimine o programa executável (INDEXA.EXE).

- Compile o programa VELHA.PRG. Para jogar basta digitar VELHA.

FUNCIONAMENTO

Logo de início o programa apresentará um menu com três opções:

- Inicialização: por onde pode-se re-inicializar o banco de dados. É necessária a senha (no caso, MICRO SISTEMAS, definida no arquivo SENHA.PRG).

- Jogo: o jogo da velha (esta opção está como default).

- Fim: finaliza o programa.

A opção "JOGO" por sua vez apresenta 3 opções:

- Humano começa.

- Computador começa.

- Saída.

A opção "SAÍDA" volta ao menu principal. O computador pergunta o número de partidas. O "tabuleiro" é apresentado como a matriz que foi introduzida no início deste texto explicativo. O computador vai revezando quem começa o jogo. O "X" sempre começa (ora o X é o computador, ora o X é o ser humano).

Para escolher uma posição basta digitar o número correspondente e teclar <ENTER>. Para obter um palpite basta teclar "?" e teclar <ENTER>. Se for pressionada a tecla <ESC> neste momento o jogo é abortado. Para saber se sua letra "X" ou "O" basta observar entre colchetes "[]" na última linha do vídeo, ao lado do cursor esperando a digitação da próxima posição.

No fim de cada partida é mostrado

um placar e o computador informa quem está vencendo. Se uma partida resultar em empate nenhuma informação é gravada, caso contrário o computador atualiza seus acumuladores. É importante, se estiver usando disquete, manter sempre o disco no drive e desprotegido. No fim do jogo, o computador mostra o placar e informa quem venceu.

ESTRUTURA DO ARQUIVO VELHA.DBF:

CAMPO	TIPO	TAMANHO	DECIMAIS
POS1	C	1	0
POS2	C	1	0
POS3	C	1	0
POS4	C	1	0
POS5	C	1	0
POS6	C	1	0
POS7	C	1	0
POS8	C	1	0
POS9	C	1	0
ERROS	N	9	0
ACERTOS	N	9	0

ESTRUTURA DO ARQUIVO WKPOSS.DBF

CAMPO	TIPO	TAMANHO	DECIMAIS
POS1	C	1	0
POS2	C	1	0
POS3	C	1	0
POS4	C	1	0
POS5	C	1	0
POS6	C	1	0
POS7	C	1	0
POS8	C	1	0
POS9	C	1	0
ERROS	N	1	0
ACERTOS	L	1	0

PAULO MENEGHELI JÚNIOR é Tecnólogo em Processamento de Dados pela FIEO - Fundação Instituto de Ensino de Osasco e programa em Clipper e Progress.



LCN

LIVRARIA

CIÊNCIA NOVA

- EXCLUSIVAMENTE LIVROS DE INFORMÁTICA
- LIVROS E REVISTAS IMPORTADAS

- COMPLETA LINHA DE SUPRIMENTOS:
- DISQUETES
- FORMULÁRIOS
- ETIQUETAS
- PORTA DISQUETES
- CAPAS

- ESTABILIZADOR
- FILTRO DE LINHA
- CAIXA COMUTADORA ETC...

- Despachamos p/ todo o Brasil
- Remessas feitas por reembolso Postal

Av. Presidente Vargas, 542/301 — Tel.: (021) 233-4045

DIGITESTPRG

 * Programa DIGITEST - Varifica arros de
 digitacao
 * Autor: Paulo Menegheli Junior

```
PARAMETERS warq
CLEAR
IF PCOUNT()=0
  ? 'Paramatro nao foi passado.'
  RETURN
ENDIF
wcontauao=MEMOREAD(warq)
windica=0
wtotal=0
wcontador=0
DO WHILE .T.
  IF windice>LEN(wcontauao)
    EXIT
  ENDIF
  wlinha=''
  DO WHILE .T.
    windica=windice+1
    IF windica>LEN(wcontauao)
      EXIT
    ENDIF
    wcarac=SUBSTR(wcontauao,
windica, 1)
    IF wcarac=CHR(13)
      windica=windica+1
      EXIT
    ENDIF
    IF wcarac<CHR(32)
      wlinha=wlinha+CHR(32)
    ELSE
      wlinha=wlinha+UPPER(wcarac)
    ENDIF
  ENDDO
  IF windice>LEN(wcontauao)
    LOOP
  ENDIF
  wlinha=ALLTRIM(wlinha)
  IF wlinha=''
    LOOP
  ENDIF
  IF SUBSTR(wlinha, 1, 1)='*'
    LOOP
  ENDIF
  waspas=.F.
  wapoat=.F.
  wlinhab=''
  FOR wposic=1 TO LEN(wlinha)
    wcarac=SUBSTR(wlinha, wposic, 1)
    IF wcarac='"' .AND. .NOT. wapoat
      waspas=.NOT. waspaa
    ENDIF
    IF wcarac="'" .AND. .NOT. waspas
      wapoat=.NOT. wapoat
    ENDIF
    IF .NOT. wapoat .AND. .NOT.
waspaa .AND. wcarac='&' .AND.
wposic<LEN(wlinha)
      IF SUBSTR(wlinha, wposic,
2)='&&'
        EXIT
      ENDIF
    ENDIF
    wlinhab=wlinhab+wcarac
  NEXT
  wlinhab=ALLTRIM(wlinhab)
  IF wlinhab=''
    LOOP
```

```
ENDIF
wcontador=wcontador+50
wpalavra=.F.
FOR wposic=1 TO LEN(wlinhab)
  wcarac=SUBSTR(wlinhab, wpoaic, 1)
  IF wpalavra
    IF wcarac<>'_' .AND.
(wcarac<'A' .OR. wcarac>'Z') .AND.
(wcarac<'0' .OR. wcarac>'9')
      wpalavra=.F.
      wcontador=wcontador+20
    ENDIF
  ELSE
    IF wcarac='_' .OR.
(wcarac>'A' .AND. wcarac<='Z') .OR.
(wcarac>'0' .AND. wcarac<='9')
      wpalavra=.T.
    ENDIF
  ENDIF
  IF ASC(wcarac)>32
    wcontador=wcontador+1
    IF wcontador>1000
      wcontador=wcontador-1000
    ENDIF
    wtotal=wtotal+wcontador*ASC(wcarac)
    IF wtotal>1000000
      wtotal=wtotal-1000000
    ENDIF
  ENDIF
NEXT
ENDDO
? wtotal
RETURN
```

VELHA PRG

 * Programa VELHA.PRG - Manu principal
 * Autor: Paulo Menegheli Junior

```
IF 1=0
  DO valacn
  DO vegrn
  DO funcoas
ENDIF
PADROES()
DO WHILE .T.
  TELA('JR','JOGO DA VELHA','VELHA')
  DECLARE wop[3], wtexto[3]
  wop[1]='1'
  wop[2]='2'
  wop[3]='3'
  wtaxto[1]='Inicializacao'
  wtaxto[2]='Jogo'
  wtexto[3]='Fim'
  wsala=XMENU('Selaciona:', 3, wop,
wtaxto, 2)
  DO CASE
    CASE wsala=0
      LOOP
    CASE waala=1
      DO vel
    CASE wsala=2
      DO ve2
    CASE waala=3
      EXIT
    ENDCASE
  ENDDO
  MSG('Bya...', 1)
  CLEAR
  RETURN
```

VELECN.PRG

* Programa VELECN.PRG - Contem a funcao LECN qua busca o conhecimento armazenado no banco de dados.

* Autor: Paulo Meneghelli Junior

FUNCTION lacn

PRIVATE wpos, wmarca, wmarcab, wrasposta, windice, windics2, wnumrssp, wchuts, wopcao, wpontos, wnumopc, wposb, wpontmax, wratorio

PARAMETERS wpos, wmarca

SELECT valha

DECLARE wrasposta[9]

AFILL(wrasposta, .F.)

wmarcab=wmarca

DO WHILE .T.

IF wpos[1]=' '

DO CASE

CASE wpos[2]=wmarcab .AND.
wpos[3]=wmarcab

wrasposta[1]=.T.

CASE wpos[4]=wmarcab .AND.
wpos[7]=wmarcab

wrasposta[1]=.T.

CASE wpos[5]=wmarcab .AND.
wpos[9]=wmarcab

wrasposta[1]=.T.

ENDCASE

ENDIF

IF wpos[2]=' '

DO CASE

CASE wpos[1]=wmarcab .AND.
wpos[3]=wmarcab

wrasposta[2]=.T.

CASE wpos[5]=wmarcab .AND.
wpos[8]=wmarcab

wrasposta[2]=.T.

ENDCASE

ENDIF

IF wpos[3]=' '

DO CASE

CASE wpos[1]=wmarcab .AND.
wpos[2]=wmarcab

wrasposta[3]=.T.

CASE wpos[6]=wmarcab .AND.
wpos[9]=wmarcab

wrasposta[3]=.T.

CASE wpos[5]=wmarcab .AND.
wpos[7]=wmarcab

wrasposta[3]=.T.

ENDCASE

ENDIF

IF wpos[4]=' '

DO CASE

CASE wpos[5]=wmarcab .AND.
wpos[6]=wmarcab

wrasposta[4]=.T.

CASE wpos[1]=wmarcab .AND.
wpos[7]=wmarcab

wrasposta[4]=.T.

ENDCASE

ENDIF

IF wpos[5]=' '

DO CASE

CASE wpos[1]=wmarcab .AND.
wpos[9]=wmarcab

wrasposta[5]=.T.

CASE wpos[2]=wmarcab .AND.
wpos[8]=wmarcab

wrasposta[5]=.T.

CASE wpos[3]=wmarcab .AND.
wpos[7]=wmarcab

wrasposta[5]=.T.

CASE wpos[6]=wmarcab .AND.
wpos[4]=wmarcab

wrasposta[5]=.T.

ENDCASE

ENDIF

IF wpos[6]=' '

DO CASE

CASE wpos[4]=wmarcab .AND.
wpos[5]=wmarcab

wrasposta[6]=.T.

CASE wpos[3]=wmarcab .AND.
wpos[9]=wmarcab

wrasposta[6]=.T.

ENDCASE

ENDIF

IF wpos[7]=' '

DO CASE

CASE wpos[8]=wmarcab .AND.
wpos[9]=wmarcab

wrasposta[7]=.T.

Micro Sistemas

Você assina e recebe em sua casa durante um ano doze exemplares da revista Micro Sistemas.

Pagamento a vista CR\$ 12.000,00

Cheque para 30 dias CR\$ 18.000,00

ENTER PRESS Editora Ltda.

Rua Washinton Luiz, 9 - Gr.402

CEP: 20230-900 - Rio de Janeiro - RJ

Tel.: (021)232/2517 - FAX:(021)242-9981

Validade até 20.02.94

Nome: _____ Tel: _____

Endereço: _____

CEP: _____ UF: _____

Equipamento: _____

Profissão: _____

Cheque nº: _____ Banco: _____

OBS: _____

Assinatura

Desejo receber da ENTER PRESS Editora Ltda,
uma assinatura anual (2 meses) da revista
Micro Sistemas.


```

CASE wpos[1]=wmarceb .AND.
wpos[4]=wmerceb
wresposta[7]=.T.
CASE wpos[3]=wmarcab .AND.
wpos[5]=wmercab
wresposta[7]=.T.
ENDCASE
ENDIF
IF wpos[8]=' '
DO CASE
CASE wpos[7]=wmarcab .AND.
wpos[9]=wmarcab
wresposta[8]=.T.
CASE wpos[2]=wmarcab .AND.
wpos[5]=wmercab
wresposta[8]=.T.
ENDCASE
ENDIF
IF wpos[9]=' '
DO CASE
CASE wpos[7]=wmarcab .AND.
wpos[8]=wmercab
wresposta[9]=.T.
CASE wpos[3]=wmarcab .AND.
wpos[6]=wmarceb
wresposta[9]=.T.
CASE wpos[1]=wmarceb .AND.
wpos[5]=wmerceb
wresposta[9]=.T.
ENDCASE
ENDIF
wnumresp=0
FOR windice=1 TO 9
IF wresposta[windice]
wnumresp=wnumresp+1
ENDIF
NEXT
IF wnumresp>0
wchute=INT(RND()*wnumresp)+1
windice=0
windice2=0
DO WHILE .T.
windice=windice+1
IF wresposta[windice]
windice2=windice2+1
IF windice2=wchute
wretorno=windice
EXIT
ENDIF
ENDIF
ENDDO
RETURN wretorno
ENDIF
IF wmarcab=wmerca
IF wmarce='X'
wmarceb='O'
ELSE
wmercab='X'
ENDIF
ELSE
EXIT
ENDIF
ENDDO
DECLARE wofceo[9], wpontos[9]
wnumopc=0
FOR windice=1 TO 9
IF wpos[windice]=' '
wnumopc=wnumopc+1
wofceo[wnumopc]=windice
DECLARE wposb[9]
FOR windice2=1 TO 9
wposb[windice2]=wpos[windice2]
NEXT
wposb[windice]=wmerca
SEEK
wposb[1]=wposb[2]+wposb[3]+wposb[4]+wposb[5]+wposb[6]+wposb[7]+wposb[8]+wposb[9]
IF FOUND()
wpontos[wnumopc]=acsrtos-erros
ELSE
wpontos[wnumopc]=0

```

```

ENDIF
ENDIF
NEXT
wpontmax=wpontos[1]
FOR windice=1 TO wnumopc
IF wpontos[windice]>wpontmax
wpontmax=wpontos[windice]
ENDIF
NEXT
windice=1
DO WHILE .T.
IF wpontos[windice]<wpontmax
ADEL(wofceo, windice)
ADEL(wpontos, windice)
wnumopc=wnumopc-1
ELSE
windice=windice+1
ENDIF
IF windice>wnumopc
EXIT
ENDIF
ENDDO
wchute=INT(RND()*wnumopc)+1
wretorno=wofceo[wchute]
RETURN

```

VEGRON.PRG

* Programa VEGRON.PRG - Contem a funcao GRCN, responsevel peles gravacoes dos novos conhecimentos adquiridos pelo computador durante as partidas.

* Autor: Paulo Meneghelli Junior

FUNCTION GRCN

```

PRIVATE wpos1, wpos2, wpos3, wpos4,
wpos5, wpos6, wpos7, wpos8, wpos9, wresult
PRIVATE wposb1, wposb2, wposb3, wposb4,
wposb5, wposb6, wposb7, wposb8, wposb9
PRIVATE wnumposs, windice, windice2, windice3,
windice4, wposc, wduplo

```

```

PARAMETERS wpos1, wpos2, wpos3, wpos4, wpos5,
wpos6, wpos7, wpos8, wpos9, wresult
DECLARE wposb1[4], wposb2[4], wposb3[4],
wposb4[4], wposb5[4], wposb6[4], wposb7[4],
wposb8[4], wposb9[4]
DECLARE wposc[9]
wnumposs=0

```

SELECT wkposs

ZAF

```

FOR windice=1 TO 8
IF wpos1[windice]=' ' .AND.
wpos2[windice]=' ' .AND. wpos3[windice]=' '

```

```

.AND. wpos4[windice]=' ' .AND.
wpos5[windice]=' ' .AND. wpos6[windice]=' '
.AND. wpos7[windice]=' ' .AND.
wpos8[windice]=' ' .AND. wpos9[windice]=' '
EXIT
ENDIF
FOR windice2=1 TO 4
DO CASE
CASE windice2=1

```

```

wposb1[1]=wpos1[windice]
wposb2[1]=wpos2[windice]
wposb3[1]=wpos3[windice]
wposb4[1]=wpos4[windice]
wposb5[1]=wpos5[windice]
wposb6[1]=wpos6[windice]
wposb7[1]=wpos7[windice]
wposb8[1]=wpos8[windice]
wposb9[1]=wpos9[windice]
CASE windice2=2

```

```

wposb1[2]=wpos7[windice]
wposb2[2]=wpos4[windice]
wposb3[2]=wpos1[windice]
wposb4[2]=wpos8[windice]
wposb5[2]=wpos5[windice]
wposb6[2]=wpos2[windice]
wposb7[2]=wpos9[windice]

```

MONTE SEU PRÓPRIO AT 286, 386 OU 486 TRANSFORME SEU XT EM AT (OU 286 EM 386/486) CONSERTE E CONSERVE VOCÊ MESMO SEU PC INSTALE SEU MOUSE, MODEM, SCANNER, ETC...

Com os livros do Eng. LAÉRCIO VASCONCELOS

COMO MONTAR, CONFIGURAR E EXPANDIR SEU AT 386/486 **AGORA VOCÊ JÁ PODE COMPRAR ESTE LIVRO NAS TRÊS MAIORES LIVRARIAS** **DE INFORMÁTICA DE SÃO PAULO: BOOKWARE, LITEC E CULTURA.** **ESTAMOS CADASTRANDO LIVRARIAS E REVENDAS EM TODO O BRASIL.**

Aborda: Montagem de XT e de AT 286, 386SX, 386DX e 486. Detalhes sobre fontes e gabinetes. Instalação elétrica: filtros de linha, NO-BREAKS, estabilizadores, aterramento. Tudo sobre DRIVES. Placas de vídeo e monitores CGA, HERCULES, EGA, VGA e SUPER VGA. Como escolher um bom monitor e uma boa placa de vídeo. Placas MULTI-IO, IOSA, UDC e IDEPLUS. Placas de CPU, expansão de memória, instalação de memória CACHE, SHADOW RAM, tudo sobre SETUP e STRAPS, análise de desempenho, como aumentar a performance do WINCHESTER, conversão de XT em AT, conversão de 286 em 386 e 486, uso da memória ESTENDIDA e EXPANDIDA, instalação de coprocessador aritmético, instalação de WINCHESTER, dicas para compras, instalação de MOUSE, MODEM/FAX, SCANNER, SOUND BLASTER, etc. etc. etc...

CONSERTE VOCÊ MESMO SEU PC XT OU AT

200 páginas, 104 ilustrações. Evite gastos com manutenção !!!

Aprende e faz 100% da manutenção preventiva e 60% da manutenção corretiva do seu PC XT ou AT, mesmo sem saber eletrônica (é recomendável ler também o livro "COMO MONTAR, CONFIGURAR E EXPANDIR SEU AT 386/486"). Solucione erros na memória, mau contato em chips e placas, limpeza e ajuste de velocidade de drives, manutenção de teclado e MOUSE, interfaces seriais e paralelas, monitor. Os cuidados que você deve ter com o seu WINCHESTER. Limpeza e lubrificação de impressoras. Como proteger o computador da poeira e da umidade. Uso de SOFTWARES DE DIAGNÓSTICO. Aprenda a cuidar do seu computador para que não apresente defeitos !!!

IBM PC: DICAS E MACETES DE SOFTWARE

230 páginas e uma centena de DICAS para você usar melhor seu PC !!!

Você nunca viu tantas informações úteis sobre SOFTWARE em um único livro. A cada página é encontrada uma dica que pode ser imediatamente aplicada ao seu computador, resultando em maior velocidade, produtividade, segurança e facilidade de uso. Aborda diversos assuntos interessantíssimos: Cópia de disquetes protegidos, como aumentar a velocidade de acesso do WINCHESTER e dos disquetes, uso da MEMÓRIA ESTENDIDA, EXPANDIDA, EMS, XMS, HMA, UMB, compactadores de arquivos, recuperação de discos formatados e de arquivos apagados, programas gráficos, como proteger o computador e nível de software, como medir corretamente a performance da CPU, do WINCHESTER e da placa de vídeo, comandos úteis do DOS, como criar de melhor forma seus arquivos AUTOEXEC.BAT e CONFIG.SYS. E mais dezenas de outras dicas. Mesmo se você é um principiante, aprenda e use as técnicas empregadas pelos EXPERTS em microinformática !!!

SOFTWARE DE DOMÍNIO PÚBLICO E SHAREWARE

SOLICITE NOSSO CATÁLOGO GRATUITAMENTE. VEJA AS VANTAGENS DOS NOSSOS PROGRAMAS:

- 1) São todos compactados com o popular compactador PKZIP, o que reduz o tamanho e o custo para os clientes.
- 2) São fornecidos em disquetes NOVOS e de BOA QUALIDADE (TDK, SONY, BASF, etc.)
- 3) São todos acompanhados de um arquivo LAERCIO.DOC que traz as instruções para a instalação e para sua imediata utilização.
- 4) São todos testados e homologados pela nossa equipe técnica.
- 5) A maior vantagem: são cobrados por tamanho, e não por disco. Enquanto outras empresas cobram 3 discos por 3 programas de 120 kB, nós cobramos por apenas um único disco de 360 kB com os três programas juntos.

Indique os livros desejados:

- () Estou enviando cheque nominal ao autor, Laércio Vasconcelos
() Desejo receber o catálogo de programas

Preços em dólar comercial, valor de VENDA:

(converte para cruzeiros na data da compra)

COMO MONTAR, CONFIGURAR E EXPANDIR SEU AT 386/486 () \$ 27

CONSERTE VOCÊ MESMO SEU PC XT OU AT () \$ 20

IBM PC: DICAS E MACETES DE SOFTWARE () \$ 20

Recorte, preenche e envie para:

LAÉRCIO VASCONCELOS

CAIXA POSTAL 4391, CEP 20.001-970 Rio de Janeiro, RJ

Nome: _____

Endereço: _____

Cidade: _____ CEP: _____

Telefone: _____ (MS)

Para sua segurança, envie em carta registrada

```

wposb8[2]=wpos6[windice]
wposb9[2]=wpos3[windice]
CASE windice2=3
wposb1[3]=wpos9[windice]
wposb2[3]=wpos8[windice]
wposb3[3]=wpos7[windice]
wposb4[3]=wpos6[windice]
wposb5[3]=wpos5[windice]
wposb6[3]=wpos4[windice]
wposb7[3]=wpos3[windice]
wposb8[3]=wpos2[windice]
wposb9[3]=wpos1[windice]
CASE windice2=4
wposb1[4]=wpos3[windice]
wposb2[4]=wpos6[windice]
wposb3[4]=wpos9[windice]
wposb4[4]=wpos2[windice]
wposb5[4]=wpos5[windice]
wposb6[4]=wpos8[windice]
wposb7[4]=wpos1[windice]
wposb8[4]=wpos4[windice]
wposb9[4]=wpos7[windice]

ENDCASE
NEXT
FOR windice2=1 TO 4
wduplo=.T.
IF windice2=1
wduplo=.F.
ELSE
FOR windice3=1 TO windice2-1
DO CASE
CASE
wposb1[windice2]<>wposb1[windice3]
wduplo=.F.
CASE
wposb2[windice2]<>wposb2[windice3]
wduplo=.F.
CASE
wposb3[windice2]<>wposb3[windice3]

```

```

wduplo=.F.
CASE
wposb4[windice2]<>wposb4[windice3]
wduplo=.F.
CASE
wposb5[windice2]<>wposb5[windice3]
wduplo=.F.
CASE
wposb6[windice2]<>wposb6[windice3]
wduplo=.F.
CASE
wposb7[windice2]<>wposb7[windice3]
wduplo=.F.
CASE
wposb8[windice2]<>wposb8[windice3]
wduplo=.F.
CASE
wposb9[windice2]<>wposb9[windice3]
wduplo=.F.
ENDCASE
NEXT
ENDIF
IF .NOT. wduplo
FOR windice4=1 TO 4
DO CASE
CASE windice4=1
wposc[1]=wposb1[windice2]
wposc[2]=wposb2[windice2]
wposc[3]=wposb3[windice2]
wposc[4]=wposb4[windice2]
wposc[5]=wposb5[windice2]
wposc[6]=wposb6[windice2]
wposc[7]=wposb7[windice2]
wposc[8]=wposb8[windice2]
wposc[9]=wposb9[windice2]
CASE windice4=2
wposc[1]=wposb3[windice2]
wposc[2]=wposb2[windice2]
wposc[3]=wposb1[windice2]

```

- * Autorizada Microdigital !!!
- * Assistência Técnica
- * Transferência Arquivos APPLE/IBM
- * Placas e Acessórios Importados
- * 4000 Programas para Apple II+, //e
- * Clube de usuários 8 bits
- * Jornal em diskette mensal

Programas CR\$700,00 por diskette gravado, frete já incluso, na compra acima de 5 unidades, catálogo grátis.

- 1 PRINCE OF PERSIA //e: Aventura e ação no Palácio das mil e uma noites.
- 1 TETRIS //e: Desafie sua inteligência nas paisagens da U.R.S.S.
- 1 BATTLE CHIEFS //e: Jogo de Xadrez com animações gráficas em 3D.
- 1 GOLD RUSH //e: Aventura gráfica com ação sobre a descoberta do Ouro!
- 1 CALIFORNIA GAMES //e: Jogos de verão, com excelentes gráficas.
- 1 CAPTAIN GOODNIGHT: Aventura e mistério, neste excelente jogo.
- 1 ROBOCOPI //e: Baseado no filme de maior sucesso, lim e ação.
- 1 RENEGADE //e: Briga de rua, use moine, correntes e muita luta.
- 1 THEXDER //e: Jogo dos Transformers, viro ROBO ou AVIÃO, muita ação.
- 1 BATMAN //e: Excelente adaptação do filme do maior Bihelaria, confira!
- 1 THE GAMES SUMMER EDITION //e: Jogos de verão, estilo olimpíadas!
- 1 THE GAMES WINTER EDITION //e: Jogos de inverno, estilo olimpíadas!
- 1 FLIGHT SIMULATOR II //e: Simulador completo de voo, com cenários USA.
- 1 PLAYROOM //e: Introduza seu filho à informática, educacional e divertido.
- 1 CROSSBOW //e: Ajude uma turma de mágicos e aprendizes a chegar no castelo.
- 1 RAD WARRIOR //e: O Homem das Cavernas num mundo avançado, descubra-se!
- 1 ROGER RABBIT //e: Jogo do animado coelho de Walt Disney, lindas gráficas.
- 1 CHESSMASTER 3100: Excelente jogo de xadrez em 3D, com jogadas dos mestres.
- 1 HEAVY BARREL //e: Jogo estilo comando em ação.
- 1 PAPERBOY: Enigma o jornal de casa em casa em sua bicicleta.
- 1 ORCAMENTO DOMÉSTICO: Controle de orçamento doméstico
- 1 TOTALWORKS II //e: Banco de Dados, Editor Texto e Planilha.
- 1 SUPERCALC 3A //e: Planilha Eletrônica, com recurso de gráficas.
- 1 DAZZLE DRAW //e: Editor Gráfico em Super Alta Resolução.
- 1 VCR COMPANION //e: Animação Gráfica para efeitos especiais em Vídeo.
- 1 PERSONAL NUMEROLOGY: Mapa Numológico, em 6 páginas, excelente!
- 1 ASTROSCOPE: Mapa astral e interpretação do astrologia, confira!
- 1 AGENDA ELETRÔNICA: Coloque seus afazeres no seu micro.
- 1 MLOGO: Linguagem LOGO em português para crianças.
- 1 XTERM 3.0: Programa para Medem Rhede 12 AP, em nova versão.
- 1 APPLE CILLIN II: Programa para teste do seu microcomputador.
- 1 BANNERMANIA //e: Crie Banners incríveis e super elegantes.
- 1 THE NEW PRINT SHOP //e: Nova versão do Print Shop, renovado com 1 fonte!
- 1 THE NEW PRINT SHOP //e: PARTY EDITION: Fontes com motivo Festal
- 1 THE NEW PRINT SHOP //e: SCHOLL BUSINESS EDITION: Fontes motivos escolares!
- 1 THE NEW PRINT SHOP //e: SAMPLE EDITION: Fontes motivos diversos!
- 1 APPLEWORKS 3.0 //e: Completo e mais nova versão deste integrado!
- 1 MULTICRIBE //e: Excelente editor de texto com recursos gráficos!
- 1 PUBLISH IT 4.00 //e: Desktop Publish com recursos de multi-tela.
- 1 PRINT MASTER PLUS: Faça cartazes e cartões com este aplicativo.
- 1 COPY II PLUS 9.1 //e: Copie, desdobrete os seus programas.
- 1 SISTEMA DE DUPLICAÇÃO: Controle duplicação de arquivos.
- 1 FOLHA DE PAGAMENTO: Folha Multi-Empresa, controle sua empresa já.



TEL: (021) 287-0810 FAX: (021) 287-0993
 Rua Ulicordes da Piraia 52 Sala 507
 Itanema - Rio de Janeiro - RJ
 Cap: 22410-000

HARDWARES:
 Favor verificar o nosso estoque via FAX ou TELEFONE, antes de efetuar qualquer encomenda.

TK3000 //e STANDARD 64K	\$ 110
TK3000 //e STANDARD 64K SISTEMA 08 MC	\$ 140
TK3000 //e COMPACT 16K	\$ 120
DRIVE APPLE 5 1/4 (Revisado)	\$ 50
DRIVE APPLE 5 1/4 (NOVO)	\$ 100
PLACA DRIVE	\$ 30
PLACA CP/M	\$ 23
PLACA 80 COLUMAS II+	\$ 88
PLACA 128K II+	\$ 22
PLACA 16K II+	\$ 10
PLACA IMPRESSORA GRAFIC COM CABO	\$ 55
PLACA IMPRESSORA SUPER PARALLEL 16K COM CABO	\$ 53
PLACA TKWORKS 64K	\$ 30
PLACA TKWORKS 256K	\$ 60
PLACA TKWORKS 512K	\$ 90
JOYSTICK IMPORTADO MACH III	\$ 60
PLACA MICROMODEM RHIDE 180075 (1 ANO GARANTIA)	\$ 110
PLACA ACCELERADORA TRANSWARP	\$ 600
PLACA TKCLOCK (RELOGIO REAL COM BATERIA NICKEL CAD)	\$ 85
PLACA RS-232 SUPER SERIAL APPLE	\$ 23
EXAUSTOR DE AR PARA TK3000 OU APPLE	\$ 30
MOUSE COM PLACA APPLE ORIGINAL	\$ 250
DRIVE 3.5 APPLE COM CONTROLADORA 800K	\$ 300
MONITOR DE VIDEO FOSFORO VERDE OU AMBAR	\$ 83
IMPRESSORA EPSON T-3000 OU LE-910 (80 COLUMAS)	\$ 300
IMPRESSORA COLORIDA CITIZEN Gx-200 (COLORIDA)	\$ 360

Faça seu pedido por carta, relacionando o nome do programa, para achar o total multiplique o nº de diskettes pelo valor acima mencionado. Não esqueça de identificar-se e o local para remessa. Anexe cheque nominal à "Maça Shop's Eletrônica Ltda" e remeta para o endereço acima. Seu pedido será prontamente atendido! Obrigado.

```

wposc[4]=wposb6[windice2]
wposc[5]=wposb5[windice2]
wposc[6]=wposb4[windice2]
wposc[7]=wposb9[windice2]
wposc[8]=wposb8[windice2]
wposc[9]=wposb7[windice2]
CASE windice4=3
wposc[1]=wposb7[windice2]
wposc[2]=wposb8[windice2]
wposc[3]=wposb9[windice2]
wposc[4]=wposb4[windice2]
wposc[5]=wposb5[windice2]
wposc[6]=wposb6[windice2]
wposc[7]=wposb1[windice2]
wposc[8]=wposb2[windice2]
wposc[9]=wposb3[windice2]
CASE windice4=4
wposc[1]=wposb9[windice2]
wposc[2]=wposb8[windice2]
wposc[3]=wposb7[windice2]
wposc[4]=wposb6[windice2]
wposc[5]=wposb5[windice2]
wposc[6]=wposb4[windice2]
wposc[7]=wposb3[windice2]
wposc[8]=wposb2[windice2]
wposc[9]=wposb1[windice2]
ENDCASE
SEEK
wposc[1]+wposc[2]+wposc[3]+wposc[4]+wposc[5]
+wposc[6]+wposc[7]+wposc[8]+wposc[9]
IP .NOT. FOUND()
APPEND BLANK
REPLACE pos1 WITH
wposc[1]
REPLACE pos2 WITH
wposc[2]
REPLACE pos3 WITH
wposc[3]
REPLACE pos4 WITH
wposc[4]
REPLACE pos5 WITH
wposc[5]
REPLACE pos6 WITH
wposc[6]
REPLACE pos7 WITH
wposc[7]
REPLACE pos8 WITH
wposc[8]
REPLACE pos9 WITH

```

```

wposc[9]
ENDIP
IP wresult[windice]
REPLACE acerto WITH .T.
ELSE
REPLACE erro WITH .T.
ENDIP
NEXT
ENDIP
NEXT
GO TOP
DO WHILE .NOT. EOF()
SELECT velha
SEEK wkposs->pos1+wkposs->pos2+wkposs->
pos3+wkposs->pos4+wkposs->pos5+wkposs->
pos6+wkposs->pos7+wkposs->pos8+wkposs->pos9
IF .NOT. POUND()
APPEND BLANK
REPLACE pos1 WITH wkposs->pos1
REPLACE pos2 WITH wkposs->pos2
REPLACE pos3 WITH wkposs->pos3
REPLACE pos4 WITH wkposs->pos4
REPLACE pos5 WITH wkposs->pos5
REPLACE pos6 WITH wkposs->pos6
REPLACE pos7 WITH wkposs->pos7
REPLACE pos8 WITH wkposs->pos8
REPLACE pos9 WITH wkposs->pos9
ENDIF
DO CASE
CASE wkposs->acerto .AND. .NOT.
wkposs->erro
REPLACE acertos WITH acertos+1
CASE .NOT. wkposs->acerto .AND.
wkposs->erro
REPLACE erros WITH erros+1
ENDCASE
SELECT wkposs
SKIP
ENDDO
COMMIT
RETURN .T.

```

**CONTINUA NA
PRÓXIMA EDIÇÃO**

Micro Sistemas

*Você assina e recebe em sua casa durante
um ano doze exemplares da revista
Micro Sistemas.*

Pagamento a vista CR\$ 12.000,00
Cheque para 30 dias CR\$ 18.000,00

ENTER PRESS Editora Ltda.
Rua Washinton Luiz, 9 - Gr.402
CEP: 20230-900 - Rio de Janeiro - RJ
Tel.: (021)232/2517 - FAX:(021)242-9981

Validade ate 20.02.94

Nome: _____ Tel: _____
Endereço: _____
CEP: _____ UF: _____
Equipamento: _____
Profissão: _____
Cheque nº: _____ Banco: _____
OBS: _____

Assinatura

**Desejo receber da ENTER PRESS Editora Ltda,
uma assinatura anual (2 meses) da revista
Micro Sistemas.**



ALEX SOFT INFORMÁTICA

R. Pedro de Toledo, 967 / 2 - V. Marliana - São Paulo/SP - CEP 04039-032
(Próx. à Est. Sta. Cruz do Metrô) Fone / Fax : (011) 570-1478

Preços Imbatíveis:

Consulte Nossas Promoções !!!

(Preços e Promoções Válidas até o Dia 12 de Fevereiro)

Disco 5 1/4 DD (com Disco): CR\$ 400,00

Disco 5 1/4 HD (com Disco): CR\$ 520,00

Correio (a Cada 20 Discos): CR\$ 600,00

Pedidos : por Carta ou Fone de Seg. à Sex. das 10:00 às 19:00, Sábado das 10:00 às 15:00, Relacionando o Código, o Nome e o Número de discos dos Programas desejados. Não esqueça de adicionar ao pedido a taxa de Correio.

Formas de Pagamento : 1-) CHEQUE NOMINAL: à Alexandre Nader ou 2-) DEPÓSITO EM CONTA: Banco Bradesco, Agência 093, Conta 80344-8 em nome de Alexandre Nader, enviando xerox do depósito junto ao pedido. (Devido ao altíssimo custo não trabalhamos com Sedex à Cobrar).

Catálogo Eletrônico : Envie um disquete ou CR\$ 150,00 junto com seu nome, endereço. Ne compra acima de 5 disquetes o catálogo é grátis.

JOGOS PARA PC-XT / AT

(3) = 386 (E) = EGA (SB) = SOUND BLASTER
(C) = CGA (V) = VGA (X) = PC-XT

COD. NOME DO JOGO			OD.	COD. NOME DO JOGO			OD.	COD. NOME DO JOGO			OD.	COD. NOME DO JOGO			OD.
AÇÃO E AVENTURA:															
50113	007	LICENCE TO KILL (M)	02 DD	50100	STREET FIGHTER	02 DD	50159	FERRARI FORMULA 1	02 DD	50371	PGA TOUR GOLF (M)	02 DD	50334	ACES OVER EUROPE (M) (3)	03 DD
50768	AARCH I	02 DD	50510	SUPER CONTRA	03 DD	50003	FORD SIMULATOR I	01 DD	50666	PRO TENNIS TOUR	02 DD	51247	AR WARRIOR (M) (3)	03 DD	
50786	A F O O TEINOSD	01 DD	50517	THE TOWN	03 DD	50231	FORD SIMULATOR II	01 DD	50737	SERVE & VOLLEY	01 DD	51340	THE MARK II (M) (3)	03 DD	
50096	ALTERED BEAST	02 DD	50001	TARTARUCAS NINJA I	01 DD	50114	GRAND PRIX CIRCUIT I	01 DD	50613	SLATE OF DARK (M)	01 DD	50073	AMAZON (M) (3)	03 DD	
50142	ALCANTARAPHOBIA	04 DD	50005	TARTARUCAS NINJA II	01 DD	50040	GRAND PRIX UNLIMITED I	01 DD	50409	SM DR DIE	02 DD	51011	AMERICAN GLADIATOR (M)	04 DD	
50331	ASTRIX	02 DD	50004	TEGE'S MERCENARIES (M)	01 DD	50669	HARD DRIVIN'	01 DD	50640	SPORTS SOCCER	02 DD	50682	ANCIENT ART OF WAR IN SALES (M)	04 DD	
50149	AXE OF RAGE	02 DD	50007	TERMINATOR I (M)	02 DD	50249	THE DRAGON	02 DD	50647	SPORTS BASEBALL (M)	01 DD	51337	BLADE OF DESTINY (M) (3)	03 DD	
50754	BABY IN GOING HOME (M)	01 DD	50072	THE AMAZING SPIDER-MAN	01 DD	50454	HIGHWAY PATROL II	02 DD	50226	THE SUMMER GAMES EDITION	04 DD	51324	BLADE STONE ALIENS OF GOLD (M) (3)	03 DD	
50099	BACK TO THE FUTURE II	02 DD	50151	THE LUNATICS	01 DD	50057	INDIANAPOLIS 500	02 DD	50474	THE WINTER GAMES EDITION	04 DD	51305	CATACUM (M) (3)	03 DD	
50033	BACK TO THE FUTURE III (M)	01 DD	50026	THE GODFATHER (M)	05 DD	50159	THE STRIKE	02 DD	50500	WIND SURF	02 DD	51071	CHALLENGE OF THE FIVE REALM (M) (3)	04 DD	
50023	BAD DILLS	01 DD	50119	THE JETSON	02 DD	50041	THE CYCLES	02 DD	50438	WINTER GAMES	01 DD	51138	CHOB MANIAC'S BILLIONS (M) (3)	12 DD	
50134	BARBARIAN	01 DD	50022	THE LAST NINJA II	03 DD	50184	NEW GP MOTORCYCLE	01 DD	50025	WORLD TOUR GOLF	03 DD	50444	CHOB MANIAC'S RETURN (M) (3)	12 DD	
50015	BATMAN THE MOVIE	03 DD	50394	THE PUNISHER	04 DD	50185	OFF SHORE WARRIOR	01 DD	50531	CENTURION	01 DD	50732	COSMACHE: M. OVERKILL (M) (3)	03 DD	
50140	BATTI TECH II	03 DD	50285	THEXIDR II (M)	03 DD	50243	OUT RUN	01 DD	50645	CIVILIZATION (M)	02 DD	50900	COSMACHE: MISSIONS (M) (3)	03 DD	
50505	BRUCE LEE IVES	03 DD	50182	THEXIDR II (M)	03 DD	50079	PARIS DAKAR RALLY	02 DD	50693	CONQUIT IN EUROPE	02 DD	51091	COURAGE	01 DD	
50013	BUDOKAN	02 DD	50662	TILES OF THE DRAGON (M)	01 DD	50179	PIT STOP II	01 DD	50645	CONQUIT IN EUROPE	02 DD	51091	COURAGE	01 DD	
50466	CAPONE	03 DD	50402	TITUS THE TOX IV	01 DD	50180	POLE POSITION II	02 DD	50645	CONQUIT IN EUROPE	02 DD	51091	COURAGE	01 DD	
50040	CHAI - ANCIENT EMPIRES (M)	02 DD	50469	TONGUE OF THE FATHAN	02 DD	50138	POWER DRIFT	03 DD	50645	CONQUIT IN EUROPE	02 DD	51091	COURAGE	01 DD	
50617	COLDROAD	02 DD	50473	TREASURE TRAP IV	01 DD	50028	POLE POSITION 5000 GRAND PRIX	02 DD	50645	CONQUIT IN EUROPE	02 DD	51091	COURAGE	01 DD	
50274	COMMANDER KILL (M)	01 DD	51179	VOLEFIDE II	01 DD	50004	STREET ROAD II	03 DD	50645	CONQUIT IN EUROPE	02 DD	51091	COURAGE	01 DD	
51007	COMMANDER KILL V (M)	01 DD	50428	VOYAGE AU CENTRE DE TERRE	01 DD	50457	STUNT DRIVE	02 DD	50645	CONQUIT IN EUROPE	02 DD	51091	COURAGE	01 DD	
50449	CONAN THE COMMANDER (M)	02 DD	50381	WRATH OF THE DEMON	06 DD	50001	STUNTS	02 DD	50645	CONQUIT IN EUROPE	02 DD	51091	COURAGE	01 DD	
51024	CONTRAPTION ZACK (M)	01 DD	50524	WOLF WALKER	02 DD	50005	IRON MAN SUPER DFT ROAD	01 DD	50645	CONQUIT IN EUROPE	02 DD	51091	COURAGE	01 DD	
50087	CRISOS COSMIC (M)	02 DD	50095	WOLF WALKER	02 DD	50005	TIST DRIVE I	01 DD	50645	CONQUIT IN EUROPE	02 DD	51091	COURAGE	01 DD	
50441	CRIME WAVE (M)	01 DD	50072	WOLF WALKER 3D (M)	02 DD	50006	TIST DRIVE II	01 DD	50645	CONQUIT IN EUROPE	02 DD	51091	COURAGE	01 DD	
50295	CRYSTAL CAVE (M)	01 DD	50472	WOLF WALKER 3D (M)	02 DD	50016	TIST DRIVE III (M)	01 DD	50645	CONQUIT IN EUROPE	02 DD	51091	COURAGE	01 DD	
50060	CYBERBIONIC RANGER (M)	04 DD	50437	WORLD KARATE CHAMPIONSHIP	01 DD	50044	TIST DRIVE III (M)	01 DD	50645	CONQUIT IN EUROPE	02 DD	51091	COURAGE	01 DD	
50244	DAVID WOLF SECRET AGENT	05 DD	50434	X-MEN II	04 DD	50075	TURBO DUT RUN	01 DD	50645	CONQUIT IN EUROPE	02 DD	51091	COURAGE	01 DD	
50659	DEATH BRINGER	04 DD				51225	VETTE ICI	01 DD	50645	CONQUIT IN EUROPE	02 DD	51091	COURAGE	01 DD	
50009	DEATH SWING	01 DD				50818	VETTE II	01 DD	50645	CONQUIT IN EUROPE	02 DD	51091	COURAGE	01 DD	
50528	DESPERADO II	03 DD							50645	CONQUIT IN EUROPE	02 DD	51091	COURAGE	01 DD	
50516	DICK TRACY	06 DD							50645	CONQUIT IN EUROPE	02 DD	51091	COURAGE	01 DD	
50074	DIE HARD	02 DD							50645	CONQUIT IN EUROPE	02 DD	51091	COURAGE	01 DD	
50106	DOUBLE DRAGON I	03 DD							50645	CONQUIT IN EUROPE	02 DD	51091	COURAGE	01 DD	
50731	DOUBLE DRAGON II	03 DD							50645	CONQUIT IN EUROPE	02 DD	51091	COURAGE	01 DD	
50946	DOUBLE DRAGON III	01 DD							50645	CONQUIT IN EUROPE	02 DD	51091	COURAGE	01 DD	
50030	DOWN HILL RACER (M)	01 DD							50645	CONQUIT IN EUROPE	02 DD	51091	COURAGE	01 DD	
50100	DRAGON'S LAIR	15 DD							50645	CONQUIT IN EUROPE	02 DD	51091	COURAGE	01 DD	
50324	DRAGON'S LAIR II	12 DD							50645	CONQUIT IN EUROPE	02 DD	51091	COURAGE	01 DD	
50099	DRAGON'S LAIR III	12 DD							50645	CONQUIT IN EUROPE	02 DD	51091	COURAGE	01 DD	
50375	DRAGON'S LAIR IV	12 DD							50645	CONQUIT IN EUROPE	02 DD	51091	COURAGE	01 DD	
51027	DR. CAPTAIN TRUBNO	01 DD							50645	CONQUIT IN EUROPE	02 DD	51091	COURAGE	01 DD	
50435	ELF IV	01 DD							50645	CONQUIT IN EUROPE	02 DD	51091	COURAGE	01 DD	
50047	ELC PLANET - ROBOT MDSR	02 DD							50645	CONQUIT IN EUROPE	02 DD	51091	COURAGE	01 DD	
50168	FIRE POWER	02 DD							50645	CONQUIT IN EUROPE	02 DD	51091	COURAGE	01 DD	
50011	FRIDAY HARDEST	01 DD							50645	CONQUIT IN EUROPE	02 DD	51091	COURAGE	01 DD	
50128	GAMBIT I	01 DD							50645	CONQUIT IN EUROPE	02 DD	51091	COURAGE	01 DD	
50128	GAMBIT II	01 DD							50645	CONQUIT IN EUROPE	02 DD	51091	COURAGE	01 DD	
50150	GHOST 'N' CORBINS (M) (JOYST)	01 DD							50645	CONQUIT IN EUROPE	02 DD	51091	COURAGE	01 DD	
50008	GOOSEBUSTERS II	01 DD							50645	CONQUIT IN EUROPE	02 DD	51091	COURAGE	01 DD	
50552	GOOSEBUSTERS II	01 DD							50645	CONQUIT IN EUROPE	02 DD	51091	COURAGE	01 DD	
50001	GOLDEN AXE	01 DD							50645	CONQUIT IN EUROPE	02 DD	51091	COURAGE	01 DD	
50156	GRANDS II	01 DD							50645	CONQUIT IN EUROPE	02 DD	51091	COURAGE	01 DD	
50650	GURU	01 DD							50645	CONQUIT IN EUROPE	02 DD	51091	COURAGE	01 DD	
50665	HIDE ALONE (M)	02 DD							50645	CONQUIT IN EUROPE	02 DD	51091	COURAGE	01 DD	
50623	HORROR ZOMBIE (M)	02 DD							50645	CONQUIT IN EUROPE	02 DD	51091	COURAGE	01 DD	
50237	HEAVY METAL	01 DD							50645	CONQUIT IN EUROPE	02 DD	51091	COURAGE	01 DD	
50125	HOSTAGE	01 DD							50645	CONQUIT IN EUROPE	02 DD	51091	COURAGE	01 DD	
50081	IND. JONES AND LAST CRUSADE	02 DD							50645	CONQUIT IN EUROPE	02 DD	51091	COURAGE	01 DD	
50096	IND. JONES AND TRIPLE DOOM	01 DD							50645	CONQUIT IN EUROPE	02 DD	51091	COURAGE	01 DD	
50453	INTO THE LAGNES II	01 DD							50645	CONQUIT IN EUROPE	02 DD	51091	COURAGE	01 DD	
50025	IKARI WARRIORS	01 DD							50645	CONQUIT IN EUROPE	02 DD	51091	COURAGE	01 DD	
50640	ILL OF THE LUNGE	01 DD							50645	CONQUIT IN EUROPE	02 DD	51091	COURAGE	01 DD	
51009	ILL OF THE LUNGE II	01 DD							50645	CONQUIT IN EUROPE	02 DD	51091	COURAGE	01 DD	
50564	JONIS IN THE FAST LANE (M)	01 DD							50645	CONQUIT IN EUROPE	02 DD	51091	COURAGE	01 DD	
50136	KARATEKA	01 DD							50645	CONQUIT IN EUROPE	02 DD	51091	COURAGE	01 DD	
50603	KARMA	01 DD							50645	CONQUIT IN EUROPE	02 DD	51091	COURAGE	01 DD	
50626	LIFE & DEATH I	03 DD							50645	CONQUIT IN EUROPE	02 DD	51091	COURAGE	01 DD	
50432	LIFE & DEATH II (M)	03 DD							50645	CONQUIT IN EUROPE	02 DD	51091	COURAGE	01 DD	
50606	LAND MIX GAMES	01 DD							50645	CONQUIT IN EUROPE	02 DD	51091	COURAGE	01 DD	
50461	LAND IV (M)	02 DD							50645	CONQUIT IN EUROPE	02 DD	51091	COURAGE	01 DD	
50103	MARBLE MADNESS	02 DD							50645	CONQUIT IN EUROPE	02 DD	51091	COURAGE	01 DD	
50069	MARIO BROS II	01 DD							50645	CONQUIT IN EUROPE	02 DD	51091	COURAGE	01 DD	
50431	MEGAMAN	01 DD							50645	CONQUIT IN EUROPE	02 DD	51091	COURAGE	01 DD	
50776	METAL TETRA	01 DD							50645	CONQUIT IN EUROPE	02 DD	51091	COURAGE	01 DD	
50620	METAL MUTANT	01 DD							50645	CONQUIT IN EUROPE	02 DD	51091	COURAGE	01 DD	
50017	METAL VICE	01 DD							50645	CONQUIT IN EUROPE	02 DD	51091	COURAGE	01 DD	
51187	METAL WARRIOR LIVING CIRCUS	02 DD							50645	CONQUIT IN EUROPE	02 DD	51091	COURAGE	01 DD	
50387	MOONWALKER	01 DD							50645	CONQUIT IN EUROPE	02 DD	51091	COURAGE	01 DD	
50279	NIGHT SHIF	01 DD							50645	CONQUIT IN EUROPE	02 DD	51091	COURAGE	01 DD	
50162	NIGHT SHIF ON ELM STREET	02 DD							50645	CONQUIT IN EUROPE	02 DD	51091	COURAGE	01 DD	
50589	NUGI BAR WAR	02 DD							50645	CONQUIT IN EUROPE	02 DD	51091	COURAGE	01 DD	
50135	OBLETERATOR	01 DD							50645	CONQUIT IN EUROPE	02 DD	51091	COURAGE	01 DD	
50280	OLIVER & COMPANY	05 DD							50645	CONQUIT IN EUROPE	02 DD	51091	COURAGE	01 DD	
50650	OPERATION CLEAN STREETS	01 DD							50645	CONQUIT IN EUROPE	02 DD	51091	COURAGE	01 DD	
50097	OPERATION WOLF	01 DD							50645	CONQUIT IN EUROPE	02 DD	51091	COURAGE	01 DD	
50471	OS TRE PATETAS	01 DD							50645	CONQUIT IN EUROPE	02 DD	51091	COURAGE	01 DD	
50467	OUT OF THE WOODS (M)	01 DD							50645	CONQUIT IN EUROPE	02 DD	51091	COURAGE	01 DD	
50203	PAPER BOY	01 DD							50645	CONQUIT IN EUROPE	02 DD	51091	COURAGE	01 DD	



ALEX SOFT INFORMÁTICA

R. Pedro de Toledo, 967 / 2 - V. Mariana - São Paulo/SP - CEP 04039-032
(Próx. à Est. Sta. Cruz do Metrô) Fone / Fax : (011) 570-1478

Preços Imbatíveis:

Confira nossas Promoções !!!
(Preços e Promoções Válidos até Dia 12 de Fevereiro)

Disco 5 1/4 DD (com Disco): CR\$ 400,00
Disco 5 1/4 HD (com Disco): CR\$ 520,00
Correio (a Cada 20 Discos): CR\$ 600,00

APLICATIVOS PARA PC-XT / AT

CÓD.	NOME DO APLICATIVO e COMENTÁRIO	OD.	CÓD.	NOME DO APLICATIVO e COMENTÁRIO	OD.	CÓD.	NOME DO APLICATIVO e COMENTÁRIO	OD.
A0412	2 COLUNAS - Ferram. p/ fazer Impressão em 2 Colunas.	01 DD	A0326	DAZZLE - Demonstração Gráfica para VGA.	01 DD	A0245	MÚSICAS P/ BAND IN THE BOX - Músicas (Sound Blaster).	01 DD
A0420	3D CONSTRUCTION KIT - Editor Gráfico em 3D p/ VGA	01 DD	A0364	DBASE III: ROUTINES - Várias Rotinas para o DBase III.	01 DD	A0205	MUSICAS P/ VISUAL COMPOSER - Músicas (Adi ib).	03 HD
A0421	3D IMAGERY - Cria Figuras Geométricas em 3D.	01 DD	A0366	DB PROG - Ferramenta para o DBase III.	01 DD	A0260	MUSICIAN - Editor Musical para a Sound Blaster.	01 HD
A0448	800 11 - Lomata. Disquetes de 360Kb com 800Kb.	01 DD	A0367	DB SCAN - Programa Anti Virus.	01 DD	A0215	MUSICS (*MOD) - Várias Músicas para Programas Musicais.	18 HD
A0472	ABC FUN KEYS - Aulas do Alfabete Inglês.	01 DD	A0362	DCOPY MENU MATIC - Auxiliador para Cópiar.	01 DD	A0254	MUSICS (*SAM) - Várias Músicas para Programas Musicais.	01 HD
A0473	ABC TALK - Enrínia a Falar Inglês.	01 DD	A0105	DEL - Lazer e Copy up para o Micro Computador.	01 DD	A0399	NEVER LOCK 92 - Destruador de Jogos	01 DD
A0474	ABILITY - Editor de Texto com Gráficos.	02 DD	A0365	DESK COMMANDO 1.32 - Ferramenta para o reu DOS.	01 DD	A0427	NEVER LOCK 92 - Destruador de Jogos, Ótimo !!!	01 DD
A0476	ACTAION 1.60 - Shell para o DOS.	01 DD	A0354	DIAGNOSTIC - Programa Anti Virus.	01 DD	A0050	ORBITER - Enciclopédia do Mapa Estelar, Ótimo !!! (VGA)	04 DD
A0477	ACTIVE LIFE - Agenda e Calendário.	01 DD	A0167	DIARIER - Diário, Agenda e Calendário.	02 DD	A0160	PAINT SHOW - Editor Gráfico com vários Recursos.	02 DD
A0479	ADIM. DE ESCOLAS E ACADEMIAS - Controle p/ Escolas.	02 DD	A0265	DICIONÁRIO FLETRÔNICO - Dicionário Inglês / Português.	02 DD	A0204	PC-MENSCH - Enciclopédia do Corpo Humano (VGA).	01 HD
A0480	ADVENTURE TOOLS KIT - Editor de Jogos de Aventura.	02 DD	A0205	DIGI PAINT 2.0 - Editor Gráfico Animado, Ótimo !!!	01 DD	A0110	PC DEAL - Banco de Dados.	01 DD
A0482	AGENDA 1.2 - Agenda e Calendário em Português.	01 DD	A0202	DISK BASE - Banco de Dados.	01 DD	A0250	PC GLOBE 4.0 - Enciclopédia Geográfica.	01 DD
A0483	AGENDA LLETRÔNICA - Agenda/Calendário em Português.	01 DD	A0361	DISK CATALOGING PROGRAM - Cadastro de Programar.	01 DD	PC HELP - CD Auxiliar para Iniciantes.	02 DD	
A0126	AGENDA TELEFÔNICA - Agenda de Telefones e Anotações.	01 DD	A0135	DISK COMMANDO - Ferramenta p/ o DOS.	01 DD	A0007	PC ILLUSTRATOR - Editor Gráfico com vários Recursos.	01 DD
A0165	AGRICULTURAL - Controle para Fazenda e Sítios.	02 DD	A0232	DISK DUPE PRO 3.0 - Ótimo Copiador.	01 DD	A0133	PC ORGANIZE - Cria Menus p/ Carregar Programas, Ótimo !!!	01 DD
A0148	ALARM 2 - Relógio Automático em seu Monitor.	01 DD	A0267	DISK DUPE PRO 4.0 - Ótimo Copiador c/ mais Recursos.	01 DD	A0121	PC PAYROLL - Folha de Pagamento, Completo !!!	02 DD
A0284	ALITE - Ferramenta para seu DOS.	01 DD	A0093	DISK LABEL GENERATOR 4.20 - Fazer de Etiquetas.	01 DD	A0044	PC TESTES - Faz um Check up Geral de seu Micro.	01 DD
A0090	AMIGA IMULATOR - Emulador do Micro Amiga p/ SVGA.	01 DD	A0219	DISK MANAGER 4.30 - Formataador de Winchester Bom p/ XT.	01 DD	A0095	PICTURE LABELS 2.1 - Editor de Etiquetas.	01 DD
A0085	AMIGO - Enrínia o Código de Defesa do Consumidor.	01 DD	A0355	DISK MANAGER LABELS - Editor de Etiquetas.	01 DD	A0153	PK ZIP 1.01 - Compactador de Programar.	01 DD
A0409	AMNESIA - Demonstração Gráfica/Musical (Sound Blaster).	01 HD	A0355	DISK NAVIGATOR - Shell para o DOS, Ótimo !!!	01 DD	A0338	PK ZIP 2.04 - Compactador de Programas c/ mais Recursos.	01 DD
A0286	AMPE NOTICE - Calendário e Agenda.	01 DD	A0092	DOS UTILITIES - Ferramentas p/ o DOS.	01 DD	A0089	PLAY 4.10 - Programa Musical.	01 DD
A0388	ANY ANGLE - Editor Gráfico.	01 DD	A0013	DOS TOOLS - Ferramentas p/ o DOS.	01 DD	A0088	PLAY YEAR - Editor Musical para Sound Blaster.	01 DD
A0291	AQUARELA - Editor Gráfico.	01 DD	A0071	DRIVECHK & ACHK - Alinha seu Drive.	01 DD	A0016	POLLOIT - Auxiliar para jogos da Loteria.	01 DD
A0150	AR 2.21 - Compactador de Programas.	01 DD	A0082	DOS BACKUP PU US - Faz Backup Rápido de Programas.	01 DD	A0030	PRIVATE BOOKKEEPER - Banco de Dados.	01 DD
A0142	ARJ MENU - Compactador de Programas com Menu.	02 DD	A0046	EASY FORMAT - Formataador Especial c/ maior Rapidez.	02 DD	A0003	PROFESSIONAL CAM CAD - Editor Gráfico de CAD.	01 DD
A0292	ARTIST - Editor Gráfico.	02 DD	A0123	EASY INVENTORY - Controlador de Estoque.	01 DD	A0262	PROFESSIONAL FILES - Programa de Mala Direta, Completo !!!	01 HD
A0294	AS EASY AS - Planilha Eletrônica de Cálculos.	02 DD	A0156	EDITOR DE ETIQUETAS - Editor de Etiquetas.	01 DD	A0027	PROFESSIONAL PC - Aulas para Iniciantes do Mundo PC.	01 DD
A0293	ASCI EXPRESS - Vários Utilitários: Zipper, Modem...	01 DD	A0421	ETRONIC WORKBENCH - Ed. de Circuitos Eletrônicos (VGA)	01 HD	A0029	PRONTO 2.0 - Fichário em Português.	01 DD
A0308	ASTRO - Faz Mapas e Cálculos Astrofísicos.	02 DD	A0138	ETRONIC WORKBENCH - Ed. de Circuitos Eletrônicos (VGA)	01 DD	A0013	PTTOOLS - Gerenciador de Memória para XT com 2 Megs.	01 DD
A0315	ASTROLOGICAL FORUENE - Calcula Mapas Astrofísicos.	01 DD	A0124	ETATISTIC CONSULT - Cálculos Estatísticos.	01 DD	A0117	PYTHON - Programa Musical para Sound Blaster.	01 DD
A0287	ASTROMATICA - Faz Análises Astrofísicas.	01 DD	A0014	ET-MASTER - Editor de Etiquetas c/ Gráficos.	01 DD	A0313	Q-387 - Emulador do Co-Processador para PC 386.	01 DD
A0302	ASTROLOGY 94 - Faz Mapas e Cálculos Astrofísicos.	01 DD	A0031	EXPRESS CHECK - Banco de Dador e Controle Bancário.	01 DD	A0081	Q-387 - Emulador do Co-Processador para PC 386.	01 DD
A0136	AT SLOW - Modifica a Velocidade do Micro, Bom p/ jogos.	01 DD	A0268	EXTOK 2.09 - Controle de Estoque em Português.	01 DD	A0290	QUICK LIA - Faz Comunicação entre 2 Micros. Ótimo !!!	01 DD
A0145	ATLAS PC - Enciclopédia Geográfica.	01 DD	A0063	FILE READ - Lomata disquetes 360Kb e 1.2Mb em 1 capacidade.	01 DD	A0425	RAW COPY - Destruador de Dados Jogos, Excelente !!!	01 DD
A0070	AUDIO LOG - Controle para CDT, Fitas Cassete e Discor LP.	01 DD	A0138	FILE READ - Lomata disquetes 360Kb e 1.2Mb em 1 capacidade.	01 DD	A0087	RECONF - Menu para reu CONFIG.SYS.	01 DD
A0307	AUDIO MENU - Editor de Menu para Discos.	01 DD	A0044	FACIL - Editor de Textos em Português.	01 DD	A0259	SCIX - Programas Musicais para Sound Blaster.	01 DD
A0304	AVIMAC 280 - Compilador Arranbier.	01 DD	A0125	FANCY LABELS - Editor de Etiquetas.	01 DD	A0350	SCIX UPDATE DRIVER - Complemento p/ Sound Commander	01 DD
A0146	BACKIT 2.0 - Compactador de Programas.	01 DD	A0125	FANCY LABELS - Editor de Etiquetas.	01 DD	A0158	SCAN ANTI VIRUS 9.15 V104 - Ótimo Programa Anti Virus.	02 DD
A0214	BAND IN THE BOX - Editor Musical para Sound Blaster.	01 HD	A0131	FANTASION - Editor Gráfico c/ Animações.	01 DD	A0419	SCAN ANTI VIRUS 9.17 V106 - Versão Atual do Anti Virus.	01 HD
A0049	BANNER - Faz Mapas e Cálculos Astrofísicos.	01 DD	A0028	LOGOS - Elementos p/ Protever seu Monitor.	01 DD	A0144	SCOPTRAX - Editor Sonoro para Speaker e Sound Blaster.	02 DD
A0305	BANNER & SING MAKER - Editor de Fitas e Cartazes.	01 DD	A0049	LOGOS - Elementos p/ Protever seu Monitor.	01 DD	A0258	SLOW PARKER - Editor Musical p/ Sound Blaster.	01 HD
A0306	BARCODE - Editor de Códigos de Barra. Imprime Etiquetas.	01 DD	A0152	LOGOS - Elementos p/ Protever seu Monitor.	01 DD	A0178	SLOW PARKER - Editor Musical p/ Sound Blaster.	01 HD
A0295	BASIC LINE NUMBERS - Utilitário Auxiliar do BASIC.	01 DD	A0415	GENESIS 2.1 - Gerenciador de Relatório para Clipper 5.	01 DD	A0017	SISTEMA DE ORGANIZAÇÃO DE DISCOS - Ed. de Etiquetas.	01 DD
A0297	BATCLIP - Editor de Textos.	01 DD	A0327	GLANCE DOS SHILL - Ótimo Menu p/ seus Programar (VGA).	01 DD	A0080	SKY GLOBE - Desenha Mapas Estelares.	01 DD
A0298	BENCHMARK 5.0 - Faz Diagnósticos do seu Micro.	02 DD	A0327	GRAPH IN THE BOX - Editor Gráfico.	01 DD	A0119	SLIDE GENERATOR - Ajuda na Edição de Slides.	01 DD
A0311	BEST WORK - Editor de Textos, Ótimo.	02 DD	A0038	GUIA DE SADA PAUL - Guia Trifônico da Cid. de São Paulo	01 DD	A0162	SMART WORKS - Editor de Circuitos Eletrônicos.	03 DD
A0300	BILL POWER PU US - Faz Condiabilidade, Emite Notas Fiscais.	02 DD	A0038	GUIA DE SADA PAUL - Guia Trifônico da Cid. de São Paulo	01 DD	A0162	SMART WORKS - Editor de Circuitos Eletrônicos.	03 DD
A0337	BIT FAX S/R 3.4 - Prog. Auxiliar para Placa Fax.	01 DD	A0038	GUIA DE SADA PAUL - Guia Trifônico da Cid. de São Paulo	01 DD	A0162	SMART WORKS - Editor de Circuitos Eletrônicos.	03 DD
A0395	BIT FAX S/R 3.9 - Prog. Auxiliar para Placa Fax.	02 DD	A0038	GUIA DE SADA PAUL - Guia Trifônico da Cid. de São Paulo	01 DD	A0162	SMART WORKS - Editor de Circuitos Eletrônicos.	03 DD
A0335	BIT FAX/MODEM 3.7 - Prog. Aux. para Placa Fax/Modem.	01 DD	A0038	GUIA DE SADA PAUL - Guia Trifônico da Cid. de São Paulo	01 DD	A0162	SMART WORKS - Editor de Circuitos Eletrônicos.	03 DD
A0394	BIT COM MODEM 3.3 - Prog. Aux. para Placa Modem.	01 DD	A0038	GUIA DE SADA PAUL - Guia Trifônico da Cid. de São Paulo	01 DD	A0162	SMART WORKS - Editor de Circuitos Eletrônicos.	03 DD
A0336	BIT COM MODEM 6.0 - Prog. Aux. para Placa Modem.	01 DD	A0038	GUIA DE SADA PAUL - Guia Trifônico da Cid. de São Paulo	01 DD	A0162	SMART WORKS - Editor de Circuitos Eletrônicos.	03 DD
A0075	BOOT SYS - Menu de Inicialização para seu Micro.	01 DD	A0038	GUIA DE SADA PAUL - Guia Trifônico da Cid. de São Paulo	01 DD	A0162	SMART WORKS - Editor de Circuitos Eletrônicos.	03 DD
A0059	BOOT DOS - Aulas sobre o DOS.	04 DD	A0038	GUIA DE SADA PAUL - Guia Trifônico da Cid. de São Paulo	01 DD	A0162	SMART WORKS - Editor de Circuitos Eletrônicos.	03 DD
A0021	CAIDASTRO DL PROGRAMAS - Banco de Dados.	01 DD	A0038	GUIA DE SADA PAUL - Guia Trifônico da Cid. de São Paulo	01 DD	A0162	SMART WORKS - Editor de Circuitos Eletrônicos.	03 DD
A0041	CAROUSSEL - Ferramentas para o DOS.	01 DD	A0038	GUIA DE SADA PAUL - Guia Trifônico da Cid. de São Paulo	01 DD	A0162	SMART WORKS - Editor de Circuitos Eletrônicos.	03 DD
A0130	CATALOG - Cadastro de Programas.	01 DD	A0038	GUIA DE SADA PAUL - Guia Trifônico da Cid. de São Paulo	01 DD	A0162	SMART WORKS - Editor de Circuitos Eletrônicos.	03 DD
A0073	CHICKEN - Faz o Check up de seu Micro. Ótimo.	01 DD	A0038	GUIA DE SADA PAUL - Guia Trifônico da Cid. de São Paulo	01 DD	A0162	SMART WORKS - Editor de Circuitos Eletrônicos.	03 DD
A0083	CHEMICAL MOLECULAR MODELING - Aulas de Química.	01 DD	A0038	GUIA DE SADA PAUL - Guia Trifônico da Cid. de São Paulo	01 DD	A0162	SMART WORKS - Editor de Circuitos Eletrônicos.	03 DD
A0127	CILUX - Faz Controle de Imissão de Cheques.	01 DD	A0038	GUIA DE SADA PAUL - Guia Trifônico da Cid. de São Paulo	01 DD	A0162	SMART WORKS - Editor de Circuitos Eletrônicos.	03 DD
A0151	CLOCK - Relógio Automático na Tela do Micro.	01 DD	A0038	GUIA DE SADA PAUL - Guia Trifônico da Cid. de São Paulo	01 DD	A0162	SMART WORKS - Editor de Circuitos Eletrônicos.	03 DD
A0098	COGO & PILOT - Editor de Desenho Técnico.	01 DD	A0038	GUIA DE SADA PAUL - Guia Trifônico da Cid. de São Paulo	01 DD	A0162	SMART WORKS - Editor de Circuitos Eletrônicos.	03 DD
A0122	COLLAGE - Editor de Desenhos e Slides.	01 DD	A0038	GUIA DE SADA PAUL - Guia Trifônico da Cid. de São Paulo	01 DD	A0162	SMART WORKS - Editor de Circuitos Eletrônicos.	03 DD
A0134	COLOR LIPS - Disquete de 105. p/ Monitores Coloridos.	01 DD	A0038	GUIA DE SADA PAUL - Guia Trifônico da Cid. de São Paulo	01 DD	A0162	SMART WORKS - Editor de Circuitos Eletrônicos.	03 DD
A0079	COMPILEX - Editor de Textos.	01 DD	A0038	GUIA DE SADA PAUL - Guia Trifônico da Cid. de São Paulo	01 DD	A0162	SMART WORKS - Editor de Circuitos Eletrônicos.	03 DD
A0157	COMPUSSION 1.1 - Carrega telas de Judo e Tipor.	01 DD	A0038	GUIA DE SADA PAUL - Guia Trifônico da Cid. de São Paulo	01 DD	A0162	SMART WORKS - Editor de Circuitos Eletrônicos.	03 DD
A0039	COMPUSSION 1.1 - Carrega Telas e Imprime.	01 DD	A0038	GUIA DE SADA PAUL - Guia Trifônico da Cid. de São Paulo	01 DD	A0162	SMART WORKS - Editor de Circuitos Eletrônicos.	03 DD
A0236	CONTROL ROOM - Faz o Setup da ROM de seu Micro.	01 DD	A0038	GUIA DE SADA PAUL - Guia Trifônico da Cid. de São Paulo	01 DD	A0162	SMART WORKS - Editor de Circuitos Eletrônicos.	03 DD
A0234	CONTROL DE ESTOQUE 1 - Faz Controle de Estoque.	01 DD	A0038	GUIA DE SADA PAUL - Guia Trifônico da Cid. de São Paulo	01 DD	A0162	SMART WORKS - Editor de Circuitos Eletrônicos.	03 DD
A0235	CONTROL DE ESTOQUE 1 - Faz Controle de Estoque em Port.	01 DD	A0038	GUIA DE SADA PAUL - Guia Trifônico da Cid. de São Paulo	01 DD	A0162	SMART WORKS - Editor de Circuitos Eletrônicos.	03 DD
A0402	CROSS WIL - Editor de Textos.	01 DD	A0038	GUIA DE SADA PAUL - Guia Trifônico da Cid. de São Paulo	01 DD	A0162	SMART WORKS - Editor de Circuitos Eletrônicos.	03 DD
A0134	CRYSTAL - Editor de Cristais em 3 Dimensões.	01 DD	A0038	GUIA DE SADA PAUL - Guia Trifônico da Cid. de São Paulo	01 DD	A0162	SMART WORKS - Editor de Circuitos Eletrônicos.	03 DD
A0359	DAN CAN 3D - Editor Gráfico em 3 Dimensões.	01 DD	A0038	GUIA DE SADA PAUL - Guia Trifônico da Cid. de São Paulo	01 DD	A0162	SMART WORKS - Editor de Circuitos Eletrônicos.	03 DD
A0360	DAP 1.0 v. 56 - Despreator de Jogos.	01 DD	A0038	GUIA DE SADA PAUL - Guia Trifônico da Cid. de São Paulo	01 DD	A0162	SMART WORKS - Editor de Circuitos Eletrônicos.	03 DD
A0444	DAP 1.1 v.147 - Despreator Automático de Jogos.	01 DD	A0038	GUIA DE SADA PAUL - Guia Trifônico da Cid. de São Paulo	01 DD	A0162	SMART WORKS - Editor de Circuitos Eletrônicos.	03 DD
A0369	DATA BASE PUBLISHER - Banco de Dados.	01 DD	A0038	GUIA DE SADA PAUL - Guia Trifônico da Cid. de São Paulo	01 DD	A0162	SMART WORKS - Editor de Circuitos Eletrônicos.	03 DD
A0356	DATA BOOKS - Ótimo Banco de Dados.	01 DD	A0038	GUIA DE SADA PAUL - Guia Trifônico da Cid. de São Paulo	01 DD	A0162	SMART WORKS - Editor de Circuitos Eletrônicos.	03 DD
A0363	DATA PU US - Banco de Dados.	01 DD	A0038	GUIA DE SADA PAUL - Guia Trifônico da Cid. de São Paulo	01 DD	A0162	SMART WORKS - Editor de Circuitos Eletrônicos.	03 DD

APLICATIVOS PARA OS WINDOWS

CÓD.	NOME DO APLICATIVO e COMENTÁRIO	OD.	CÓD.	NOME DO APLICATIVO e COMENTÁRIO	OD.	CÓD.	NOME DO APLICATIVO e COMENTÁRIO	OD.
A0269	1000 ICONES - Mais ícones para seu Windows.	01 DD	A0429	MID 2 MOD - Transforma Músicas *.MID em *.MID	01 DD	A0416	SCREEN ANTICS - Prevê o Monitor c/ Efeitos Gráficos.	01 HD
A0171	AFTER DARK - Preserva seu Monitor com vários Gráficos.	03 DD	A0212	MIDI COLLECTION #1 - Música p/ Windows (Sound Blaster).	01 DD	A0078	SOUND FOR WINDOWS - Efeitos Sonoros para o Windows.	01 DD
A0164	AFTER DARK 2 - Preserva seu Monitor com Gráf. e Sons.	01 DD	A0213	MIDI COLLECTION #2 - Música p/ Windows (Sound Blaster).	01 DD	A0400	SOUND PRO FOR WINDOWS - Editor Musical p/ Windows.	01 HD
A0069	ALMANAC - Agenda Completa para o Windows.	01 DD	A0238	MIDI COLLECTION #3 - Música p/ Windows (Sound Blaster).	01 DD	A0311	SOUND TIPS 2.6 - Editor Sonoro para o Sound Blaster.	01 HD
A0289	ALPORA FOR WINDOWS - Programa Shell para Windows.	01 DD	A0329	MIDI SEQUENCER - Editor Sonoro para Sound Blaster.	01 DD	A0232	SOUNDS (*WAVE) - Efeitos Sonoros para Windows.	01 HD
A0094	BB VIEW - Carregador de Telas de vários Formatos.	01 DD	A0408	MIDI SOFT STUDIO - Ótimo Editor Sonoro para Sound Blaster.	01 DD	A0398	STAR TREK SOUND WAVES - Efeitos Sonoros do Filme.	01 DD
A0347	BIT FAX FOR WINDOWS - Auxiliar para o fax.	01 DD	A0157	MIDI SOFT STUDIO - Ótimo Editor Sonoro para Sound Blaster.	01 DD	A0328	SYNTH MANAGER - Editor Musical para a Sound Blaster.	01 DD
A0376	CAREWALK PRO - Editor Musical para Sound Blaster.	01 DD	A0343	MONTAIN ERATOR - Editor de Gráfico em 3 Dimensões.	01 DD	A0397	TERMINATOR 2 SOUND WAVES - Efeitos Sonoros do Filme.	01 DD
A0095	D SOUND 2.0 - Editor Musical para a Sound Blaster.	01 DD	A0343	MONTAIN ERATOR - Editor de Gráfico em 3 Dimensões.	01 DD	A0316	TIME 1 RAM - Relógio Automático para o Windows.	01 DD
A0341	DIRECTORY INFORMATION - Inform. Compl. do Diretório.	01 DD	A0343	MONTAIN ERATOR - Editor de Gráfico em 3 Dimensões.	01 DD	A0316	TIME 1 RAM - Relógio Automático para o Windows.	01 DD
A0403	ENCORE - Excelente Editor Musical para Sound Blaster.	01 DD	A0343	MONTAIN ERATOR - Editor de Gráfico em 3 Dimensões.	01 DD	A0316	TIME 1 RAM - Relógio Automático para o Windows.	01 DD
A0370	ENCRYPT FOR WINDOWS - Criptografador para Windows.	02 DD	A0343	MONTAIN ERATOR - Editor de Gráfico em 3 Dimensões.	01 DD	A0316	TIME 1 RAM - Relógio Automático para o Windows.	01 DD
A0171	ETERNAL - Editor Musical p/ Vários Recursos (Sound Blaster).	01 DD	A0343	MONTAIN ERATOR - Editor de Gráfico em 3 Dimensões.	01 DD	A0316	TIME 1 RAM - Relógio Automático para o Windows.	01 DD
A0406	FINALE - Editor Musical p/ Vários Recursos (Sound Blaster).	02 DD	A0343	MONTAIN ERATOR - Editor de Gráfico em 3 Dimensões.	01 DD	A0316	TIME 1 RAM - Relógio Automático para o Windows.	01 DD
A0342	FINALE 3 - Preserva seu Monitor com belos Gráficos.	01 DD	A0343	MONTAIN ERATOR - Editor de Gráfico em 3 Dimensões.	01 DD	A0316	TIME 1 RAM - Relógio Automático para o Windows.	01 DD
A0339	FMSONG PLAYER - Editor Musical para a Sound Blaster.	01 DD	A0343	MONTAIN ERATOR - Editor de Gráfico em 3 Dimensões.	01 DD	A0316	TIME 1 RAM - Relógio Automático para o Windows.	01 DD
A0410	FONT FOR WINDOWS #1 - Novas Fontes de Letras.	01 DD	A0343	MONTAIN ERATOR - Editor de Gráfico em 3 Dimensões.	01 DD	A0316	TIME 1 RAM - Relógio Automático para o Windows.	01 DD
A0411	FONT FOR WINDOWS #2 - Mais Fontes de Letras.	01 DD	A0343	MONTAIN ERATOR - Editor de Gráfico em 3 Dimensões.	01 DD	A0316	TIME 1 RAM - Relógio Automático para o Windows.	01 DD
A0405	ICONS DO IT - Diversos Ícones com Animação.	01 DD	A0343	MONTAIN ERATOR - Editor de Gráfico em 3 Dimensões.	01 DD	A0316	TIME 1 RAM - Relógio Automático para o Windows.	01 DD
A0314	ICON HEAR IT - Vários Ícones Animados e com Sons.	01 DD	A0343	MONTAIN ERATOR - Editor de Gráfico em 3 Dimensões.	01 DD	A0316	TIME 1 RAM - Relógio Automático para o Windows.	01 DD
A0132	ICON FOR WINDOWS - Vários Ícones para o Windows.	01 DD	A0343	MONTAIN ERATOR - Editor de Gráfico em 3 Dimensões.	01 DD	A0316	TIME 1 RAM - Relógio Automático para o Windows.	01 DD
A0333	LIGHTNING FOR WINDOWS - Ótimo Editor Musical.	01 DD	A0343	MONTAIN ERATOR - Editor de Gráfico em 3 Dimensões.	01 DD	A0316	TIME 1 RAM - Relógio Automático para o Windows.	01 DD
A0310	MASTER TRAX PRO - Ótimo Editor Musical p/ Sound Blaster.	01 DD	A0343	MONTAIN ERATOR - Editor de Gráfico em 3 Dimensões.	01 DD	A0316	TIME 1 RAM - Relógio Automático para o Windows.	01 DD

Trabalhamos Também com a linha **AMIGA 500/600/1200**, temos as Últimas Novidades !!!

Promoções das Férias:

- 1 -> A cada 10 Disquetes comprados você ganha 1 Disquete DD Gravado.
- 2 -> Ou a cada 15 Disquetes comprados você ganha 1 Disquete HD ou 2 Disquetes DD Gravados.
- 3 -> Na compra acima da 30 Disquetes você ganha 1 Kit Limpeza para Drive. (Promoção Limitada !!!)
- 4 -> Na compra acima de 50 Disquetes você ganha 10 Disquetes DD ou 5 Disquetes HD Gravados.
- 5 -> Compras Acima de CR\$ 10.000,00 você paga com 2 Cheques (1 no Ato + 1 para 15 Dias).

Gerador de combinações

Micro: PC XT/AT**Memória:** 640 Kbytes**Vídeo:** CGA**Linguagem:** Qbasic**Requisitos:** Nenhum**Noelson A. Duarte**

Após conversar com um amigo sobre um algoritmo para um gerador de combinações genérico (para qualquer valor de N e R), pensei bastante até encontrar uma solução não recursiva, com bom desempenho, exigência de memória mínima e tamanho de elementos variável.

O princípio básico de funcionamento consiste num vetor de inteiros com tamanho R, onde serão armazenados os índices dos elementos a combinar. Para cada coluna há um valor limite destes índices ($N-R+i$, onde i é a coluna), assim basta comparar os valores do vetor com os limites e fazer as trocas necessárias. Para uma melhor compreensão, o leitor poderá fazer manualmente a combinação dos números de 1 a 5 em grupos de 3, de modo que ao final ele obtenha uma matriz de 10 linhas por 3 colunas ordenada. Partindo desse princípio, consegui 6 variações para o algoritmo, entretanto não constatei diferenças significativas entre seus desempenhos. Usando uma boa linguagem de programação,

o leitor poderá fazer adaptações para manipular vetores de outros tipos de dados (reais, estruturas, ponteiros).

Implementei o algoritmo em linguagem C e QBASIC. O executável da linguagem C ficou com a metade do tamanho do seu correspondente em QBASIC, além de rodar duas vezes mais rápido (em muita coisa os maníacos por C tem razão).

Apresento um programa em QBASIC para teste do algoritmo, implementado na rotina combinaDados. Escolhi o QBASIC porque todos que usam o DOS 5.0 poderão executá-lo. Façam bom proveito mas, por favor, por uma questão de honestidade, não esqueçam de citar a fonte.



NOELSON A. DUARTE é Licenciado em Física pela UFRPE, na área desde o tempo dos cartões de 80 colunas. Programa em C, FORTRAN, BASIC e CLIPPER.

COMBINABAS

```
'Objetivo: Testar a rotina
combinaDados()
'Autor: Noelson A. Duarte - Data:
Nov 93
'$DINAMIC
'
DECLARE SUB combinaDados (dados$(), n,
r)
DECLARE FUNCTION comb# (p, q)
CLS
PRINT SPC(25); "**** Gerador de
Combinacoes ****"
PRINT SPC(25); "**** Por: Noelson A.
Duarte ****"
PRINT : PRINT
INPUT "Entre com o valor de N: ", n
INPUT "Entre com o valor de R: ", r
DIM dados$(n)
IF r > n THEN PRINT "R deve ser menor
ou igual a N !": END
IF n = 0 OR r = 0 THEN PRINT
"Combinacoes = 0": END
```

```
FOR j = 1 TO n
PRINT "Entre com o elemento "; j; ":
";
INPUT "", dados$(j)
NEXT j
CALL combinaDados(dados$(), n, r)
PRINT "N = "; n;
PRINT ", R = "; r;
c# = comb#(n, r)
PRINT ", COMBINACOES = "; c#
PRINT
END
```

```
FUNCTION comb# (p, q)
'Rotina para calculo do numero de
combinacoes'
'
c1# = 1: c2# = 1
WHILE q > 0
c1# = c1# * p: c2# = c2# * q
p = p - 1: q = q - 1
WEND
```

```
comb# = (c1# / c2#)
```

```
END FUNCTION
```

```
SUB combinaDados (dados$, n, r)
```

```
' Rotina para combinacao de N  
elementos R a R
```

```
' Autor: Noelson A. Duarte - Nov/93
```

```
' Parametros: dados$() - Vetor de  
strings com elementos a combinar
```

```
' n - numero de  
elementos a combinar
```

```
' r - tamanho do  
grupo
```

```
' Observacao: Pode e deve ser usada  
total ou parcialmente,
```

```
' desde que o nome do  
autor seja citado.
```

```
DIM m(r), 1(r)
```

```
IF n >= r THEN
```

```
FOR i = 1 TO r
```

```
m(i) = i ' m(r): indices  
dos elementos a combinar
```

```
1(i) = n - r + i ' 1(r): maior  
valor do indice na coluna i
```

```
PRINT dados$(m(i)); SPC(1);
```

```
NEXT i
```

```
PRINT
```

```
WHILE m(1) < 1(1)
```

```
flag = 0
```

```
FOR i = 1 TO r - 1
```

```
IF (flag) THEN
```

```
m(i) = m(i - 1) + 1
```

```
ELSE
```

```
IF m(i + 1) = 1(i + 1) THEN
```

```
m(i) = m(i) + 1
```

```
flag = 1
```

```
END IF
```

```
END IF
```

```
PRINT dados$(m(i)); SPC(1);
```

```
NEXT i
```

```
IF m(1) = 1(1) THEN
```

```
m(1) = m(1 - 1) + 1
```

```
ELSE
```

```
m(1) = m(1) + 1
```

```
END IF
```

```
PRINT dados$(m(i))
```

```
WEND
```

```
ELSE
```

```
PRINT "Nao ha' combinacoes!"
```

```
END IF
```

```
END SUB
```



RAISFER SHAREHOUSE TEL. 031-496-6840

A PRIMEIRA SHAREWARE DAS GERAIS - BELO HORIZONTE-MG

- EXCLUSIVO PARA PC, XT E AT
- SOLICITE CATÁLOGO GRATUITO
- ATENDEMOS ATÉ AS 24:00 HORAS
- PAGUE SOMENTE QUANDO RECEBER
- APÓS AS 21:00 HORAS LIGUE A COBRAR
- FAÇA SEU PEDIDO POR TELEFONE OU FAX
- REMETEMOS SEU PEDIDO EM MENOS DE 24HS
- LANÇAMENTO SIMULTÂNEO COM EUROPA E USA

FAÇA JÁ O SEU PEDIDO !

031-496-6840

AV. XANGRI-LA, 75 - C125 - BRAÚNAS

BELO HORIZONTE - MG

CEP: 31.365-640

PREÇO POR DISCO (INCLUSO)

360 DD CR\$ 510,00

1.20 HD CR\$ 860,00

1.44 HD CR\$ 950,00

OBS: PREÇOS VÁLIDOS ATÉ 28/01/94

LANÇAMENTOS

MORTAL KOMBAT	03/HD
SHADOWCASTER	06/HD
DOGFIGHT AIR DUEL	04/HD
BLAKE STONE	02/HD
TERMINATOR RAMPAGE	06/HD
LEGENDS OF KYRANDIA II	08/HD
CHESSMASTER 4000 WINDOWS	03/HD
STAR TREK JUDGMENT RITES	11/HD
CYBERACE	06/HD
INDYCAR RACING	03/HD
DOOM	04/HD
ACES OVER EUROPE	03/HD
ALONE IN THE DARK II	09/HD
B WING	01/HD
GABRIEL KNIGHT	11/HD
SAM & MAX	07/HD
SEAL TEAM	02/HD

ALIEN BREED	01/HD
TD RNADO	03/HD
EPIC PINBALL	02/HD
RDBDCOP 3	04/HD
TONY LA RUSSA BASEBALL II	06/HD
PRIVATEER + SPEECH PACK	09/HD
ULTIMA UNDERWORLD 2	05/HD
WAYNE GRETZKY HOCKEY III	05/HD
RAGS TO RICHES	07/HD
SAN FRANCISCO SCEN FS 5.0	06/HD
COBRA MISSION	05/HD
STUNT ISLAND	06/HD
SHADOWWORLDS	02/HD
EIGHT BALL DE LUXE	02/HD
LASER SQUAD	02/HD
ROME PATHWAY TO POWER	02/HD
ERIC THE UNREADY	04/HD
RINGWORLD	07/HD

FREEDY PHARKA'S FRONTIER	06/HD
WAR IN THE GULF	01/HD
THE LEGACY	07/HD
SHADOW OF THE COMET	05/HD
SYNDICATE	05/HD
WING COMMANDER ACADEMY	03/HD
CAESAR DE LUXE	02/HD
AMBERSTAR	05/HD
BLADE OF DESTINY	03/HD
DARK SIDE OF XEEN	08/HD
PROTOSTAR	04/HD
BUZZ ALDRIN RACE IN TO SPACE	07/HD
FLASHBACK	02/HD
SHADOW OF YSERBIUS	09/HD
ISHAR II MESSENGER OF DODM	02/HD
THE LDST VIKINGS	01/HD
SIMFARM	02/HD
DARK SUN	05/HD
EMPIRE DE LUXE	02/HD
LEMMINGS TRIBES	02/HD
NHL COACHES CLUB FOOTBALL	03/HD
STAR WARS CHESS	14/HD
RETURN OF THE PHANTOM	05/HD
JURASSIC PARK	04/HD
SPEED RACER	03/HD
COMANCHE MISSION	03/HD
BETRAYAL AT KRONDOR	07/HD
MANIAC MANSION II	06/HD
MICKEY FOLLOW THE READER	03/HD
MIG 29 FOR FALCON 3.0	03/HD
RETURN TO ZORK	12/HD
FLIGHT SIMULATOR 5.0	02/HD
LEISURE SUIT LARRY VI	06/HD
STRONGHOLD KINGDOM SIMUL	02/HD
LANDS OF LDRE	08/HD
SPACE HULK	04/HD
PIRATES GOLD	06/HD

E MUITO MAIS PARA VOCÊ !

FUN PACK

Cláudia Siqueira

E por falar em diversão no micro, a Editora Perseus comercializa um pacote de produtos shareware, voltados justamente para o lazer e o entretenimento: o Fun Pack.

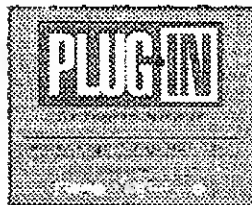
Naverdade, este produto é uma coletânea de clipart, fotos digitalizadas, músicas (só para quem tem placa de som), demos de jogos e também alguns jogos.

O ponto forte do pacote é uma animação produzida pela Atari, onde um gato se transforma em diversos personagens. Até o Sr Spock dá o ar da sua graça. O final é totalmente previsível, na melhor linha dos desenhos animados. Só esta animação já vale o pacote.

Apesar disso, o Fun Pack ainda possui outros pontos fortes, como o demo do jogo Indiana Jones. As fotos digitalizadas são também interessantes, mas as cliparts deixam a desejar. Não tanto pela quantidade, já que nesta área o muito ainda é pouco, mas pela seleção das figuras - são simples e encontráveis em qualquer tipo de banco de imagens.

O ponto fraco deste pacote são os jogos shareware. Distante alguns anos luz das mais recentes produções neste setor, o Fun Pack provavelmente não irá acrescentar nada à sua coleção de games. Os jogos apresentados ainda estão na era do CGA em 4 cores. É uma pena, pois não fosse por este detalhe, o pacote seria integralmente fun.

Editora Perseus Ltda
Caixa Postal 12.369
22020-000 Rio de Janeiro - RJ
(021) 255-4406



PLUG-IN
Antonio
Marcelo
Fonseca

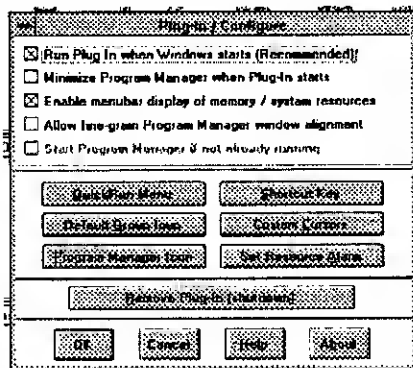
Sem querer invadir o espaço do meu amigo Magno Filho (companheiro

de palestras e papos mil sobre Windows X OS2), resolvi dar um pequeno toque a respeito de um shareware muito simpático e extremamente prático para o Windows, ele se chama Plug-In.

Da empresa Planet Crafters Inc., o Plug-In foi uma resposta às minhas preces para melhorar a capacidade do Program Manager. Eu ficava extremamente aborrecido com certas limitações do shell padrão do Windows. Tentei certa vez usar o PCTools para o Windows, que prometia contornar as minhas dificuldades, mas com o espaço em disco diminuindo e as constantes reclamações do pessoal que trabalhava comigo ("pô este Windows tá parecendo uma árvore de natal", ou do tipo "cadê o grupo de programas do CorelDraw?!!!"), tive que tirar este software da máquina.

Muitos meses depois de tristeza e desilusão, um grande amigo meu chega à noite em minha casa e me presenteia com um disco de shareware, contendo uma série de utilitários, entre eles o Plug-In. Depois da tradicional triagem, fiquei somente com o Plug-In e um outro soft que oportunamente comentarei.

Instalei o Plug-In e pasmem, ocupou apenas 324K em meu Hard Disk, comparado aos quase 12 Megabytes do PCTools, era um alívio.



Para minha surpresa, ao invocar o meu Windows uma tela do Plug-In invadiu o meu Program Manager. Imediatamente a opção de registro se tornou ativa e perguntava se eu queria me registrar agora, como eu nem conhecia o software mandei ignorar esta opção e comeci a trabalhar.

De cara a tradicional setinha do Windows foi modificada para uma mãozinha, minha surpresa não parou aí. Ao chamar o meu Word, a tradicional ampulheta foi substituída por um relógio do tipo Carrilhão. Bom, se o programa fizesse só isso, seria mais um enfeite para o Windows que sobreviveria mais algumas semanas no meu Hard Disk e seria deletado logo em seguida. Mas notei que algumas sutis mudanças ocorreram. Ao abrir meu menu Windows deparei com algumas opções que não existiam antes, uma delas a Tile Horizontally, ou seja um lado a lado no sentido horizontal e a Minimize All Groups, ou seja minimizar todas as janelas simultaneamente dentro do Program Manager. Opa peraí! o programinha já começou a interessar.

Ao minimizar meu Program Manager o ícone tradicional foi substituído por um ícone especial, mostrando quanto eu tinha de recursos disponíveis no sistema e quanto de memória eu tinha no meu modo 386 enhanced.

Maximizei a janela e comeci a explorar mais os menus. Surgiu um menu chamado QuickRun, abri e encontrei uma série de aplicações do Windows, cliquei em cima e sem precisar abrir a janela correspondente, nem utilizar seu ícone, ela foi iniciada. De cara instalei ali meu Word para Windows e algumas aplicações Dos como o velho Xtgold de Guerra. Este recurso de chamada rápida eu sempre sentira falta, já que a janela Startup do Windows, nunca foi de meu agrado (iniciar aplicativos logo na partida do Windows pode ser interessante, mas 90% dos casos, a maioria não é utilizada, ficando a memória cheia e os recursos do sistema diminuindo).

Continuei fuçando e fui dar uma olhada no

menu Options. Deparei com a opção de registrar o Plug-In (Register me!) e outra de configurá-lo (Configure Plug-In), esta última permite a você não só adicionar novas rotinas de chamada de softwares no QuickRun do Plug-In, mas configurar todas as opções do programa, inclusive mudança de cursor e ícones. Mas o que me chamou a atenção foram duas outras funções que ali encontrei: Save settings Now e System Info.

Uma das coisas mais chatas no Windows é se você faz alguma mudança de Lay-out, a sessão de trabalho deve ser terminada e novamente colocar no ar o Windows para que elas sejam validadas nos seus respectivos INI. Muitas vezes esquecia de ativar a opção Save Settings on Exit, e ao voltar estava tudo dessanado. Com a opção "Save Settings Now" do Plug-In ele faz uma atualização dinâmica nos INI, permitindo que as mudanças passem a valer ON-LINE! Até que enfim, fiquei livre de um dos mais inconvenientes problemas que enfrentava numa sessão de trabalho.

Já o System Info do Plug-In, permite visualizar uma série de informações dos recursos do sistema, tais como: tipo de mouse, microprocessador, etc... e outras detalhadas a nível de recursos de GDI, Sistema e o mais importante: memória, mostrando quem está gerenciando o que no momento.

Pronto, se o programa fizesse só isso, eu já estaria contente, mas ao dar uma passada no menu File deparei com uma opção interessante: a Groups.

Esta função é um gerenciador de Grupos de Programa que faz operações de arrumação, validação, e de inicialização no Startup, chega! Parava por ali, aquele sharewarezinho sem vergonha de 324K me conquistara por definitivo!

Mas o Plug-In me reservava ainda uma surpresa final. Um certo dia numa pesada sessão de trabalho onde o Word 2.0, CorelDraw 4.0 e o PageMaker 5.0 estavam simultaneamente no ar, o Plug-In me alertou no meio de uma operação que os recursos do sistema estavam abaixo de 30% e que eu teria que tomar cuidado com minhas aplicações ativas, pois caso contrário isto poderia perder alguma informação.

Definitivamente a partir daí o Plug-In entrou no rol dos softwares indispensáveis para ambiente Windows em meu microcomputador. Sem sombra de dúvida este shareware que além de ser poderoso e ter um preço bem amigável (US\$ 20,00), adicionou uma série de opções que o Program Manager precisava (não é a toa que ele coloca na sua tela inicial a seguinte frase "The Windows Program Manager Made Better").

Para maiores informações e registro do Plug-In, o endereço da Planet Crafters é:

Planet Crafters, Inc.
2580 Runic Way
Alpharetta, GA 30202
USA

O telefone Voz, fax e da BBS são os seguintes:
Voz : (404) 740-9821 (9-6 Eastern U.S. Time)
fax : (404) 740-1914 (24 horas no ar)
bbs : (404) 740-8583 (14.4 KBPS; 24 horas no ar)

CLASSIC SOFT

RUA JOÃO CORDEIRO, 495 - FREGUESIA DO Ó - SÃO PAULO - CAPITAL - CEP 02960-000

TEL /FAX (011) 875-4644



FAÇA SEU PEDIDO: Por telefone, fax ou cartão.

FORMAS DE PAGAMENTO:

A) SEDEX à cobrar, você só pagará quando retirar o pedido no correio de sua cidade.

(Lembramos que os serviços dos correios são caríssimos)

B) CHEQUE NOMINAL À CLASSIC SOFT LTDA., para sua comodidade e economia recomendamos fazer o pedido por cheque nominal pois você recebe seu pedido em casa.

C) DEPÓSITO BANCÁRIO: Unibanco - eg. 137 - conta 113 444-4 em nome de Classic Soft Brasileiro - eg 117-1 - conta 98741-7 em nome de Classic Soft - enviando xerox do depósito junto ao pedido.

DESPESAS POSTAIS: (Registre-se) pedidos até 19 discos.....CR\$ 1.200. (Preço somente para pagamento em cheque ou depósito bancário)

PROMOÇÕES PC

(Validade 15.02.94)

10 Jogos ou aplic. ganhe um grátis c/ disco.
50 Jogos ou aplic. ganhe 10 grátis c/ disco
DISCO 5 1/4 HD C/ GRAV.....CR\$680,00
DISCO 5 1/4 DD C/ GRAV.....CR\$580,00
PARA COMPRA ACIMA DE 20 DISCOS
PAGAMENTO EM DUAS VEZES:
metade no ato, metade para 15 dias após.

JOGOS P/ PC/XT-AT - DISCO HD CR\$ 680,00 - DISCO DD CR\$ 580,00 C/ GRAVAÇÃO

COD.:Q/D NOME:	COD.:Q/D NOME:	COD.:Q/D NOME:	COD.:Q/D NOME:	COD.:Q/D NOME:
LANÇAMENTOS				
11590 1HD 1000 MIGLAS (vga)	1032 8DD LEISURE SUIT LARRY 3 (cga/vga)	1134 2DD FORD SIMULATOR 2 (cga)	1194 1HD WOLF PACK (cga/vga)	1348 3DD POKER CHINES (cga/vga)
11523 1HD MISSOES ACES OF PACIFIC	H041 8HD LEISURE SUIT LARRY 5 (vga)	1144 1DD GRAN PRX CIRCUIT (cga)	1030 1DD POOL 3D (cga/vga)	1030 1DD POOL 3D (cga/vga)
11526 1HD ACTION SPORT SOCCER (vga)	J201 2DD LIFE AND DEATH (cga)	1251 4DD GRAN PRX UNLIMITED (vga)	J249 1DD STRIP POKER (cga)	J249 1DD STRIP POKER (cga)
11510 3HD AIR BUCK (vga)	H474 3HD MANSLEY LOS ANGELES (vga)	J553 1DD HARD DRIVING 1 (cga/vga)	1155 7DD STRIP POKER 3 (vga)	1155 7DD STRIP POKER 3 (vga)
11534 1HD BRUX (vga)	H340 5HD MIGHT MISSING 2 (cga/vga)	J841 2DD HARD DRIVING 2 (cga/vga)	1256 1DD STRIP POKER EM PORTUGUES	1256 1DD STRIP POKER EM PORTUGUES
11590 4HD CARMEN SANDIEGO IN SPACE (vga)	H370 9HD MIGHT AND MAGIC 4 (vga)	J177 2DD INDIANAPOLIS 500 (cga/vga)	1249 1DD TRUCK (cga/vga)	1249 1DD TRUCK (cga/vga)
11542 1HD CHALLENGE OF ANCIENT EMPIRES	J518 8DD MONKEY ISLAND 1 (vga)	J244 2DD OUT RUN (cga/vga)	1423 1DD VIDEO POKER (cga/vga)	1423 1DD VIDEO POKER (cga/vga)
11518 10HD CHALLENGE OF FIVE REALMS (vga)	H027 8HD MONKEY ISLAND 2 (vga)	J305 2DD PARIS DAKAR (cga/vga)	JOGOS PARA WINDOWS	
H039 12HD CHESSE MANIA'S BILION 1 (986)	1407 6HD POLICE QUEST 1 VGA	J264 4DD POWER DRIFT (cga/vga)	H574 2HD AIR TRAFFIC CONTROL EN (386)	H574 2HD AIR TRAFFIC CONTROL EN (386)
11513 5HD COBRA MISSION (vga)	H292 5HD QUEST FOR GLORY 3 (vga)	J278 2DD STREET ROD 2 (cga/vga)	H118 1HD BATTLE CHESS FOR WINDOWS	H118 1HD BATTLE CHESS FOR WINDOWS
11550 3HD COMANCHE MISSION	H013 10HD SHERLOCK HOLMES (vga)	J341 4DD STREET ROD (cga/vga)	WH150 1HD BATTLE SAT (palma naval)	WH150 1HD BATTLE SAT (palma naval)
H533 11HD COMMANDER KEEN IN DREAMS	J026 3DD SPACE QUEST 2 (cga/vga)	J354 4DD STUNTS (cga/vga)	H106 1HD CHESS MASTER 3000 FOR WIN	H106 1HD CHESS MASTER 3000 FOR WIN
(vga)	J316 6DD SPACE QUEST 3 (cga/vga)	J351 1DD SUPER HANG ON (cga/vga)	1283 1HD DAMAS FOR WINDOWS	1283 1HD DAMAS FOR WINDOWS
H567 7HD CURSE OF ENCHANTIA (vga)	H036 6HD SPACE QUEST 4 (vga)	J362 2DD SUPER OFF ROAD (cga/vga)	WH229 2HD GAME PACK IV	WH229 2HD GAME PACK IV
H558 8HD DAY OF THE TENTACLE (vga)	H413 2HD STAR LEGIONS (vga)	J377 1DD TEST DRIVE 3 (vga)	H021 1HD JOGOS FOR WINDOWS	H021 1HD JOGOS FOR WINDOWS
H055 5HD DESERTS LAIR II (cga/vga)	H274 6HD STUNT ISLAND (vga)	J378 4DD TEST DRIVE 2 (cga/vga)	H393 2HD MONOPOLY DELUXE (386)	H393 2HD MONOPOLY DELUXE (386)
H635 4HD EL FISH (vga)	H107 4HD THE LEGEND OF KYRANDIA (vga)	J380 3DD TEST DRIVE 3 (vga)	H841 2HD PIMBALL WINDOWS (386)	H841 2HD PIMBALL WINDOWS (386)
11601 6HD EPIC (vga)	J029 1DD TENSILVANIA (cga)	J379 1DD TURBO OUT RUN (cga)	H457 1HD POKER FOR WINDOWS	H457 1HD POKER FOR WINDOWS
H613 4HD EYE OF BEHOLDER 3 (vga)	H485 2HD VENGANCE OF EXCALBUR (vga)	J376 3DD TURBO OUT RUN (vga)	W830 1DD PUZZLE	W830 1DD PUZZLE
H529 3HD FLASH BACK (vga)	AÇÃO E AVENTURA	H074 1HD VETTE (cga/vga)	WH172 1HD TAKE ONE	WH172 1HD TAKE ONE
H638 4HD FLIGHT SIMULATOR 5 0 (vga)	J513 2DD ASI ERIX (cga/vga)	11334 3HD WORLD CIRCUIT (386/vga)	1351 2DD SIM CITY FOR WINDOWS	1351 2DD SIM CITY FOR WINDOWS
H091 6HD FREDDY PHANTAS (vga)	11069 1HD B.A.T. (vga)	ESPAÇIAIS E COMBATES AÉREOS	W057 1DD TAKE ONE	W057 1DD TAKE ONE
H595 3HD HARRIER JUMP JET (386/vga)	H337 7HD BATMAN RETURNS (vga)	J018 2DD AFTERBURNER (cga/vga)	1347 1HD TETRIS FOR WINDOWS	1347 1HD TETRIS FOR WINDOWS
11579 6HD HEMBALL (vga)	J035 4DD BATMAN THE MOVIE (cga/vga)	J747 2DD BLOODY MONEY (vga)	WH201 1HD WINSHARK (poker)	WH201 1HD WINSHARK (poker)
H645 1HD HEXXAGON (vga)	11438 1HD BUMPY'S (cga/vga)	J740 2DD BLOOD ANGELS (cga/vga)	WH1203 1HD WINWHEEL	WH1203 1HD WINWHEEL
H541 11HD HISTORIA SEM FIM 2 (vga)	J847 1DD CADAVER (vga)	J114 1DD ELITE (vga)	WH172 1HD ZONE ONE	WH172 1HD ZONE ONE
11600 2HD HOME ALONE 2 (vga)	J157 1DD CAPITAO TRUENO (cga)	H126 1HD ELITE PLUS (vga)	RACIOCÍNIO E INTELIGÊNCIA	
11589 3HD HOOK (vga)	J068 2DD CASTLE VANIA (cga/vga)	J994 4DD FIGHTER BOMBER (cga/vga)	1353 2DD ANIMATED MEMORY (vga)	1353 2DD ANIMATED MEMORY (vga)
11545 101HD INCA (vga/386)	1478 1DD CD MAN (pac man/vga)	H087 1HD GALACTIC (vga)	1326 1DD ATOMX (vga)	1326 1DD ATOMX (vga)
H612 11HD JILL GOES UNDERGROUND (vga)	1284 1DD CHARLIE CHAPLIN (cga)	1198 1DD STAR GOSSE (vga)	J038 2DD BATTLE CHESS (cga/vga)	J038 2DD BATTLE CHESS (cga/vga)
11585 3HD JORDAN IN FLIGHT (386/vga)	1475 2DD COMMANDER KEEN 5 (cga)	J291 1DD STAR TREK (vga)	11958 8HD BATTLE CHESS 4000 (cga/vga)	11958 8HD BATTLE CHESS 4000 (cga/vga)
H621 4HD LEGENDS OF VALOUR (vga)	1311 6DD DICK TRACE (vga)	J330 8DD STAR TREK V (vga)	J074 1DD CHESS MASTER 200 (vga)	J074 1DD CHESS MASTER 200 (vga)
H611 1HD LEMMINGS 2 TRIBES CIRCUS	J107 2DD DUCK TALES (cga/vga)	H164 7HD STAR TREK XXV (vga)	H062 2HD CHESS MASTER 3000 (vga)	H062 2HD CHESS MASTER 3000 (vga)
11608 3HD MARIO CANDIE II (vga)	11555 5HD FREE D.C. (vga)	J594 1DD THEXODER (vga)	11911 2HD CIVILIZATION II (vga)	11911 2HD CIVILIZATION II (vga)
H546 5HD MARTIAN MEMORANDUM (vga)	J742 1DD FLINTSTONES (cga/vga)	J599 3DD XENON II (cga/vga)	1392 1DD COLUMNS (cga)	1392 1DD COLUMNS (cga)
11618 2HD NIGEL MANSELL (vga)	11118 1HD GODS (386/vga)	J612 1DD KONIX (vga)	J090 1DD CYRUS XAGREZ 3D (cga/vga)	J090 1DD CYRUS XAGREZ 3D (cga/vga)
H652 6HD NOVA (vga)	J149 2DD HORA DO PESADELO (cga/vga)	11329 5HD X-WING STAR WARS (386/vga)	1403 1DD DYNAMO (DAMAS) (cga/vga)	1403 1DD DYNAMO (DAMAS) (cga/vga)
11632 1HD PIRATES GOLD (vga/386)	1241 3DD HORROR ZOMBIES (vga)	L002 8HD WING COMMANDER II (vga)	J125 1DD HACS (cga/vga)	J125 1DD HACS (cga/vga)
H631 6HD PIRATES GOLD (vga/386)	J151 1DD HUSTLES (vga)	SIMULADORES	J848 3DD FACES TETRIS (vga)	J848 3DD FACES TETRIS (vga)
H627 1HD PUSH OVER (vga)	J596 1DD ILLA TISNEY (vga)	J002 2DD 688 ATTACK SUB 2 (cga/vga)	J198 3DD LEMMINGS 1 (vga)	J198 3DD LEMMINGS 1 (vga)
11643 5HD RETURN OF THE PHANTON (vga)	J174 1DD INDIANA JONES (cga/vga)	J004 4DD A10 TANK KILLER 2 (cga/vga)	11601 6DD LIVING JIG SAW (vga)	11601 6DD LIVING JIG SAW (vga)
H624 7HD RING WORLD 2 (vga)	J175 2DD INDIANA JONES 2 (cga/vga)	J554 8DD A10 TANK KILLER 2 (cga/vga)	J808 1DD LOGICAL (vga)	J808 1DD LOGICAL (vga)
H619 1HD ROBOCOOP (vga)	H298 1HD JOE & MAC (386/vga)	1332 6DD A TRAIN (vga)	11933 1HD MICKEY JIG SAW (cga/vga)	11933 1HD MICKEY JIG SAW (cga/vga)
11635 3HD ROME (vga)	H449 2HD JURE OF THE TEMPRESS (vga)	J784 2DD ABRAMS BATTLE TANK (cga/vga)	J228 1DD MONOPOLY (cga)	J228 1DD MONOPOLY (cga)
H644 5HD SIEGE COMET (vga)	J213 1DD MARIO BROS (vga)	J938 1DD ACES OF ACES (cga)	1367 1DD MONOPOLY 2 0 (cga/vga)	1367 1DD MONOPOLY 2 0 (cga/vga)
11555 2HD SHADO (vga)	H088 1HD OUT OF THIS WORLD (vga)	H094 3HD ACES OF THE PACIFIC (vga)	J039 1DD PACMAN (cga/PC XT)	J039 1DD PACMAN (cga/PC XT)
H544 2HD SIM LIFE (vga)	J245 1DD PAPER BOY (cga)	1192 4DD AT (cga/vga)	1219 1DD PACMAN (cga/vga)	1219 1DD PACMAN (cga/vga)
H642 4HD SPACE HULK (vga)	H005 1HD PAPER BOY 2 (vga)	H196 6HD B-17 FLYING FORTRESS (vga)	H418 5HD POKER PULSUS II (vga)	H418 5HD POKER PULSUS II (vga)
H620 2HD SPECIAL FORCES (vga)	1302 2DD PRE HISTORIC (cga/vga)	J043 2DD BATTLE HAWKS 1942 (cga/vga)	H415 1HD SARGON V (vga)	H415 1HD SARGON V (vga)
H592 4HD SPELLCASTING 301 (cga/vga)	J943 3DD PREDATOR 2 (cga/vga)	J045 4DD BATTLE OF BRITAIN (cga/vga)	J080 1HD TETRIS CLASSIC (vga)	J080 1HD TETRIS CLASSIC (vga)
H582 2HD STREET FIGHTER 2 ENIGMS (vga)	J268 2DD PRINCE OF PERSIA (cga/vga)	H280 3DD COMANCHE (386/vga)	H393 2HD THE HUMANS (vga/vga)	H393 2HD THE HUMANS (vga/vga)
H628 3HD TEGEL'S MERCENARIES (vga)	H458 1HD PRINCE PERSIA EDITOR (cga/vga)	J614 6DD E117A (vga)	H493 2HD THEATRE OF WAR	H493 2HD THEATRE OF WAR
11491 7HD TERMINATOR 2025 (vga)	11459 5HD PRINCE OF PERSIA 2 (vga)	H256 1HD F117A TUDORAL (vga)	1168 1DD X MAS LEMMINGS (vga)	1168 1DD X MAS LEMMINGS (vga)
11543 2HD THE CATACOMB ABYSS (vga)	J272 2DD RAMBO 3 (cga)	J544 4DD F14 TOM CAT (cga/vga)	1109 1DD ZAPKOV (vga/286/vga)	1109 1DD ZAPKOV (vga/286/vga)
11507 1HD THE INCREDIBLE MACHINE (vga)	H426 1HD RISK WOODS (vga)	J115 2DD F15 STRIKE EAGLE 1 (cga)	LUTAS, ARTES MARCIAIS E PANCADARIA	
H625 6HD THE LEGACY (386/vga)	J280 1DD ROBOCOOP (cga/vga)	J116 2DD F15 STRIKE EAGLE 2 (cga/vga)	J034 1DD BARBARIAN (cga/vga)	J034 1DD BARBARIAN (cga/vga)
H676 3HD TORNADO (386/vga)	J281 1DD ROBOCOOP SPECIAL (cga)	H287 5HD F16 STRIKE EAGLE 3 (vga/386)	1268 3DD BRUCE LEE LIVES (cga/vga)	1268 3DD BRUCE LEE LIVES (cga/vga)
H588 5HD ULTIMA UNDERWORLD II (vga)	J282 2DD ROBOCOOP (cga/vga)	J118 2DD F16 COMBAT PILOT (cga/vga)	J030 2DD DRAGON NINJA (cga/vga)	J030 2DD DRAGON NINJA (cga/vga)
H533 2HD ULTRA BOTS (vga)	H143 5HD ROGER RABBIT 2 (vga)	J121 3DD F19 (cga/vga)	J104 2DD DOUBLE DRAGON (cga/vga)	J104 2DD DOUBLE DRAGON (cga/vga)
11564 1HD UTOPIA (vga)	H442 2HD ROGER RABBIT (vga)	1421 2DD F20 (vga)	J105 1DD DOUBLE DRAGON II (cga/vga)	J105 1DD DOUBLE DRAGON II (cga/vga)
H649 1HD X WING MISSION	J305 13DD SPACE ACE (cga/vga)	J127 1DD FALCON (cga)	1151 3DD DOUBLE DRAGON III (cga/vga)	1151 3DD DOUBLE DRAGON III (cga/vga)
H536 5HD WHEN THE PROPHECY (vga)	1391 12DD SPACE AGE 2 (cga/vga)	H055 5HD FALCON 3 0 (vga)	H451 1HD DOUBLE DRAGON III (vga)	H451 1HD DOUBLE DRAGON III (vga)
11630 4HD WING COMMANDER ACADEMY	H926 2HD SPEAR OF DESTINY (vga)	H265 2HD FALCON 3 0 MISSION	H328 1HD FIRST SAMURAI (vga)	H328 1HD FIRST SAMURAI (vga)
(vga)	J878 2DD SPIDER MAN (cga/vga)	1435 6HD FLIGHT OF INTREUDER (cga/vga)	J145 2DD GOLDEN AXE (cga/vga)	J145 2DD GOLDEN AXE (cga/vga)
H468 8DD DRAKKRIEN (cga/vga)	H140 3HD THE ROCKTEER (vga)	J130 2DD FLIGHT SIMULATOR 3 0 (cga/vga)	J183 1DD KARATEKA (vga)	J183 1DD KARATEKA (vga)
H379 4HD DUNE II (vga)	J672 4HD THE SIMPSON'S (vga)	J131 2DD FLIGHT SIMULATOR 4 0 (cga/vga)	J746 1DD NINJA GAIDEN (cga/vga)	J746 1DD NINJA GAIDEN (cga/vga)
H240 5HD FIVEL (vga)	J546 6DD THE SIMPSON'S 2 (vga)	H115 1HD FLIGHT SIM 4 scenarios	1331 1DD NINJA RABBIT (cga/vga)	1331 1DD NINJA RABBIT (cga/vga)
H427 11HD GALLEONS OF GLORY (vga)	H183 1HD THE SIMPSON'S vs SPACE MUTANT	J366 2DD GUN SHIP (cga/vga)	J644 4DD PANZA KICK BOXING (vga)	J644 4DD PANZA KICK BOXING (vga)
H452 3HD GOBLIN'S (vga)	11061 1HD THE TERMINATOR 2 (vga)	H054 3HD GUN SHIP 2000 (vga)	J274 2DD RASTAN SAGA (cga)	J274 2DD RASTAN SAGA (cga)
H237 1HD HOUSE OF HORRORS (vga)	J975 1HD TICO E TICO (cga/vga)	H355 2HD GUN SHIP 2000 MISSION	J555 2DD RENEGADE (cga/vga)	J555 2DD RENEGADE (cga/vga)
H057 6HD INDIANA JONES ATLANTIS (vga)	J564 1DD TOM & JERRY (cga/vga)	H096 1HD MEGA FORTRESS (vga)	J985 2DD SHINOBI (cga/vga)	J985 2DD SHINOBI (cga/vga)
H423 3HD KGB (vga)	1294 6DD WRATH OF DEMON (vga)	J874 2DD MG 29 (cga/vga)	J515 3DD STREET FIGHTER MAN (cga/vga)	J515 3DD STREET FIGHTER MAN (cga/vga)
H302 9HD KING'S QUEST VI (vga)	H122 1HD WOLFENSTEIN 3 0 (vga)	J745 1DD MIRAMAR (cga)	J339 2DD STREET FIGHTER (cga/vga)	J339 2DD STREET FIGHTER (cga/vga)
J196 2DD LEISURE SUIT LARRY 1 (cga)	J771 3DD X-MEN (cga/vga)	J781 3DD ROAD TYCON (cga/vga)	H451 5HD STREET FIGHTER II (vga)	H451 5HD STREET FIGHTER II (vga)
H299 3HD LEISURE SUIT LARRY 1 (vga)	CORRIDA DE CARROS, MOTOS...	H173 2HD RED BARON (vga)	J367 4DD TARTARUGAS NINJA (cga/vga)	J367 4DD TARTARUGAS NINJA (cga/vga)
	J595 1DD 4x4 OFF ROAD RACING (cga/vga)	1413 8DD SECRET WEAPONS LW (vga)	J598 8DD TARTARUGAS NINJA 2 (vga)	J598 8DD TARTARUGAS NINJA 2 (vga)
	1111 1DD ACTION FIGHTER (cga/vga)	1007 4DD SIMANT (cga/vga)	H111 1HD TARTARUGAS NINJA 3 (vga)	H111 1HD TARTARUGAS NINJA 3 (vga)
	J017 1DD AFRICAN RALLY (cga)	J358 2DD SIM CITY (cga)	J401 4DD TONGUE OF FATMAN (cga/vga)	J401 4DD TONGUE OF FATMAN (cga/vga)
	H230 4HD CAR & DRIVER (386/vga)	J287 2DD SIM CITY CITY (vga)	H119 1HD WRESTLE MANIA (vga)	H119 1HD WRESTLE MANIA (vga)
	1304 1DD CIRCUS HEAT (cga/vga)	J281 4DD SIM CITY FUTURE (vga)		
	J031 2DD DAYS OF THUNDER (cga/vga)	1176 4DD SIM CITY GRAPH ANCIENT (vga)		
	J124 1DD F-40 (cga)	J671 4DD SIM EARTH (vga)		
	J609 2DD FERRARI F1 (cga/vga)	H417 1HD SPECTRE (vga)		
	1383 1DD FIRE AND FORGET (cga)	1026 3DD STRIKE ACES (vga)		
	J133 1DD FORD SIMULATOR (cga)	J886 1DD THE HUNT OCTOBER (cga)		

ATENDEMOS SEU PEDIDO ATÉ ÀS 21 HORAS POR TELEFONE

**JOGOS
ÚLTIMOS
LANÇAMENTOS**

FAÇA SEU PEDIDO: Por telefone, fax ou carta.

FORMAS DE PAGAMENTO:

- A) SEDEX a cobrar, você só pagará quando retirar o pedido no correio de sua cidade. (Lembramos que os serviços dos correios são caríssimos)
B) CHEQUE NOMINAL A CLASSIC SOFT LTDA., para sua comodidade e economia recomendamos fazer o pedido por cheque nominal pois você recebe seu pedido em casa.
C) DEPÓSITO BANCÁRIO: Unibanco - ag. 137 - conta 113 444-4 em nome de Classic Soft Bradesco - ag 117-1 - conta 98741-7 em nome de Classic Soft - enviando xerox do depósito junto ao pedido.
DESPESAS POSTAIS: (Registrada) pedidos até 18 discos/CR\$ 1.200,00 (Preço somente para pagamento em cheque ou depósito bancário)

PROMOÇÕES PC

(VALIDADE 15.02.94)

- 10 Jogos ou aplic. ganhe um grãtã c/ disco.
50 Jogos ou aplic. ganhe 10 grãtã c/ disco
CISCO 5 1/4 HO C/ GRAV.....CR\$ 680,00
OIBCO 5 1/4 OO C/ GRAV.....CR\$ 580,00
PARA COMPRA ACIMA DE 20 DISCOS
PAGAMENTO EM DUAS VEZES:
metade no ato, metade para 15 dias após.

APLICATIVOS DE DOMÍNIO PÚBLICO E SHAREWARE PARA PC/XT/AT

COD. Q/D	NOME/DESCRIÇÃO	COD. Q/D	NOME/DESCRIÇÃO	COD. Q/D	NOME/DESCRIÇÃO		
PROGRAMAS PARA WINDOWS							
W0252	1DD ABOVE & BEYOND - administra informações pessoais.	A0910	1DD ANSI PAINT - editor gráfico, usa labels etc.	A0879	1DD CHART - programa para engenharia elétrica.		
W0238	1DD ANIMATE FOR WINDOWS - imagens animadas.	A0908	1DD CHARTS UNLIMITED - integra gráficos e texto.	AH008	1DD EASE CASE 1.87 - software de engenharia.		
W0238	1DD ASTRONOMY CLOCK - horas astronômicas mundiais.	A0907	1DD FINGER MAPS 1.01 - edita mapas com dados e informações.	A0878	1DD NET WORK - criação e análise de circuitos eletrônicos.		
W0253	1DD ASTRONOMY LAB - guia eventos astronômicos simultâneos.	A0906	1DD FINGER PAINT 2.0 - editor gráfico fácil uso, ótimo.	AH877	1DD PSPICE - simulador de circuito eletrônico.		
W0270	1DD BANG BANG - jogo de estratégia para 2 jogadores.	A0905	1DD FINGER VGA - processador de imagens, pinta e melhora.	A0876	1DD RESISTOR COLOR(ega) - guia de resistor, calcula em Ohms.		
W0237	1DD BIZ WIZ - calculadora financeira.	A0903	2DD FLOW DRAW 2.2 - editor de fluxo gramas, mapas ... novell	ESCRIÓRIO E IMPRESSOS			
W0230	1DD BMP COLLECTION 1 - pacote de telas BMP.	A0902	1DD H-RES RAINBOW - editor gráfico. (ega)	A0863	1DD AC HUNTER - alta qualidade referenes a telefones.		
W0231	1DD BMP COLLECTION 2 - mais telas.	A0901	1DD LEONARDO (ega) - editor gráfico c/ construção de slides.	A0896	1DD ADDRESS MANAGER - mala direta, telefones, endereços.		
W0269	1DD BOD FOR WINDOWS - jogo de raciocínio com palavras.	A0900	1DD MAC PASTE 2.10 - editor gráfico, ótimo.	A0892	1DD AMORTIZATION - faz cálculos financeiros e administrativos.		
W0254	1DD BDX PLOT - critica a frequência de resposta do falante.	A0899	1DD PAINTERS APPRENTICE - fácil uso, ferramenta p/ pintar.	A0870	1DD BUSINESS ANALYSIS - programa financeiro e estatístico.		
W0255	1DD BUILDER - cria ícones para documentos.	AH898	1DD PAINT BOX - editor gráfico.	A0888	1DD CLIENT NOTE FILE - manipula informações sobre clientes.		
W0264	1DD CAD VANTAGE - poderoso cad para windows.	A0997	1DD PARTY DCT - gerador de desenhos artísticos.	A0871	1DD CONSTRUCTION EST - estima material e custo p/ construção		
W0236	1DD CHEMICAL FOR WINDOWS - modelo de moléculas em 3d.	A0886	1DD PC ART 4.0 (ega) - editor gráfico de fácil uso.	AH116	1DD CONTACT PLUS - agenda de telefones e compromissos.		
AH200	1DD EXPLOSIV WINDOWS/DCS - fontes gráficas p/ monitor.	CAD/GRÁFICOS					
W0240	1DD FINANCIAL PLUS - organiza orçamento, finanças etc.	A0881	1DD ANYAHE 2.65 - estudo dos triângulos, nova versão	A0957	1DD EASY DIAL 3.6 - programa para uso em modems.		
W0256	1DD FRACTAL PAINT - programa interativo p/ projetos gráficos	AH882	1DD CADET - editor de texto p/ uso com AUTO CAD.	AH881	1DD EZ FORMS EXECUTIVE - editor de formulários.		
W0269	1DD GAME COLLECTION 1 - três jogos de raciocínio tipo terra.	A0880	1DD CURVE DIGITIZER - versátil editor gráfico.	AH886	1DD EZ FORM FIRST 1.1 - mestre para criação de formulários.		
W0235	1DD GIP 2 BMP - converte telas .GIF para .BMP.	A0882	1DD DICOG 3.0 - gera coordenadas geométricas em 2D.	AH900	1DD EZ FORMS LITE 1.5 - editor de formulários.		
W0234	1DD HP CALCULATOR - calculadora HP para windows.	A0888	1DD DRAFT CHOICE 1.51 - nova versão do último cad.	AH822	1DD FAST BUCKS - controle as finanças de casa.		
W0258	1DD INCONTACT - completo administrador de contatos.	AH818	2DD DIVISION PUBLISHER (VGA) - desktop publishing, excelente!	A0883	1DD FINANCE ANALIZER 2.0 - calcula empréstimos, depósitos...		
W0265	1DD INSIDE COREL DRAW - vários utilitários para windows.	AH884	1DD HYPER SLIDE - apresenta a criação slides, usa tela AUTOCAD	A0884	1DD FINE AREA CODE - procura códigos de telefones nos EUA.		
W0233	1DD ID TEST FO WINDOWS - teste de id.	A0885	1DD LAYOUT - criação de desenhos e ferramentas p/ manutenção	A0885	2DD FONE 6.1 - fornece preços de chamadas internacionais.		
W0259	1DD LASER TAME - utilitário para impressoras a laser.	A0888	1DD MEGA DRAW 4.0 - ferramenta p/ desenhos e animações.	A0865	1DD FONE BOOK 3.0 - organiza suas agendas telefônicas.		
W0260	1DD MATAGRAP V2.4 - gera curvas matemáticas.	AH831	1DD PC DRAFT CAD 3.6 - poderoso cad.	AH824	1DD FORM GENERATOR - editor de texto c/ caracteres gráficos.		
W0262	1DD METRIC CONVERTER - conversor de medidas métricas.	A0884	4DD PC KEY DRAW 3.76a - versátil sistema gráfico, novell	A0808	1DD LABEL MAGIC 3.01 - editor de etiquetas gráficas.		
W0261	1DD MICRO LINK - pacote de comunicação para modem.	A0883	1DD PRINT CAD 1.14 - arquivador de plotter para cad.	A0884	1DD LOAN CALC - calcula mensalmente pague de empréstimos		
W0263	1DD MONEY SMITH - controle suas finanças de cheque.	A0835	1DD RECURSIVE REALM 3.0 - sistema p/ criar fractais.	A0872	1DD PC AREA CODE 3.0 - procura áreas das cidades dos EUA.		
W0232	1DD MY CATS - gato que fica capando o cursor.	A0882	1DD QUEST V3.1 - editor gráfico em 3d, ótimo.	A0873	1DD PC BID 2.1 - preço estimado em contratos e trabalhos.		
W0246	1DD PAINT SHOP PRO - converte, edita, libera e imprime imagens	EDUCATIVOS					
W0261	1DD RDCR FORD - editor profissional de cartões.	A0952	1DD BETTER EYESIGHT - tudo sobre os olhos e seus músculos.	A0874	2DD PC ESTIMATOR - elabora tabelas de preços.		
W0250	1DD SYNC IT - faz transferência de arquivos entre micros.	A0956	1DD BISM - limita os seus sistemas naturais.	A0889	3DD PC MAIL 2.02 - mala direta, excelente.		
W0267	1DD TETRIS 3D FRACTAL - tetris em três dimensões.	A0955	1DD CHEM PACK - completa tabela periódica.	AH876	1DD PHONE 2.20 - agenda telefônica c/ nomes e endereços.		
W0248	1DD TOUCH TYPE TUTOR - treine sua dactilografia, excelente.	A0958	1DD CHEMICAL 4.2 - cria moléculas de moléculas 3d, nova versão.	A0866	1DD PHONE MAN - agenda de endereços e telefones.		
W0244	1DD XWORLD CLOCK - horas de todos os países do mundo.	A0957	1DD CHEMVIEW - animação molecular em 3D.	A0878	2DD RECIT 4.2 - transforma seu pc em uma caixa registradora.		
W0247	1DD WHODP IT UP - maximiza as funções de seu dentro do wind.	A0964	1DD ELECTRON - tudo sobre eletrônica e eletricidade.	A0882	3DD STOCK CHARTING 3.11 - compila de estoques e mercados etc.		
W0248	1DD WIN ABC - introdução ao computador para crianças.	A0959	1DD ELEMENT STUDY AID - tudo sobre os elementos químicos.	A0877	1DD THE MAGNIFICENT ADDING - converte seu pc em calculadora.		
W0242	2DD WIN GRAB - para imprimir endereços em envelopes.	A0821	1DD FAHLY TREE - efeitos, cálculos genéticos.	TELAS PCX			
W0241	1DD WINFIN - dois programas para análise financeira.	A0823	1DD FLAGS - bandeiras de todos os países e estados.	A0896	1DD CLIPART 1 & 2 - 20 telas pcx.		
AH246	1DD WINSPELL - teste de ortografia.	AH826	1DD GED CLOCK (vga) - atlas digitalizado.	AH893	1DD CLUTE KIDS - pacote de telas PCX.		
PROGRAMAS INFANTIS						A0898	3DD HOFFMAN - pacote de telas pcx.
AH827	1DD ADVENTURE TOOL KIT - para criar aventuras.	A0960	1DD HAZARDUS CHEMICAL - análises de compatibilidade química.	AH112	1DD IMAGE PRO - editor de telas gif, pcx, tga, pdf.		
A0926	1DD ALPHABET GAMES - alfabeto para crianças, pré-escola.	A0909	1DD LEARN TO SING - analisa o efeito usado pelo mudo.	A1003	1DD LOGOS - clip arts com logotipos populares.		
A0925	1DD AMANO LETTER LOTTO - jogo p/ crianças, cores e letras.	A0910	1DD LOTUS LEARNING - ensina a usar o plotter lotus 123.	A1002	1DD KOSTICK - clip art no formato pcx.		
A0924	1DD ANIMAL MATH - aprende a contar, somar e subtrair ...	A0928	1DD NATIONS OF WORLD - estatísticas geográficas do países.	A0884	1DD PCX ART 1 - telas no formato pcx.		
A0922	1DD ANIMAL QUEST (vga) - jogo para crianças, excelente!	A0961	1DD PC CALIB - calcula concentração de substâncias químicas.	A0885	1DD PCX ART 2 - mais telas pcx.		
AH823	1DD ANIMATED ALPHABET(aga/vga) - ótimo p/ aprender inglês.	A0932	1DD PC FASTTYPE (ega) - ótimo curso de dactilografia.	A0887	1DD PCX ART 3 - mais telas pcx.		
AH826	1DD ANIMATED MATH (ega) - aprende a contar com figuras.	A0914	1DD THE HEART - tudo sobre o coração humano.	A0888	1DD PCX ART 4 - mais telas pcx.		
AH828	1DD ANIMATED SHAPES(aga/vga) - p/ identificação de figuras	A0918	1DD VACATION PLANNER - informações e mapas dos EUA e Canadá.	A1005	1DD PCX GRAPHICS 1 - telas pcx.		
AH829	1DD ANIMATED WORDS(aga/vga)-aprenda inglês c/ figuras e sons	A0962	1DD WA TOR - simulação de predadores e presas.	A1006	1DD PCX GRAPHICS 2 - telas pcx.		
A0942	1DD BERT'S DINOSAURS - cria personagens e vozes pinto.	CATALOGADORES					
A0936	1DD BEAT BOX - outro jogo para crianças.	A0873	1DD ALBUM MASTER - versátil catalogador de álbum.	A1007	1DD PCX GRAPHICS 3 - telas pcx.		
A0932	1DD BRAINSCAPE - aventura em inglês.	A0872	1DD BOOK LIBRARIAN - catalogador de livros profissional.	A1004	1DD PCX GRAPHICS FASHIO - banco de telas pcx.		
A0933	1DD BRANDON'S LUNCHBOX - progr. p/ introdução ao teclado.	AH876	1DD BUCK FILE - ótimo programa p/ colecionadores.	A1008	1DD STATE MAPS - telas pcx de estados dos EUA.		
A0944	1DD CATCHEM (vga) - ótimo jogo para crianças.	A0870	1DD CASSETTE MASTER - catálogo filhas c/ funções de impressão.	A1009	1DD VANITY PCX - telas pcx sobre vaidade.		
A0934	1DD CHILDREN'S GRAPHICS - para desenhos e contar.	AH874	1DD CASSETTE - sistema para catalogar filhas K-7.	A1010	3DD VIEHABER - clip arts individualizados.		
A0913	1DD CLOCK AND MOUSE - aprende a ver horas.	A0871	1DD COIN FILE - sistema de inventário p/ coleções de moedas.	GERAL			
A0916	1DD COIN IN THE BOX - jogo para crianças, soma.	A0869	1DD COLLECT - versátil sistema banco de dados.	A0811	1DD DOS CLOCK - coloca horas no canto superior do vídeo.		
A0921	1DD CRAZY SHUFFLE - ótimo jogo de memória.	A0868	1DD FOR ANTIQUE DOC - p/ catalogar antigos e raros documentos.	A0806	1DD GRAPHIC WORK SHOP 8.1 - conversor de qualquer tela.		
A0927	1DD EGA COLOR BOOK - telas c/ desenhos p/ crianças pintarem	A0867	1DD FOR COMIC BOOK - programa para colecionadores de livros.	A0830	1DD MUSIC TRANSCRIPTION - editor de músicas por partituras.		
A0935	1DD EGA MOUSE PAINT (EGA) - 24 figuras p/ pintar.	A0866	1DD FOR GUN COLLECTORS - para colecionadores de armas.	A0833	1DD PS MENU - cria menus p/ carregar programas e winchester.		
A0905	1DD FUNNELS & BUCKETS - jogo com contos matemáticos.	A0807	1DD INTELCAT - catalogador de disquetes.	A0834	1DD PK ZIP 2.04 - versão recente do famoso compactador.		
AH931	1DD JOHNS ANIMATED - diversão para crianças.	AH865	1DD MOVIES - banco de dados para filmes.	A0837	1DD SUPER DISK COPY 3.0 - duplicado de discos, formate...		
A0928	1DD KID PAINT (ega) - tela para crianças pintarem.	MULTIMÍDIA (VGA)					
AH930	1DD THE ANIMATED MEMORY (aga/vga) - jogo de memória.	ATENDEMOS TODO O BRASIL					
A0939	1DD WORD GALLERY - aprende inglês com palavras.						
A0914	1DD WORD PROCESSING FOR KIDS - editor de texto p/ crianças.						
AH940	1DD WORD RESCUE - jogo de ação, monte palavras.						
A0941	1DD WUNDER BOOK (vga) - jogo para crianças c/ desenhos.						
ASTRONOMIA							
AH858	1DD ACE ASTRONOMY - tudo sobre o sistema solar.						
A0959	1DD ASTROCLUC - relógio astronômico.						
A0960	1DD ASTROL 86 - cálculo o zodiaco, posição dos planetas ...						
A0961	1DD ASTRONOMICAL EPHEMERIS - fornece mapas astronômicos.						
A0967	1DD COSMOS 8.07 - simulação astronômica, estilo planetário.						
A0955	2DD DEEP SPACE 3D - produz mapa estelar.						
A0954	1DD EARTH WATCH - exibição de gráficos da terra e lua.						
A0953	1DD GRAVITY SIMULATOR - simula gravidade entre os planetas.						
A0952	1DD JUPITER SATELLITE SIM. - simulação e exibição de Júpiter						
A0960	1DD LAUNCHER - informações sobre órbitas.						
AH851	1DD MISSION TO MARS - todas informações sobre mars.						
A0948	1DD MOONS OF JUPITER - informações sobre Júpiter.						
A0948	1DD NAVIGATION JUPITER - programa p/ navegação marinha.						
A0947	1DD PLANETS - utilitário c/ informações sobre os planetas.						
A0946	1DD SLICEN SKY - exibe mapa celestial e posição dos planetas						
A0945	1DD SKY BASE 2000 - cria mapas e imagens do céu.						
A0936	1DD SKY GLOBE 3.0 - faz mapas das estrelas e constelações.						
DESENHOS E PINTURAS							
A0912	1DD 256 DRAW (vga) - editor gráfico, excelente.						
AH911	1DD ANOTHER PROGRAM (vga) - animações, edição e som.						
ASTRONOMIA							
A0912	1DD 256 DRAW (vga) - editor gráfico, excelente.						
AH911	1DD ANOTHER PROGRAM (vga) - animações, edição e som.						

TEMOS PRONTOS PARA ENTREGAR O SEU MICRO - RUA JOÃO CORDEIRO, 495 - FREGUESIA DO Ó - SÃO PAULO - CAPITAL - CEP 02960-000

APLICATIVOS
MAIS VENDIDOS

ATENÇÃO
ATENDEMOS SEU PEDIDO
POR TELEFONE ATÉ ÀS
21 HORAS

CLASSIC SOFT
TEL/FAX (011)875-4644

TOTALMENTE GARANTIDO CONTRA VIRUS - REMETEMOS SEU PEDIDO EM 2 DIAS
COMPRA 10 APLICATIVOS E GANHE 1 GRÁTIS

PREÇOS C/ GRAVAÇÃO
DISCO HD CR\$ 680,00
DISCO DD. CR\$ 580,00
CORREIO CR\$ 1.200,00

VALIDADE: 15-02-94

APLICATIVOS DE DOMÍNIO PÚBLICO E SHAREWARE PARA PC/XT/AT

COD. Q/D	NOME/DESCRIÇÃO	COD. Q/D	NOME/DESCRIÇÃO	COD. Q/D	NOME/DESCRIÇÃO
PROGRAMAS PARA WINDOWS					
W0217 100	3D MANDELBROT 3.0 - cria desenhos em tres dimensoes.	A0005 100	AQUARELA (cga/mouse) - editor grafico, varios recursos.	A0267 100	FUNNEL 5 - ensino de matematica para criancas.
W0101 100	ADDRESS MANAGER - agenda de enderecos, telefones ...	A0193 600	CARTOONERS (mouse) - para fazer animacoes graficas.	A0062 100	ITALIAN TUTOR - ensino italiano.
H0080 100	AFTER DARK - utilitarios p/ preservacao do monitor.	A0334 100	COGDO & PILDT (cga) - para engenharia e desenho tecnico.	A0543 100	JAPANESE - ensino de idioma japonês.
W0016 100	BIT FAX - manda e recebe mensagens via fax.	A0730 700	DAM CAD (cga/vga) - para criacao e animacao de desenhos.	A0417 100	DRIGAMI (basica) - ensino a fazer animais de papel.
W0218 100	COOK - ótimo banco de dados para receitas.	A0668 900	EGA PACK - pacote com programas graficos, jogos, cad...	A0604 500	PC GLOBE 4.0 (cga/vga) - mapa mundi com todos os paises.
W0227 100	DBF BROWSER - edita arquivos DBF.	A0213 800	EGA PAINT (cga/vga) - super editor grafico.	A0154 100	PC PROFESSOR - ensino programado em basico.
W0228 100	DECOR - ótimo editor de icones.	A0825 500	FRACTITI DEMO (vga) - telas graficas .	A0498 200	PROFESSOR DE INGLÊS - ensino de inglês (ingles).
W0012 100	FISH - d'agua o fundo da tela com peixe.	A0710 200	GRASP - programa grafico com muitos recursos.	A0100 100	SPANISH VER - ensino espanhol.
W0033 100	ICON MAGIC - editor profissional de icones.	A0236 100	HOME VIDEO (cga) - para fazer aberturas em video caseiro.	A0108 100	TABELA PERIODICA - tudo sobre os elementos quimicos.
W0220 100	LATHE CAD FOR WINDOWS - cad 3d para windows.	A0061 100	IMAGE 3D (cga) - poderoso cod.	A0645 100	WORLD 29 - atlas digitalizado.
W0187 100	MASTER TRACKS PRO - editor musical para windows.	A0713 300	MEGA CAD (cga/vga) - poderoso sistema de cad em 3-d.	A0519 100	WORLD ATLAS - mostra as horas em varios paises.
W0093 100	PASCALL FOR WINDOWS - linguagem de programacao.	A0568 100	NORTHCAD 3D (cga) - desenha objetos em 3-d.	LINGUAGENS	
W0080 100	PC PROJECT 3.0 - para fazer projetos graficos em 3-d.	A0632 100	OPTIKS - imprime qualquer arquivo e edita.	A0719 100	A88 ASSEMBLER - assembler rapido e facil p/ manipular.
W0023 100	POWER TODDS - varias ferramentas para windows.	A0630 100	PAINT SHOP & WALLMAC - converte, altera e imprime figuras.	A0011 100	AYMAC Z 80 - linguagem assembler.
W0216 100	RELDGID - relógio digital com data.	A0475 100	PROFESSIONAL CAM CAD - faz calculos de peças rotativas.	A0354 100	BASIC LINE - utilitário para programação em basico.
W0215 100	SHOOT YOUR SCREEN - captura telas no windows.	A0533 200	SUPER MARIO PRINT - faz faixas, calendarios, cartazes...	A0579 200	C COMPILER - compilador C com documentação.
W0149 200	TRUE TYPE FONTE - coletanea de fontes.	A0803 100	SYGA IMAGE (vga/vga) - edita telas GIF.	A0545 100	C TODL - biblioteca para turbo c.
W0221 300	TRUE TYPE FONT 2 - 150 fontes diferentes True Type.	H0840 1100	TELAS GIF (vga) - 200 telas graficas no formato GIF.	A0543 100	CRIS - transforma telas para clipper.
W0173 100	TWIN TALK 2.0 - utilitário para uso com modem.	A0550 100	TURTLES PRINT - faz faixas, calendários e desenhos.	A0456 100	DBASE III RDINES - male de 80 rotinas p/ DBase 3.
H0081 300	WINDOWS UTILITIES - varios utilitarios para windows.	A0506 200	VGA CAD (vga) - sistema poderoso de cad.	A0469 100	DBPRD G - ferramentas para DBase 3.
W0225 100	WINPDST - formate horas, data, banco de dados...	A0741 900	VGA GAMES & DEMOS - varios jogos, utilitarios, demos...	A0737 100	DBSCAN - visualiza o conteúdo de arquivos DBF.
W0219 100	WIN DVT 4.71 - emula terminal (modem).	A0503 100	VGA PAINT (vga) - editor grafico para vga.	A0687 100	DBTODLS - mais ferramentas para DBase 3.
H0077 300	WIN WAVE - efeitos sonoros para windows, (placa som)	A0500 1000	VGA SAMPLER PACK - cad, fotos, jogos, utilitarios p/ vga.	A0357 100	DISAM - para programadores que usam gw-basic.
W0226 100	WORD 2.0 - 100 formulários comercializados para word 2.0.	UTILITÁRIOS P/IMPRESSÃO			
W0224 100	WPEDIT - editor de textos.	A0379 100	BANNER & SING MAKER - faz faixas e bandeiras.	A0591 100	DLITE - le, edita e modifica arquivos em dbase.
PROGRAMAS EM PORTUGUÊS					
A0390 100	ADM. ESCOLAS E ACA. - sistema para escolas e academias.	A0771 300	BLACK MAGIC - editor de textos.	A0738 100	DML & XREF - 87 rotinas para turbo pascal.
A0561 100	AGENDA - agenda completa com manual em portugues.	A0022 300	CNI WRITER 3.02 - editor de textos com autocorrecao.	A0323 100	FORGE VERSION D - utilitário de tela p/ DBase 3.
A0004 100	AGENDA - agenda de compromissos.	A0698 100	DAYKA - editor de textos em hebraico.	A0582 100	FUNKY TODLS BDX - programas com fontes para basic.
A0532 100	AMIGD (cga) - código de defesa do consumidor.	A0644 100	DIR LAB - imprime etiquetas p/ disquete e/ diretório.	A0581 100	GFA BASIC - linguagem basico.
A0008 100	ASTRAL (zodpc) - faz calculos e mapas astrológicos.	A0511 100	DISP LBL - imprime etiquetas p/ disquete e/ diretório.	A0680 100	HIPER NELL 1.03 - help para usuarios clipper.
A0656 100	CADESTRAL DE CLIENTES - cadastro de clientes.	A0592 100	ESPREME - reduz em 75% o tamanho do texto na impressora.	A0335 100	LSTOR/TURBO - utilitários para turbo pascal.
A0025 300	CONSTITUCIA ELETROICA - constituição brasileira de 88.	A0132 100	FORMASTER - editor de formulários.	A0716 100	MOUSE TODLS - para programadores em turbo pascal.
A0484 200	CONTABILIDADE - sistema de contabilidade.	A0259 100	MR. LABEL - faz etiquetas em varios tamanhos.	A0326 100	PRD GRAMER UTILITIES - cria telas p/ dbase 2 e dbase3.
A0497 100	CONTAS A PAGAR 8.2 - contas a pagar (Compasso)	A0191 100	PICTURE LABEL - cria etiquetas. Várias fontes e desenhos.	A0356 100	T-REF - utilitários para turbo pascal.
A0389 100	CONTAS A PAGAR/RECEBER - contas a pagar e receber.	A0089 300	PRINT MAGIC - faz cartazes, faixas, calendários...	A0278 100	TEMESCAL - para planejar desenvolvimento de software.
A0644 100	CONTAS A RECEBER 8.2 - contas a receber (Compasso)	A0457 200	SIMPLE LABELS III - faz etiquetas em todos os tamanhos.	A0412 200	UNISCREEN - gerador de telas para todos os linguagens.
A0763 100	CONTROLE BANCÁRIO - controle suas finanças (Compasso)	A0209 400	THE NEWS ROOM PRO - para elaboração de jornais.	COMERCIAIS/ESCRITÓRIOS	
A0779 100	CONTROLE DE ESTOQUE 8.2 - controle estoque (Compasso)	A0602 100	VID ED DISPLAY EDITOR - editor de textos.	A0463 200	AGRICULTURAL - para administração de fazendas.
A0584 200	CSMNICD CONTABILIDADE - sistema de contabilidade.	A0131 100	WOMAN PICTURES - fotos de garotas p/ impressora.	A0183 700	AXS - completo sistema de contabilidade.
A0729 100	CRIPTO - criptografador de programas.	BANCO DE DADOS			
A0486 100	CUSTO & FATURAMENTO - tudo para controlar sua firma.	A0177 100	AUDIT 2 - controle de fizes e discos musicais.	A0765 100	BUDGET MAN - gera relatório com despesas do mês.
A0591 100	DAP 1.1 V147 - lire as senhas de jogos.	A0431 100	BDDK MINDER - banco de dados para livros diversos.	A0725 300	CASE ACCOUNTING - grande sistema de contabilidade.
A0786 100	DISK INDEX - catálogo de disquetes.	A0513 100	BDDKBASE - banco de dados onde voce define os campos.	A0254 200	CASH TRACK - controle bancário e de investimentos.
A0785 100	ELETRD - exatidão orçamento de projetos elétricos.	A0524 100	CD MASTER - controle sua coleção de CDs.	A0137 200	CHECK IT OUT - acompanha movimento bancário, cheques...
A0787 100	EKTOK 2.09 - controle de estoque físico e financeiro.	A0441 100	DATA BASE - gerencia dados de pessoas fisicas.	A0683 100	ESIE - agenda, secretária, bloco de notas...
A0768 100	EXCARIO ELETROICO - banco de dados, agenda...	A0472 100	DATA PLUS - completo gerador de banco de dados.	A0434 100	FOLLI - mala direta fisica/juridica.
A0762 100	FLUXO DE CAIXA 8.2 - sistema de fluxo de caixa (Compasso)	A0141 100	DISK CATALOGO - organiza seus discos e programas.	A0574 100	GIST - controle de vendas e clientes.
A0496 100	FOLHA DE PAGAMENTO - sistema de folha de pagamento.	A0127 400	FLASH CARDS - dicionarios INGLÊS/INGLÊS 7000 palavras.	A0245 100	HOME MANAGEMENT - contabilidade pessoal.
A0388 100	FOLHA DE PAGAMENTO - outro modo folha de pagamento.	A0440 100	MAG BASE - banco de dados para catalogo revistas.	A0596 100	NIFT & MOE - organiza compromissos, estilo agenda.
A0242 100	GUIA PAULISTA - guia de hotéis, laser, restaurantes...	A0718 100	TEXTBOOK INVENTORY - bo. de dados p/ biblioteca circular.	A0717 100	PERSONAL BUDGET - agenda de compromissos, estilo agenda.
A0781 300	INFO 2000 - introdução à informática.	A0133 100	TRADUTOR - faça seu próprio dicionário.	A0639 100	SIDE KICK TRAVEL - super agenda eletrônica.
A0656 100	LD8K - faz etiquetas p/ disco com diretório.	A0657 100	WPDATA & DOCUMENT - banco de dados e mala direta.	A0380 100	VIDEO RENTAL SYSTEM - sistema para vídeo locadoras.
A0607 100	LOTO DESDOBROADO - faz sorteio de loto podendo imprimir.	PLANILHAS			
A0786 100	MALA DIRETA 8.2 - super mala direta (Compasso)	A0523 100	ALITE - ótima planilha de cálculos.	A0465 100	VIDEO TAPE CONTROL - sistema para vídeo locadoras.
A0089 100	MALA DIRETA PRO BASE - sistema de mala direta.	A0179 200	ASEASYS - planilha eletrônica.	UTILITÁRIOS PARA DOS	
A0780 100	MANUAL DOS SISTEMAS - manual dos sistemas da Compasso.	A0549 100	FREECALC - poderosa planilha de cálculos.	A0770 100	BOOT SYS - configura seu boot por menus.
A0428 100	MULTIMALA 1.2 - sistema de mala direta.	A0541 100	INSTACALL - planilha de cálculos.	A0694 100	BRAINSTORM 2.0 - coletânea de utilitários.
A0497 100	PC POLILDT - sorteio de loto e loteria esportiva.	A0134 300	PC CALC - poderosa planilha de cálculos.	A0635 400	GALMER - vários utilitários, edição textos, utilitários.
A0520 100	PRONTO - relatório eletrônico.	A0575 100	PIVOT - imprime planilha do lotus.	A0693 100	CHANGEST - modifica arquivos.
A0509 100	SAMI - lançamentos agenda de compromissos.	A0150 200	POWER SHEETS - planilha de cálculos em 3d.	A0684 100	DOS HELP - análise os comandos do dos 3.2.
A0539 100	SENA 91 - sorteio de jogos para senas.	A0384 100	QUBCAL - planilha de cálculos.	A0739 200	FLASH PAC C LIBRARY - melhora a velocidade de programas.
A0646 300	SENA 4200 - faz sorteio e combinações de senas.	A0698 700	UTILITY 123 - inúmeros utilitários para lotus 123.	A0679 100	LOCK - trava o micro com senhas.
A0801 100	SIS. CONTROLE BANCÁRIO - controle bancário.	ASTROLOGIA E ASTRONOMIA			
A0767 100	SIS. CONTROLE FINANCEIRO - controle financeiro.	A0804 100	ASTRO MART - faz calculo do mapa astral.	A0774 100	MI LOG - protege seu micro com senhas.
A0767 100	SISTEMA CONTABIL - sistema de contabilidade integrado.	A0493 100	ASTROLOGY 94 - calculo mapas astrológicos.	A0678 100	ORG - gerenciamento de dados.
A0105 100	SISTEMA CONTROLE ESTOQUE - controle de estoque.	A0147 100	BIORITMO - faz bioritmo completo.	A0676 100	PC MAGAZINE LABS - revistas logicas p/ winchester.
A0777 100	SISTEMA IMOBILIARIA - sistema para imobiliárias.	A0724 100	BY THE NUMBERS 5 - gera relatório completo das pessoas.	A0775 200	PC SYSTEM MANAGER - completo 'shell' para do.
A0444 100	SISTEMA PADRÃO CONTABIL - sistema de contabilidade.	A0723 100	BYRINYTHM - faz um completo bioritmo.	A0761 100	PK ZIP 1.93 - nova versão do ótimo compactador.
A0575 100	SUPER LOTO MASTER - sorteio de lotos.	A0487 200	FAMILY HISTORY - faz a sua árvore genealogica.	A0600 100	POLI COPY - faz múltiplas cópias de discos.
A0088 100	TEAV 6.004 - anti-vírus em português.	A0080 100	HDROSCD PC 1.0 - faz horoscópios.	A0612 100	POWER BAT - funciona para criação de arquivos "BAT".
A0113 100	TUTOR DOS 4.01 - tudo sobre o dos 4.01.	A0145 100	IGHING - faça o seu i-ching.	A0657 100	SDIR - atribui cores aos arquivos.
A0114 100	TUTOR LDTUTS 123 - aprenda a utilizar a famosa planilha.	A0144 100	LDITD FEVER - faz o perfil da pessoa.	A0674 100	SF COPY - comando copy com muitos recursos.
A0778 100	WNE - editor de textos em português.	A0549 100	MOON BEAM - programa de astrologia.	A0601 100	STEREO SNELL - estilo potolito.
PROGRAMAS MUSICAIS					
A0416 100	COMPOSER - editor musical por partituras.	A0247 100	ORACLE - ensina a usar tarot e i-ching.	A0685 100	TURBO BAT - transforma arquivos BAT em COM.
A0760 100	DRUMMER MUSICAL (mouse) - para fazer musicos.	A0651 400	ORBITS (cga/vga) - tudo sobre os planetas do sistema solar.	A0698 100	VGA COPY - copiar de disco com formatação.
A0789 700	MOD MUSICAS - 130 musicas, mod ocupa 13 Mb de winchester.	A0514 100	PRDPHET - programa de cálculos astrológicos.	GERAL	
A0799 100	MOD PLAY PRO - toca musicas mod. PC Speaker, SB, ADLIB.	A0248 100	SKY CLOCK - programa de astrologia e astronomia.	A0708 100	CELL SYSTEM - cria modelos de crescimento biológico.
A0611 100	MUSICIAN 1 - editor musical com partituras, (placa som)	A0224 100	SKY GLOBE - faz mapas das estrelas e constelações.	A0692 100	CNIRD PATIENT - programa para diagnóstico médico.
A0082 100	ORGAD ELETROICD (p-cx) - simula órgão eletrônico.	A0146 100	TARDT - tarot.	A0688 100	CORTEST - testa o computador, toda parte de hardware.
A0512 100	PC BEAT - transforma seu pc em uma bateria.	A0483 100	THE ASTROLOGER - tem seu own perfil psicológico.	A0728 100	COST CALCULATOR - cálculo de custos para projetos.
A0142 100	PC MUSICIAN - cria toques musicas.	TUTORIAIS E EDUCATIVOS			
A0293 100	PIANOMAN - editor musical, imprime partituras.	A0522 100	ABC FUN KEYS - ensina o alfabeto inglês.	A0622 100	FAST TYPE - curso de datilografia.
A0798 100	PIANO SYSTEM 1.1 (VGA) - toca musicas mod. Simula um CD.	A0226 100	ABC TALK - aprenda a falar inglês. Incrível.	A0712 100	KINETICS - para aplicativos em farmacologia.
A0110 100	THE MUSIC CONSTRUCTION SET - cria musicos por partituras.	A0207 100	ATLAS PC - mapa mundi.	A0800 100	NEVER LDCR APRIL 93 - revista e senhas de vários jogos.
A0649 100	WHACKER TRACKER (vga) - editor musical.	A0720 100	BALLONS - jogo para crianças com palavras.	A0677 100	PC BREEZE II - cria placas de circuito impresso.
PROGRAMAS GAFICOS/CAD					
A0001 100	1001 (cga) - editor grafico de facil utilizacao.	A0721 200	BIBLE QUIZ PLUS - aprenda a biblia e jogos de perguntas.	A0551 500	PC DENTAL - controle sua pratica.
A0473 100	3D IMAGERY (cga) - cria figuras geometricas em 3-d.	A0706 200	C++ TUTOR - tutor da linguagem c.	A0016 100	SCAN & CLEAN 9.14 V102 - anti virus.
ATENDEMOS TODO O BRASIL					

TEMOS PROGRAMAS PARA MSX, AMIGA, PC/XT/AT
PEÇA CATÁLOGO GRÁTIS ESPECIFICANDO O SEU MICRO

RUA JOÃO CORDEIRO, 495 - FREGUESIA DO Ó - SÃO PAULO - CAPITAL - CEP 02960-000

Bitmap

Parece que o desabafo da edição passada está dando certo - minha mesa já não fica mais ao lado do depósito da revista. Ainda não é a janela, mas um dia chego lá!

A turma do amigo andou reclamando um pouco, na semana passada. Mas o que vocês querem, heim? Nessa linha em sou muito mais pelo mega drive, da Sega - que também usa 68000, é pequenininho e já tem CD. E por falar em CD, anotem aí em seus cademinhos: os discos óticos vão arrebentar em 94. É esperar para ver. O Paulo Cunha, de Marília, quer saber para que servem as figuras da galeria de arte. Ora Paulinho, isso é pergunta que se faça?

Já o Carlos Alberto Rosenberg pergunta quando é que eu irei ensinar como fazer animações no micro. Bem Carlos, não sei se dá pra fazer isso nas páginas dessa gloriosa revista, mas prometo que irei pensar no assunto. E já que o assunto é animação, no início deste mês fui ao nosso querido chefe e falei decididamente: ou ele fazia uma promoção para aumentar o número de leitores da seção Bitmap, ou eu me demitia. Pra falar a verdade, eu não amisquei dar essa alternativa ao patrão.

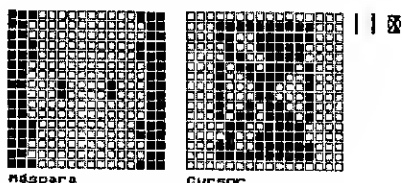
Bom, o chefe prometeu estudar o assunto e, junto com o pessoal da PRO KIT, bolou a seguinte proposta: os primeiros 30 leitores que enviarem desenhos à traço com a inscrição "EU AMO BITMAP" receberão uma versão especial do PRO KIT topview. Essa versão inclui um recurso extra para digitar as figuras do tópico animação.

Mas, muita atenção para os requisitos:

- O PRO KIT topview só roda em PC/VGA 256/Mouse;
 - Os desenhos não podem ter mais que 10x10 cm;
 - Devem ser enviados diretamente para a PRO KIT (Caixa Postal 108.046 - CEP 24121-970 - Niterói/RJ)
 - As cartas deverão chegar até o dia 30/04/94;
- Se você acha que dá para encarar, não perca mais tempo...

Bob Pixel

ÍCONES



Para marcar uma operação demorada, nada mais apropriado do que uma ampulheta. É justamente este ícone que apresentamos nesta edição.

Alguns programas chegam mesmo a fazer uma animação da areia caindo. Quando termina, a ampulheta vira e remaneja o processo.

Bem, a nossa ampulheta é estática, o que é mais do que suficiente para identificar uma operação especial, como gravação de arquivos, cálculos complexos, conversão de figuras, etc.



ANIMAÇÃO

Nesta edição apresento uma coletânea de bichinhos, monstrinhos e outros "inhos", em animações simples realizadas em dois shapes.

Apesar dos desenhos possuírem uma estrutura simples, o efeito é razoável e curioso. Quem estudar as figuras com atenção, verá como elas foram elaborados de forma a permitir uma ilusão de movimento.

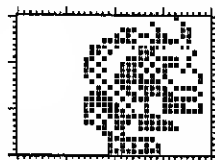
O roteiro em TOPVIEW deve ser alterado para cada grupo de dois shapes.

Roteiro TOPVIEW:

☐ LSHAPE "Figuras"
SLIN 10:SCOL 0
REPET 38

Anda:

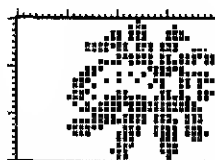
SHAPE 1:DELAY 3:INCSCOL
SHAPE 2:DELAY 3:INCSCOL
NEXT Anda
STOP



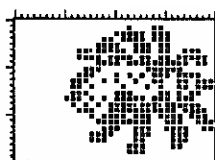
Shape 1



Shape 2



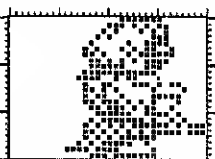
Shape 3



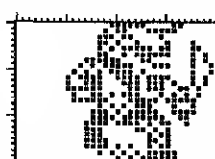
Shape 4



Shape 5



Shape 6

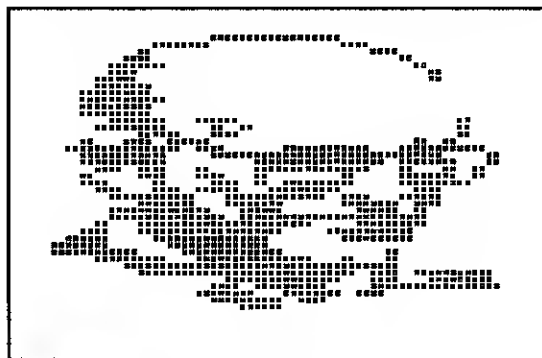
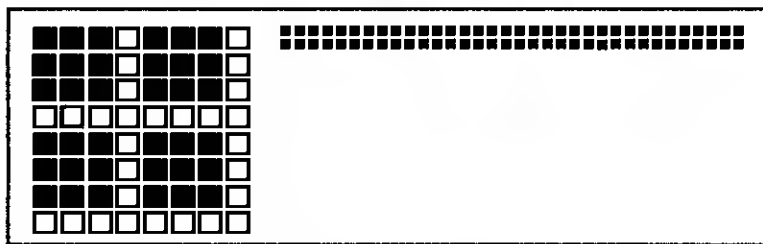


Shape 7



Shape 8

EFEITOS ESPECIAIS



Nesta edição apresento, como havia prometido, um procedimento para obter as imagens "zooniadas" do tópico GALERIA DE ARTE. Vamos iniciar com uma figura simples (fig 1 - a cara de um sujeito qualquer). Usando o GRAPHOS, ampliamos a dita cuja duas vezes horizontalmente e duas vezes verticalmente. Para quem ainda usa as versões anteriores, é o duplo horizontal e o duplo vertical. Na versão 5.0, são os dois ícones à esquerda, no submenu da tecla F4. Veja o resultado na figura 2. É importante que a ampliação obedeça às proporções exatas da figura.

A seguir criamos um shape tipo 1, composto por uma série de células 8x8 como mostrado na figura 3. O desenho à esquerda mostra o detalhe da célula e à direita temos o shape propriamente dito.

Usando esse shape, em modo de impressão AND - ao selecionar o shape e deslocá-lo pela tela, pressione a tecla "+" no teclado reduzido apenas uma vez - vá sobrepondo-o à figura desejada.

Pronto, o resultado pode ser visto na figura 4.

Aproveito a oportunidade para mostrar como transformar uma figura quadrada em uma imagem bem interessante.

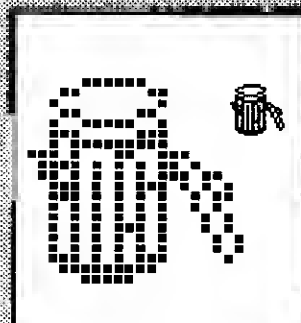
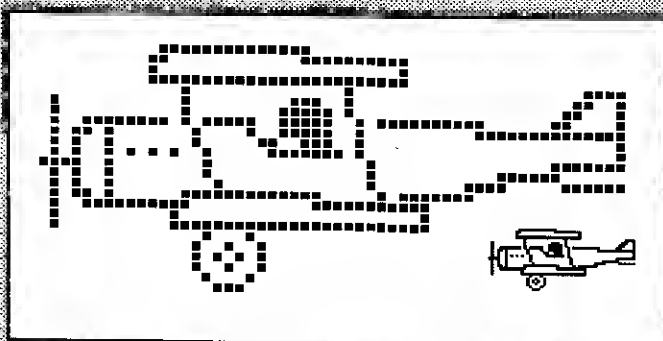
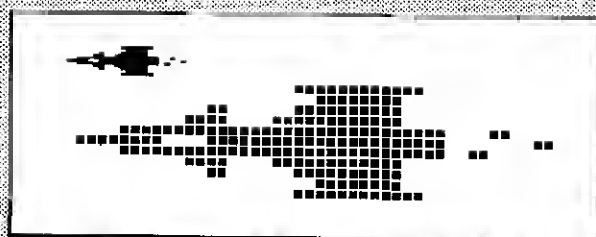
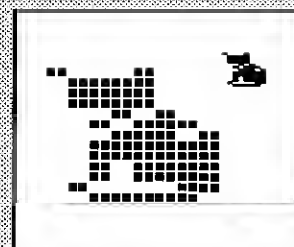
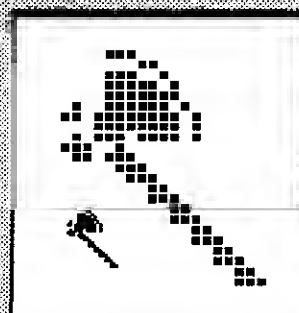
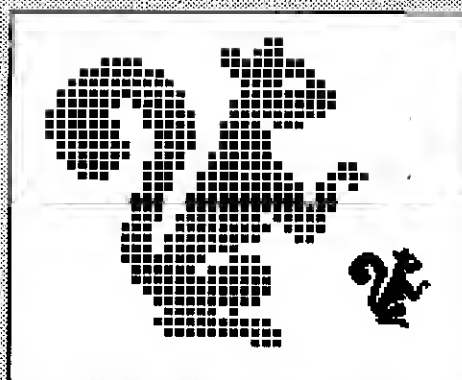
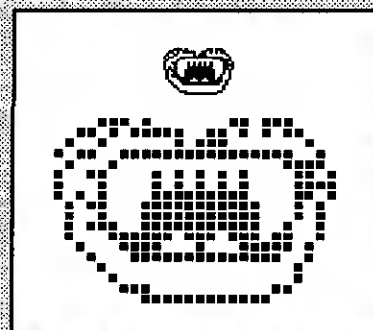
Usando a mesma figura e o programa Desktop Paint, da Alchemy Mindworks (encontrável em shareware), provocamos o efeito SMUDGE cinco vezes até a imagem ficar "no ponto". Acompanhe a sequência pelas figuras abaixo.



Bitmap

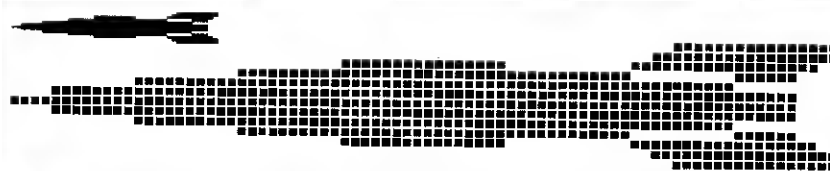
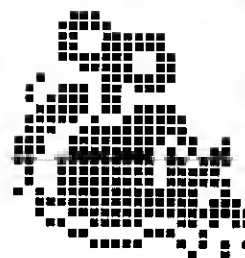
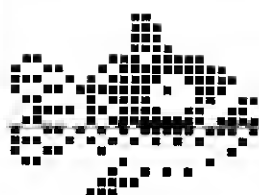
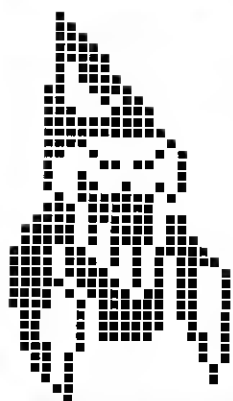
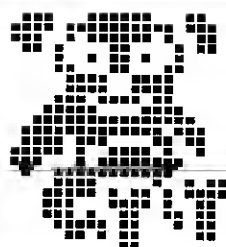
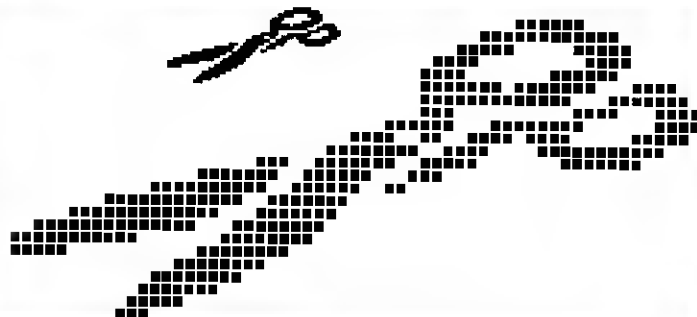
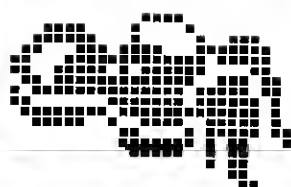
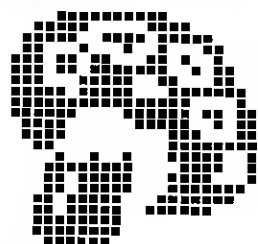
GALERIA DE ARTE

Aproveite bem essas férias e mande brasa no seu editor gráfico preferido, em modo ZOOM. Basta digitar com calma os desenhos que apresento nesta galeria. Todos eles foram tirados do pacote gráfico que acompanha a nova versão do GRAPHOS III - versão 5.0.



Bitmap

GALERIA DE ARTE



ARTIGO



MINIGUARD 600, uma solução inteligente para o problema de falta de alimentação elétrica em computadores.

A ENERGIA DO MINIGUARD 600

A grande maioria dos CPDs montados com microcomputadores não leva muito a sério os problemas que podem ocorrer com as bruscas variações da rede de alimentação elétrica. Muitos alegam que não precisam que suas máquinas fiquem 24 horas no ar, atribuindo um valor supérfluo a qualquer sistema de proteção contra os problemas normais da rede.

Não é bem assim. Se a unidade central fica realmente 24 horas no ar, existirá sempre um período de tempo em que ela não pode ser interrompida em nenhuma hipótese, sob pena de perder uma parcela importante do trabalho de processamento, cujo atraso pode resultar em um prejuízo de amplas proporções.

Essa deve ser a visão do gerente de micro-CPD e até mesmo dos usuários mais proficionais de computadores pessoais: um sistema de proteção contra variações de voltagem da rede tem por finalidade impedir que uma queda casual de fornecimento acarrete os largos prejuízos que estamos abituados a ver.

Sendo assim, deixe de lado o preconceito ou as distorções conceituais e venha conhecer um ótimo aliado do seu CPD: o MINIGUARD 600. Um equipamento cuja a relação custo/benefício é plenamente justificável quando o profissional sabe que não pode correr riscos.

CONHECENDO O MINIGUARD

O MINIGUARD 600 é um equipamento compacto que fornece energia ininterruptamente aos consumidores nele conectados, de maneira totalmente automática, dispensando qualquer manuseio. Quando a rede elétrica falta, o equipamento continua alimentando os consumidores como se nada houvesse acontecido. Após o retorno da rede elétrica às condições normais, a bateria interna será



automaticamente recarregada, permitindo que o MINIGUARD 600 esteja em constante estado de alerta. Um dado interessante é que a rede elétrica não precisa faltar totalmente para o equipamento entrar em ação. Basta a tensão cair, para um valor próximo do limite mínimo tolerado pelo consumidor, que o equipamento passa a fornecer instantaneamente a energia estabilizada, restabelecendo a tensão normal.

Mas não é apenas contra o limite mínimo que existe defesa: se a tensão subir e chegar a um valor próximo do limite tolerado pelo consumidor, o MINIGUARD 600, também entrará em ação. Isto significa que o equipamento fornece energia ininterruptamente e estável, mantendo a tensão sempre dentro dos limites tolerados pelo usuário.

O usuário pode optar entre dois tipos de equipamento: com ou sem interface inteligente para rede local; pode também optar por uma ou duas baterias seladas internas, dependendo da autonomia.

INTERFACE INTELIGENTE PARA REDE LOCAL (OPCIONAL)

O MINIGUARD 600 dispõe de interface inteligente (RS232) para redes locais, com as seguintes funções:

- Aviso na tela

Todas as estações e o servidor avisam que a bateria do NO-BREAK entrou em descarga e quando se encontra na iminência de chegar ao final da descarga.

- Fechamento de arquivo

Todos os arquivos são automaticamente fechados, após um tempo de descarga programável.

Para que estas funções sejam executadas é necessário que a rede local disponha de software para monitoração de NO-BREAK. Caso contrário, este software deve ser adquirido pelo usuário.

CONCLUSÃO

O MINIGUARD 600 é realmente uma ótima solução para garantir energia ininterrupta não somente para microcomputadores como também para caixas registradoras, PDVs, terminais de telex, sistemas KS, porteiros eletrônicos, circuito interno de TV, aparelhos de rádio-chamada e uma infinidade de outros sistemas e equipamentos, fazendo com que sua presença se torne indispensável em CPDs, escritórios, supermercados, bancos, prédios comerciais, clubes e até mesmo em algumas residências.

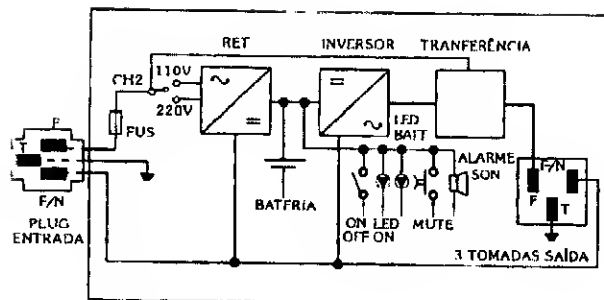
E se você ainda acha que possuir o MINIGUARD 600 é exagero, então saiba que todos os que possuem hoje um equipamento desse tipo sabem muito bem o quanto precisavam dele e não tinham consciência disso.

Realmente: é uma questão de consciência!

Análise realizada pela engenheira Kátia Alvares



Fabricante: Guardian Equipamentos Eletrônicos Ltda
Endereço: Rua Alvaro Scixas, 60 Lgo. Jacaré - 20961-270 - Rio de Janeiro - RJ
Telefones: (021) 261-6458/201-0195 Fax: (021) 201-6752
(011) 577-8977 Fax: (011) 577-8593.



FICHA TÉCNICA

Nome: MINIGUARD 600

Especificações:

Tensão de Operação: 110 ou 220 VCA +/- 15%,
bivolt (c/ chave seletora)

Frequência: 60 Hz +/- 5% (50 sob consulta)

Forma de Onda: Do tipo "quasi-square" ideal para fontes chaveadas existentes nos computadores

Proteções:

- Fusível para a rede e bateria
- Sensor de tensão alta e baixa da rede
- Sensor de final de descarga da bateria

Sinalizações visuais:

- Serviço
- Bateria em descarga

Alarme sonoro:

- Bateria em descarga
- Final de descarga iminente

Comandos manuais

- * Chave liga-desliga
- * Bateria para silenciar o alarme sonoro de bateria em descarga

Dispositivo opcional

- Interface inteligente para redes locais

Concorra a um MINIGUARD 600

Envie uma carta a ENTER PRESS Editora - Rio de Janeiro, com o seu nome completo, endereço, telefone, cidade, estado e CEP. Acrescente o tipo de microcomputador que você possui, sua idade e profissão. Não deixe de avisar se é assinante, ou não, da revista MICRO SISTEMAS.

Recorte o selo do canto desta página (não vale cópia) e coloque-o na sua carta.

Remeta para ENTER PRESS Editora Ltda. (clube do leitor), Rua Washington Luiz, nº 9 - Sala 402 - CEP: 20230-900 - Rio de Janeiro - RJ.

O resultado sairá publicado na edição nº 137. Boa sorte!

PROMOÇÕES ESPECIAIS

Jogos e Aplicativos 5 1/4 DD (disco incluso) ... CR\$600,00
Jogos 5 1/4 HD (disco incluso) ... CR\$ 700,00
Aplicativos e jogos p/Windows 5 1/4 DD ... CR\$600,00
5 1/4 HD ... CR\$ 700,00
Taxa de Correio ... CR\$ 1,200.

Para compras acima de CR\$ 8.000,00 pague em 2 vezes, uma parcela no ato e outra para 15 dias.

VOCÊ PODE ADQUIRIR Nossos produtos por CARTA, TELEFONE ou PESSOALMENTE.

FORMA DE PAGAMENTO:

Envie o(s) cheque(s) a laser software no valor total de seu pedido, ou faça um depósito na seguinte conta: BRADESCO AG.

LIGUE-NOS PARA MAIORES INFORMAÇÕES, E SOLICITE CATÁLOGO GRÁTIS.

Nas compras acima de 15 discos e pagamento a vista pague:

Disco DD CR\$ 550,00
Disco HD CR\$ 640,00

JOGOS PARA PC/XT/AT

JOGOS EM DD

ADVENTURA E AÇÃO

000 00 NOME
0004 02 AARAG
0002 01 ALTI
0005 00 ALL ODDS
0024 02 ALTERADO BEAST
0070 02 AMAZON PRM HAT
0075 04 ARACHNORHOBIA
0013 02 ASTERYX
1370 01 AVOIO NOD (CGA)
0050 02 BALL
0053 02 BACK TO THE FUTURE 3 (W)
0035 04 BATMAN THE MOVIE
1022 01 BIG BROS SPECIAL
1235 02 BILL & TEO
1320 02 BUBBLE BUBBLE
1325 02 BULFALO BILL (W)
0047 01 CAGANER (EGA/VGA)
0005 01 CAPTAIN COSMIC (VGA)
0001 01 CAPTAIN KEEN
0007 01 CARTO TALENS
0006 02 CASTLE VANIA
1223 04 CNAMPHON OF KRYNN
1294 01 CNARIE CHAPLIN
0740 02 COLORADO
1374 01 COMMANDER KEEN 2
1380 01 COMMANDER KEEN 3
0036 06 CRANE WAVE (VGA)
1140 02 GARY SPYNE (W)
0050 02 DAVID WOLF (W)
0700 02 DESESPERADO 2
1311 02 DICK TRACE (EGA/VGA)
1200 01 DONALD DUCK
0004 01 DORRY KONO (CGA)
0450 13 DRAGON'S LAIR
0750 02 DRAGON'S LAIR 2
0006 04 DRAGON STRICK
0001 02 DRAGON REVENGE
0107 02 DUCK TALKS
0735 01 DUCK NUKEN
0100 02 DURO DE MATAR
1372 02 ELF (VGA)
0713 14 ELYRIA (VGA)
0742 01 FJUNSTONS
0445 00 FRIENDSHIP FREDOYS
0400 02 GAUNTLET 2
0140 04 GHOST BUSTER 0
1200 01 GOODY
1106 01 GREMLINS 2 (VGA/W)
0774 02 HOME ALONE
0140 02 HORIA CO PESADELO
1041 03 HORROR ZOMBIE/DO
1274 02 HOSTAGES (EGA/VGA)
0006 01 LHA QISNEY
0175 02 INDIAN JONES 2
0043 02 JAMES BOND
1200 04 KNIGHT FORCE (W)
0005 01 LICENCE TO KILL (CGA)
0027 02 LIFE AND DEATH
0102 03 MAGE CANDIE
0213 01 MARIO BROS (VGA)
0700 04 MACH WARRIOR
1301 02 METAL MUTANT (W)
0000 02 MUCKLEY BIG SURPRISE
1307 01 MONKEY 13 (EGA/VGA)
1073 01 MOON WALKER
1322 04 NIGHT BREED
0244 01 OBLITERATOR
0640 05 OIL WELL
0200 01 PACMAN
0241 01 PAPER BOY
0340 01 PHAROS TUMB
1302 02 PIR HISTORIC
0288 02 PRINCE OF PERSIA
0000 02 PUNISHER
0272 02 RAMBO 3
0000 01 ROAD RUNNER
0002 02 ROBODOPESPECIAL
0000 02 ROGER RABIT
0001 01 SEA ORAGON
0200 00 SECRET AGENT
1306 02 SIMBAD
0204 01 SOKOBAR
0300 12 SPACE ACE
1312 12 SPACE ACE 2
0000 01 SUPER CONTRA
0000 00 TARTARUGAS NINJA 2 (VGA)
0040 02 TERMINATOR 1
0040 02 THE SIMPSONS 2 (VGA/W)
0000 01 THRO RUDE
0044 01 T-MEN & JERRY
1440 02 X-MEN 2 (VGA)
1204 02 WRATH OF DEMON (VGA)

ADVENTURES E RPG

0000 02 BARS TALE
0000 02 BATTLE TECH 2 (VGA/W)
0703 08 BUCK ROGERS (VGA/W)
0000 01 CARMEN S. EUROPE
0000 01 CARMEN SANDIEGO TIME
1302 01 CASTLE AOTHEURE
0002 02 CENTURION
0152 00 CERNAMICE MAN
0700 12 COLONEL'S REQUEST
0000 02 CONAN
1070 10 CONQUESTS CAMELOT (W)
1070 10 DRAGON WARS
1400 00 GRACKER
0400 02 EYE OF THE BEHOLDER
0000 02 GOLD RUSH
0001 10 HERO'S QUEST (W/VGA)
0474 14 INDIANA JONES CRUZ (VGA)
0002 02 KING'S OF CHICAGO

ESPORTES

1101 01 10 TH FRAME
1113 04 ABC BOXING (VGA/W)
0000 02 ABC HOCKEY NIGHT
0070 01 ARCADE VOLLEY BOLL
0004 02 CALIFORNIA GAMES 2 (VGA)
0078 04 CAVERNMAN (VGA)
0076 02 CREAS TEAM (VGA)
0126 00 FACE OFF
0000 02 GAYE YAOEAE
1327 01 HALEN GLOBTROTTERS
1320 02 HOLE IN ONE (VGA/W)
1300 02 INDOOR SPORTS
1102 01 ITALY 90
0104 02 KING'S OF THE BEACH
0101 02 LAKERS & CELTICS
1200 02 LINKS (VGA)
0000 01 MAGE JOHNSON
1101 01 MAGE MUG JOHNSON'S
0002 02 MANCHESTER UNITED
1100 02 ONE IN ONE
0102 01 SKATE ROCK
0124 02 SKATE BALL
0007 04 TENNIS PRO TOUR (VGA)
0000 04 THE GAME SUMMER EDIT
0272 01 WNO SURF (VGA)
1200 02 WORD CHAMPION SOCCER
0436 01 WORD CLASH (CGA)
0441 02 WOLFO TROPH SOCCER

RACIOCÍNIO

1407 02 2210 BAKER STREET
0216 02 ALPHA WAVES
1310 02 ARMADA 255
0040 02 BATTLE CHESS 2
1410 01 BLOCK & COLOR
0033 01 BLOCK OUT
1107 01 BRAIN DEAD II
1310 01 CHESS MASTER 2002
1202 01 COHOT
0000 01 COLUMNS (CGA/EGA)
1073 01 CONRADE
1307 01 CROL CROC TWINS (CGA/EGA)
0000 01 CURBIE THE TAC TOE
0000 01 CYRUS CHES
0040 03 FACES TETRIS (VGA)
1470 01 JERO
0100 01 JOE SAW PUZZLE (CGA)
1413 01 KID CASTLE
0100 02 LEMMINGS (VGA/W)
1400 02 LEMMINGS 3 (VGA/W)
1300 01 LOGIC (VGA/W)
0000 01 NETRIS (VGA)
1322 01 PACRISI (CGA/VGA)
0705 01 PALANTIR
0000 02 POPOLCORN (CGA)
0000 01 POWER CHES
1007 01 RAMPURER
0002 03 SARGON 4
1321 01 SOLITE
0070 02 SUPER TETRIS (VGA)
1100 01 X-MAS LEMMINGS
0407 02 WELTRIS
1102 01 ZARFOX

LUTAS

0004 01 BARBARIAN
1200 00 BRUCE LEE LIVES (VGA/W)
0000 02 BUDOKAN
0000 01 BUSHIDO
0000 01 CHAMPIONSHIP CARATER
1101 01 GOLDFISH DRAGON (EGA/VGA)
1130 01 FREDDY HARPO'S MANHATA
0145 02 GOLDEN AXE (W)
0103 01 KARATE
0000 02 LAST NINJA
0103 02 LAST NINJA 2
0746 01 HINJA GAIDEN
0243 04 PANZA OUCK BOXING (EGA/VGA)
0274 02 PASTAN SAGA (CGA)
0002 02 RENE GADE (VGA/EGA)
0200 02 STREET FLIGHT
0304 02 SWOARD OF SAMURAI
0200 02 TAI GONG
0410 04 WALKER

FLIPPERAMA

0040 01 ARKANO 2 (EGA)
1414 01 ARKANO PLUS
1401 01 BANK BAK
0200 01 PINBALL COLLECTION

GUERRAS

1400 01 ARBONER RANGER
0002 01 ART OF WAR
1154 01 BATAHA NAVAL
0270 01 COMMANDO
0007 02 ORIO WARS (VGA/W)
1241 08 FUTURE WAR
1400 02 HEROS OF LANCE
0102 01 ISKAR WARRIORS
0170 01 INFILTRATOR
1410 01 METAL GEAR (CGA/EGA/W)
1130 02 NORTH & SOUTH
0000 02 OPERATION WOLFF (CGA)
0203 01 PLATOON
1446 01 RISK (CGA)
1020 02 WIZARDS WARS

BILHAR/CARTAS

0000 01 BILHAR 30
0000 01 CANASTRA

SUPER NOVIDADES USA

000 0.D. NOME
H0453 03 MAGIC CANDLE 3
H0302 02 PIMBALL WINDOVS
H0340 02 RETURN OF PHANTON
H1111 01 ROBODOP
H0462 06 shadow control
H0461 04 SPACE HULK
H0302 03 SPACIAL FORCES
H0457 04 WINO COMANDER
ACADEMY
H0306 05 LEGENDS OF VALOUR
H1111 03 DAND MASTER
H0306 06 DELUXE
H0300 01 CRAZY CAR II
H0306 06 EPIC
H0304 03 ODMANCHE MISSOES
H1111 07 RACE IN SPACE
H0300 01 ZOO
H0307 07 BETRAYAL AT
KRONOR
H0301 07 FINO WYOR
H0455 06 PIRATES COLD
H0456 02 NGELL MANSELL
H0458 05 MARTIAN
MEMORANDUM
H0301 01 PIMBALL DREAM
H0465 01 EGAROUNDS
H1111 05 SYNDICATE
H1111 01 DROSSY WORD
H1111 04 HISTORY LINE 1014
H1111 01 WINWHEEL
H1111 01 VEDA'S GAME
H1111 03 WAYNE'S WORLD
H0446 01 BRIX
H0460 01 HEXXAGON
H1111 01 BEAT THE HOUSE

H0452 01 1000 MIGLIAS
H0306 04 TENNARS
H0302 01 ACES OF PACIFIC 1946
H0329 01 ACTION SOCCER
SPORT
H0306 03 AIR WARRIOR
H0273 05 ALONE IN THE DARK
H0230 06 AMAZON GUARDIANS
OF EDEN
H0275 05 ANCIENT AR OF WAR
IN THE SERIES
H0309 03 AR BUCKS
H0254 07 BATMAN RETURNS
H0280 06 BATTLE CHES 0000
H0304 01 BUMP'S
H0251 84 CAR & ORIVER
H0300 04 CARMEN SANDIEGO
IN SPACE
H0242 03 CAPRIS AT WAR
H0305 00 FALCON 3 (VGA/W)
H1111 01 FLIGHT SIMULATOR 4
H0130 05 FLIGHT SIMULATOR
H0135 05 FREE O.C. (VGA/W)
H0307 01 GALATIC
H1116 01 GOOS
H0054 01 GREMLINS 2 (VGA/W)
H0004 03 GUN SHIP 2002 (VGA/W)
H0200 02 GUY SPY (VGA/W)
H0054 06 HEADLINE PAPER BOY (VGA/W)
H0000 02 HEART OF CHINA (CGA/W)
H0210 02 HONK KONO MAS JONO PRO
(VGA/W)

H0250 01 HOUSE OF WEDNESS (VGA)
H0175 02 HOLY'S VOL. 3.0
H0007 06 INDIANA JONES 4
H0232 01 JET FLIGHT 3
H1121 01 JILL OF THE JUNGLE (VGA/W)
H0001 03 JM PLAYER (VGA/W)
L0000 01 JODOS PARA WINDOVS
L0002 08 KING'S QUEST V (VGA/W)
H0207 02 LEISURE SUIT LARRY 1 (VGA/W)
H0000 01 LEISURE SUIT LARRY 5 (VGA/W)
H0000 02 LHX ATACK CHOPPER (VGA/W)
H0000 02 LIFE AND DEATH 2 (VGA/W)
H0007 01 MAD TV (VGA/W)
H0006 01 MEOARTRESS B-52
SIMULATOR (VGA/W)
H0003 01 MIGHT MAGIC 3 (VGA/W)
H0193 01 MICKES JIB SAW PUZZLE
H0000 01 NUCLEAR AN
H0105 01 OMAR SHERIFF BRIDGE (VGA)
H0000 01 OUT OF THIS WORLD
H0000 01 PAPER BOY 2 (VGA/W)
H0273 01 PIT FIGHTER (VGA/W)
H0126 03 PLATOON STRIKES BACK
(VGA/W)

H0222 02 POLICE QUEST 3 (VGA/W)
H0004 01 PROTECTOR 2
H0000 01 RASTAN (VGA/W)
H0173 08 RED BARRI
H0001 01 ROBIN HOOD (VGA/W)
H0143 01 ROBER RABBIT 2 (VGA/W)
H0030 01 SEXCAPADES
H0000 02 SPACE QUEST 4 (VGA/W)
H0127 01 SPEED BALL 2 (VGA)
H0104 01 STAR TREK (VGA/W)
H0001 01 STREEP POKER TIME
H0000 02 SUPER PORN OENO (VGA/W)
H0111 01 TARTARUGA NINJA 3 (VGA/W)
H0111 01 TENNIS PRO TOUR 2 (VGA/W)
H0107 04 THE LEGEND OF KRANDIA
(VGA)

H0256 04 THE SECRET OF THE MONKEY
ISLAND (VGA/W)
H0027 02 THE SECRET OF THE MONKEY
ISLAND 2 (VGA/W)
H0140 03 THE ROCKETEER (VGA/W)
H0103 02 THE SIMPSONS VS SPACE
MUTANTS (VGA/W)
H0001 01 THE TERMINATOR 2
H0000 01 TITLES OF DRAGONS (VGA)
H0114 01 TILES OF THE FOX (VGA/W)
H0002 02 TONY LARUSSA (VGA/W)
H0140 01 TRISTAR (VGA)
H0000 04 ULTIMA UNDERWORD (VGA/W)
H0274 01 VETTE (EGA/VGA)
H0171 01 VOLPEO (CGA/EGA/VGA)
H0001 08 WNO COMANDER 2 (VGA/W)
H0110 01 WHISTLE MANIA (VGA)
H0104 01 WOLFPAK (VGA)
H0122 01 WOLFESTEIN 30 (VGA/W)

000 0.D. NOME
H0370 01 HISTORIA SEM FIM II
H0450 02 HOME ALONE 2
H0240 02 HOOK
H0201 02 HUMANS
H0308 07 IMAGENS
H0235 10 INCA
H0273 03 ISLAND OF DRBHAM
H0278 03 JUMP JET
H0204 03 KGB
H0240 09 KING'S QUEST VI
H0340 05 LAURA BOW II THE
DA GOSER OF JESUS
H0330 02 LEMMINGS II THE
TREES
H0304 01 LEMMINGS II THE
TREES NO CROO
H0306 04 LINKS 306 PRO
H0358 05 LOST IN L.A.
H0302 02 LURE OF THE
TEMPRESS
H0375 06 MANAC MANSIOR II
H0252 06 MANTS XT500 EXPE-
RIMENTAL FIGHTER
H0263 03 MANTS SPEECH
H0270 09 MIGHT AND MAGIC IV
H0345 04 MIXEDUP FAIRY
TALES
H0319 02 OLIMPIADAS 92
H0206 01 NCAA BA SKETEBALL
H0300 05 NOVA 0
H0360 01 PAC-MAN
H0207 03 PATRIOT
H0226 01 PACIFIC ISLAND
H0315 01 PENTHOUSE JIO SAW
H0301 05 POPOLCORN
H0357 03 PORNO ANIMADO
H0370 02 PORNO VCA ANIMADO
H0327 02 PRINCE OF PERCIA II
H0312 01 SPIKE GOTOR
H0400 01 PUSH OVER
H0236 05 QUEST FOR GLORY III
H0277 10 REX NEBULAR
H0340 02 RISE OF THE DRAGON
H0306 02 RISK FOR WINDOVS
H0316 01 RISK WOODS
H0352 01 ROGER WILCO'S
SERIES
H0444 03 ROMAN ADRE
H0303 01 SARGON V
H0442 03 SECRET WEAPONS
H0448 03 SHADOW OF
PRESIDENT
H0347 10 SHERLOCK HOLMES
H0310 01 SHIELD
H0347 02 SIM LIFE
H0271 05 SPACE QUEST V
H0240 02 SPAN OF DESTINY
H0253 01 SPECTRE
H0342 04 SPRING BREAK
SPEEL CASTING 301
H0299 02 STAR LEGIONS
H0311 05 STREET FIGHTER II
H0331 06 STRIKE COMMANDER
H0230 06 STUNT ISLAND
H0237 01 SUMMER CHALLENGER
H0007 01 SUPER SKY II
H0296 05 TASK FORCE 1942
H0343 05 TELAS PORNO
H0324 07 TEGMINATOR 2020
H0221 03 TIGEL'S
MERCENARIES
H0003 01 TETRIS CLASSIC
H0340 02 THEATER OF WAR
H0208 07 THE ADVENTURE OF
WILLY REAMISH
H0338 01 THE BLUES
BROTHERS
H0360 01 THE CHALLENGER OF
THE ANCIENT EMPIRES
H0349 10 THE CHALLENGER OF
THE FIVE REALMS
H0240 05 THE OAGGER OF
AMON RA
H0268 05 THE INCREDIBLE
MACHINE
H0373 05 THE LEGACY REALM
OF TERROR
H0351 01 TILES OF THE
DRAGON
H0370 03 TOPNADO
H0246 03 TWILIGHT 2000

APLICATIVOS PARA PC

COD QD NOME

A0641 01 3D CONSTRUCTION-Manta figuras em 3D
A0473 01 3D IMAGERY-Cria fig. geométricas 3D
A0446 01 800-II DISKETTES-Copiedor de cópias
A0719 01 A86 ASSEMBLER-Facil e rápido
A0522 01 ABC FUNKEYS-Ensina Inglês c/son
A0228 01 ABC TALKS-Aprende Inglês
A0390 01 ADM.ESCOLAS-Sist. p/ escolas
A0002 02 ADVENTURE TOOLS KITS-Jogos Advent.
A0904 01 AGENDA-Completo sist. agendas
A0581 01 AGENDA-Completo sist. português
A0464 02 AGRICULTURA-Ficção, lenda
A0523 01 ALITE-Planilha de cálculos
A0532 01 AMIGO-Curso defesa consumidor
A0292 01 ANY'S FIRST PRIMER-Jogos p/ crianças
A0567 01 ANYANGLE-Estudos dos triângulos
A0538 01 APEX 32.0-Set up. Impres. Epson
A0006 01 ARTIST-Editor Gráfico fácil uso
A0178 02 ASEASYS-Planilha eletrônica
A0008 01 ASTRAL-Faz mapas calc. astrologias porl.
A0489 03 ASTRO-Faz análise astrol. c/ p/cedo
A0493 01 ASTROLOGY 84-Calc. mapas astrologias
A0207 01 ATLAS PC-Mapa mundi gráfico dos países
A0220 01 AUDIO LOG-Controle seus disco e fitas
A0183 07 AXS-Completo sist. contabilidade
A0012 01 BANNER MANIA-Pielabor. faixas cartaz.
A0379 01 BANNER e SIGN MAKER-Faz faixas cartaz.
A0474 01 BARCODE-Desenha e imprime cond. barre
A0014 02 BENCH MARK-Faz test. Hardware no micro
A0721 02 BIBLE QUIZ PLUS-Aprenda Bíblia c/ jogos
A0147 01 BIORRITMO-Faz Biorritmia completa
A0431 01 BOOK MINDER-Bco. dados livros divers.
A0579 02 C COMPILE-Editor c/ document.
A0545 01 C TOOL-Biblioteca p/ Turbo C
A0706 02 C++ TUTOR-Tutor de linguagem C
A0655 01 CADASTRO DE CLIENTE-em Português(Share)
A0634 01 CADASTRO 10-Cadastro Clientes(Share)
A0286 01 CALCULUS-Super editor matemático
A0461 01 CALENDAR KEEPER-Faz calendário de parede
A0580 01 CARTONES-Ensina os Cartões
A0725 03 CASE ACCOUNTING-Grande sist. contabil.
A0402 01 CAT DISC-Catálogo de discos
A0254 02 CASH TRACK-Caixa de hardware no micro
A0524 01 CD MASTER-Controle coleção CDs
A0615 01 CD STUDIOS-Musicalis p/ placas som
A0708 01 CELL SYSTEMS-Cria modelo de crescimento biol.
A0018 02 CHART PC-Gráficos com estatísticas
A0391 02 CHASM-Curso de assembly
A0020 02 CHECK IT-Faz teste de hardware no micro
A0307 01 CNEMICAL MOLECULAR-Figuras molecular 3D
A0168 01 CNEX-Controle de entrada e saída cheques
A0290 01 CHIRO-Bco. dados p/ medicina
A0562 01 CHIRO PATIENT-Prod. p/ diagnóstico médico
A0022 01 CHI WRITING-Des. cartas para clientes
A0278 01 CMPCALC-Transf. micro calculadora
A0334 01 COGO & PILOT-Planilha de de. técnico
A0226 01 COLLAGE-Faz desenhos exibe-se como slide
A0156 01 COMPASS-P/ Automação de assessorio
A0419 01 COMPOSE-Super editor musical
A0436 01 COMPU SHOW-Prod. gráfico p/ desenho
A0690 02 CONCEPTS COMPUTING-Gráfico p/ desenho
A0025 03 CONSTITUICAO ELETRONICA-Toda a const. BR.
A0484 02 CONTABILIDADE-Sist. de Cont. em português
A0045 01 CONTAS REC-Sist. contas recorre. porl.
A0447 01 CONTAS PAGAR-Sist. contas pagar porl.
A0389 01 CONTAS PAGAR/REC-Sist. contas pagar/rec.
A0461 01 CONTROLE BANCARIO-Sist. de Contas portu.
A0619 01 CONTROLE DE ESTOQUE-em português
A0562 02 CONTROLE DE VIDEO LOGADORA-em português
A0403 01 COOPER GRAPHICS #1-Figuras e bordos molduras
A0404 01 COOPER GRAPHICS #2-Figuras p/ editores graf.
A0492 01 COOPER GRAPHICS #3-Figuras p/ editores graf.
A0521 01 COOPER GRAPHICS #4-Figuras p/ editores graf.
A0544 02 COSMIC-CONTAS-Sist. contabilidade em portu.
A0729 01 CRYPTO-Prod. arquivos em português
A0752 01 CRIS-Transforma telas p/ dtp
A0249 01 CRYSTAL-Gera modelos de cristais em 3D (nga/vga)
A0421 01 CSHOW-Demo graf. c/ fotos digitalizadas (ega/vga)
A0486 01 CUSTO DE FATURAMENTO-Picontrol firme portu.
A0534 01 DAF 1.0 V8-Desprotetor de senhas de jogos
A0569 01 DAF 1.1 V147-Desprotetor de senhas de jogos
A0730 01 DAM CAD-Portagem e animação de desenhos 3D
A0688 01 DAYKA-Editor de textos em hebraico
A0456 01 DBASE III ROUTINES-de 60 rotinas p/ dbase III
A0687 01 DE TOOL-Ser. ferramentas p/ desenv. de jogos
A0305 01 DIET DISK-Incl. arquivos e arquivos de jogos
A0141 01 DISK CATALOG-Organiza seus discos e progrs.
A0314 01 DISK COMMAND-Recupera discos e winches.
A0425 01 DISK DUPE-Super copiedor de discos
A0586 01 DISK TRAC-Controle coleção de disquetes
A0476 02 DOS EXTENSION-Amplia comandos do MS-DOS
A0213 03 DR. GENIUS-Info editor gráfico
A0384 01 DRAFT CHOICE-Prod. p/ desenhos estilo CAD CAM
A0407 03 DREAM-Pedreira banco de dados
A0373 01 DRIVECHK & ALIGN-Testa e alinhamento de drives
A0760 01 DRUMMER MUSIC-Super editor musical (monos)
A0035 01 DS BACKUP PLUS-Primer back up de Winchester
A0301 01 EASY INVENTORY-Controle de estoque
A0382 01 EDRAW-Permite desenhar e impr. diagramas
A0218 03 EGA PAINT-Super editor gráfico (ega)
A0384 01 ELECTRON-Seleção equips. e/e. eletrônicas
A0398 01 ELETRO-Eteteu orçamento projeto eletr.
A0531 01 EMULADOR-emula equips. 500 (vga)
A0809 01 EQUATOR-Ensina de matemática e física
A0631 01 EXPREME-Heduz 75% Impressão arg. ASCII
A0036 01 ETIOUETA-Faz etiquetas p/ discos e cd-roms
A0037 01 EUREKA, THE SOLVER-Resolva equações matemát.
A0280 01 EVALUATE-Resolva equações matemáticas
A0429 01 EXPLOSIV-Desenhe p/ explosivos em explosivos
A0433 01 EXPRESS CHECK-Banco de dados, controle bancár.
A0038 01 EZ FORMS-Cria formulários comerciais
A0039 01 EZ MENU-Prod. menus de menu
A0040 01 FALA-Sintetizador de vozes, PC XT
A0487 02 FAMILY HISTORY-Faz árvore genealógica
A0260 01 FANCY LABEL-Etiquetas p/ máis direta
A0043 01 FAST GRAPHS-Editor gráfico
A0022 01 FAST TYPE-Curso de datagráfia
A0592 02 FD READ & FD FORMAT-Aumenta capacid. disco
A0227 02 FIRST CHOICE-Editor de textos bco. dados
A0127 04 FLASH CARDS-Dicionário inglês c/ 7000 pávs.
A0430 01 FLEX-Desenhe planilhas fig. geométricas
A0270 01 FLOW DRAW-Des. fluxogramas, mapas, tab.
A0348 01 FLUHO PLUS-Projetor de progr. entre vius
A0617 01 FLUXO DE CAIXA-Em português
A0388 01 FOLHA DE PAGAMENTO-Completo sistema
A0496 01 FOLHA DE PAGAMENTO-Em português
A0434 01 FOLHA DIRETA-Pessoa física/jurídica
A0449 02 FGNASTIC-Imprime textos c/ efeitos tonl.
A0048 01 FONTASY-Vários tipos de letras p/ impress.

A0432 01 FOREIGN LANGUAGES-Ensina espanhol/alemão
A0566 01 FORMULA 1-Curso de algebra
A0132 01 FORMMASTER-Editor de formulários
A0625 05 FRACTITI DEMO-Super telas gráficas p/vga
A0544 01 FRENCH-Ensina francês
A0709 01 FRENCH TUTOR-Curso de francês/micro
A0267 01 FUNNELS-Ensina matemática p/ crianças
A0574 01 GBT-Controle de vendas e clientes
A0055 01 GRAPH IN THE BOX-Editor gráfico
A0378 01 GRAPHIT-Faz gráficos comerciais
A0710 02 GRASP-Prod. gráficos circulares p/ editor
A0242 01 GRUA PAULISTA-Guia de hotéis, restaurantes SP
A0283 01 HEBREW QUIZ-Ensina a língua hebraica
A0080 01 HIPER HELP 1.03-Help p/ usuários clipper
A0680 01 NOROSCOPE-Faz horoscopo
A0245 01 HOME MANAGEMENT-Contabilidade a pessoal
A0238 01 HOME VIDEO-Faz aberturas vídeo cassete
A0245 01 ICHING-I Ching
A0545 01 IGNITION V.2.02-Academia Veloc. do micro
A0061 01 IMAGE 3D-Poderoso Cad-Cam
A0308 01 IMAGE PRINT-Faz impr. Alta qualidade
A0238 04 INAVISION-Super Editor de texto
A0273 02 INCONTROL-Sistema p/ xuxu no escritório
A0043 01 ITALIAN TUTOR-Ensina italiano
A0543 01 JAPANESE-Ensina japonês
A0504 01 JULIA SETS-Gravador de telas graf. (vga/vga)
A0480 03 KWIKSTAT-Ensina estat. c/ gráficos
A0244 01 LABCAT-progr. p/ análises clínicas
A0508 01 LABELS BENCH MARK-Editor de etiquetas
A0511 01 LABELS MASTER-Editor de etiquetas
A0083 01 LABELS UNLIMITED-Editor de etiquetas v/ tam.
A0539 01 LAP LINK V.2.16-Ligação entre dois micros
A0507 02 LASER GRAPH-Faz gráficos c/ impressão
A0755 02 LETTSC-Prod. de letras p/ rdb
A0679 01 LOTIC-trava micro c/ senha
A0067 01 LOTO DESDEBRADO-sorteio de loto c/ imp.
A0155 01 LO PRINT-Faz cabeçalho c/ letras
A0566 01 LSKD-faz etiquetas c/ direções
A0139 01 MAGIC FINCHES-Ser. de caligrafia
A0066 01 MAIL MONSTER-imprime etiquetas
A0620 01 MALA DIRETA V.8.0-mala direta em porl.
A0069 01 MALA DIRETA PROBABE-Sistema de mala direta
A0070 01 MEAL MAT-Ensina valores pot. de alimentos
A0713 03 MEAL CAD-poderoso sistema de cad
A0338 02 MENU CONSTRUCTION-Cria menus c/ cores e sobr.
A0251 03 MICAL-excelente diag. médico
A0172 01 MICRO GENE-cálculo genético
A0071 01 MODERN-varios util. p/ modems
A0549 01 MOON BEAM-progr. de astrologia
A0052 01 MOUSE TOOLS-p/ programas de turbo Pascal
A0259 01 MR LABEL-faz etiquetas v/ tamanhos
A0428 01 MULTIMAIL V.1.2-mala direta em port.
A0614 01 MUSICAL 303-musica fono. e p/ placas som
A0595 01 MUSICAL BOOKS-progr. de p/ placa c/ musica
A0511 01 MUSICIAN-Prod. música c/ teclado
A0609 01 NEVER LOOK-desprotetor de muitos jogos
A0568 01 NORTH CAD 3D-desenha a mostra objetos em 3D
A0518 01 NOT STOP-utilitário p/ placas
A0633 01 NST-ótimo editor de progr. musicais
A0165 01 OASIS-Ser. de impressão de código
A0632 01 OPTICS-imprime qualquer arg. ed. gráficos
A0247 01 ORACLE-ensina tarot e i-ching
A0651 04 ORBIT-educativo com tudo p/ planetas (ega)
A0417 01 ORIGAMI-ensina fazer animas papel (basic)
A0082 01 ORGAD ELEC-NICCO-simula orga. eletrônico
A0146 01 ORGAD SIMULATION-em. orbitas sat. celeste
A0385 03 PASCOAL TOOLS-util. p/ pascoal
A0083 02 PASCAL TUTOR-ensina tudo p/ pascoal
A0512 01 PC BEAT-transfoma P. nume. baterie
A0077 01 PC BREEZE II-cria placas de circuito impresso
A0134 03 PC CALC-poderoso planilha de cálculos
A0300 01 PC DEAL-completo sist. contabilidade
A0551 05 PC DENTAL-Controle seus pacientes (w)
A0604 05 PC GLOBE 4.0-mapa mundi c/ anim. países
A0288 02 PC HELP-ensina a usar DOS
A0385 01 PC ILLUSTRATOR-Edita gráficos c/ fotos rac.
A0122 05 PC KEY DRAW-desktop publish
A0142 01 PC MUSICIAN-cia s. toda musica
A0180 03 PC OVERLOAD-administração de condomínios
A0170 02 PC PAYROLL-folha de pagamento
A0307 02 PC POLYLOT-sorteio de senhas e jogos
A0154 01 PC PROFESSOR-progr. em basic
A0359 01 PC SCHEMATIC-p/ criar esquema eletrônico
A0647 02 PC SYSTEMS PROGRAMMING-util. Pascal e assembler
A0570 04 PC TYPE-dicionário ortográfico
A0509 01 PC ZIP-assimila seu micro ao max.
A0537 01 PERSONAL-Prod. etiquetas c/ cartas e explica
A0293 01 PIANOMAN-Editor musical c/ partituras
A0131 01 PICTURE LABEL-cia s. edita arquivos
A0326 02 PICTURE TNIS-para desenhos profissionais
A0369 02 PROUTETE-tela com layouts personaliz.
A0081 01 PTOZAS-Prod. planilha de cálculos
A0761 01 PKZIP V.1.03-nova versão do compactador
A0302 01 PORTAC-Controle de investimentos
A0150 02 POWER SHEETS-Super planilha de cálculos em 3D
A0309 01 PRINT CONTROL-permite facil. e impr. telas
A0089 03 PRINTIE MAGIC-faz cartas, folhas, calend.
A0530 01 PRINT PARTNER-programa sem PrintMaster
A0410 02 PRINT SHOP GRAPHICS-de 200 figuras
A0097 01 PRIVATE BOOK KEEPER-c/ pagar/rec. contab.
A0331 01 PROBABILIST-STATIST-prog. matem. estatísticas
A0444 01 PROBABILIST-STATIST-prog. matem. estatísticas
A0475 01 PROFESSIONAL CAD-CAD-faz calc. e peq. rot.
A0496 02 PROFESSOR DE INGLÊS-ensina inglês
A0514 01 PROPHET-prog. de cálculos astrol.
A0230 02 PRODESIGN-cad-om projetos gráficos
A0650 08 PUBLISH IT-Editor de jornal completo
A0315 01 PUBLISH IT-Editor de jornal completo
A0510 01 ROLEX-faz di. modelos de relógios
A0546 01 SCHOOL MOON-Editor graf. p/ crianças
A0857 01 SDIR-tribui cores arg. cont. extenso (ega)
A0539 01 SENA 31-sorteio de jogos p/ sena em port.
A0166 01 SENA 4200 V.5.0-faz sorteios comb. imprime
A0102 01 SIMPLE LABELS-pára elaboração de etiquetas
A0547 02 SIMPLE LABELS-faz etiquetas todos tam.
A0256 01 SID WRITER-imprime doc. lado
A0105 01 SISTEMA CONTROLE DE ESTOQUE
A0444 01 SISTEMA PARA O CONTABIL.
A0224 01 SKY GLOBE-Desenhe as estrelas const.
A0104 01 SMART WORK-faz mapas circuitos eletrônicos
A0190 01 SPANISH VERB-ensina de espanhol
A0394 01 SQUEEZE PRINT-imprime em 80 ou 160 colunas
A0444 01 SQUEEZE PRINT-imprime PC Tools
A0107 01 STOCK INVENTORY-Controle de estoque
A0535 01 SUPER LOTO MASTER-sorteio de loto
A0760 02 SUPER MARIO PRINT-estilo Print Master
A0108 01 TABELA PERIODICA-tudo e elementos químicos
A0146 01 TABELA TUDO-estilo de impressão
A0846 01 TANDISK V.2.0-simulador de Winchester
A0109 01 THE ART STUDIO-Edita gráficos

A0110 01 THE MUSIC CONSTRUCTION-Editor musical
A0209 04 THE NEW ROOM PRO-Prodigo de jornais eletr.
A0287 01 TOUCH TYPE TUTOR-Curso de datagráfia
A0135 01 TRADUTOR-faz seu próprio dicionário
A0567 05 TRUE COLORES-Imagens digitalizadas (vga/ega/w)
A0541 01 TURBO CAD-Editor gráfico
A0763 01 TUTLES PRINT-faz folhas, calendários, desenhos
A0112 01 TUTOR ALEMAO-ensina alemão
A0114 01 TUTOR LOTUS 1.2.3-ensina lotus port.
A0158 02 TUTOR TURBO C-ensina ling. turbo C
A0021 01 TYPING TUTOR-Curso de datagráfia
A0296 01 UNITS-faz conversão de medidas
A0097 07 UTILITY 123-utilitário p/ todos
A0479 01 VCBASIC-banco de dados p/ placa cassete
A0610 01 VECTOR DEMO-demo gráfico c/ musica (adib/vga)
A0506 01 VOA CAD-cad cam p/ monitor vga
A0592 01 VOA COPY 4.5-copiedor de disco q. formato
A0505 01 VOA MAGEL ART-demonstração gráficos
A0503 01 VOA PAINT-Editor gráfico p/vga
A0500 01 VOA PALLETE-regula cores monit. vga
A0502 01 VOA PHOTOS #1-divers. fotos digital. vga
A0501 01 VOA PHOTOS #2-divers. fotos digital. vga
A0263 01 VIDEO CHEN-ensina de química/viência atômica
A0558 01 VIDEO LIBRARY-Controle de filme cassete
A0380 01 VIDEO RENTAL SYSTEM-progr. p/ video local.
A0455 01 VIDEO TAPE CONTROL-sist. p/ video local.
A0365 01 VIMAGE-utilitário p/ gráficos gdt/tt/px
A0690 01 WOMAN PICTURES-foto digitaliz. mulheres
A0367 02 WORD PERFECT 5.0-ensina word 5.0
A0643 01 WORDTOWNS-Word wordat. p/ word
A0644 01 TOWNSWORD-Word wordat. p/ wordat.
A0765 01 WORLD 29-ates digitalizado


PROGRAMAS PARA WINDOWS

(os programas c/ "H" na frente do código são discos de 1.2)

COD. OD. NOME
W0143 01 123 LEARN-progr. p/ crianças
A0586 01 200 ICONES FOR WINDOWS-200 ícones colorid.
A0585 01 100 ICONES FOR WINDOWS-100 ícones cores
A0584 01 AFTER DARK-Prod. de imagens
A0581 01 ALMANAC FOR WINDOWS-agenda p/ windows
A0583 01 APORIA FOR WINDOWS-Programs Shell P/Windows
H0118 01 BATTLE CHESS-jogo de xadrez p/ windows
W0123 01 BB VIEW-carrega telas fono. bmp/dib/tif/rgt
W0121 01 BIRTHDAY-Prod. cartões p/ aniversário
W0018 01 BIT FAX-RECEBE E MANDA FAX
W0142 01 BLOCKS-jogo de memória
W0118 01 BRICK-famoso arkanoid p/ windows
W0075 01 CALENDAR MAKER-faz calendário p/ windows
H0126 01 CATCHER-Ser. de dados
H0106 01 CHESS MASTER 3000-super jogo de xadrez
W0107 01 CIPHER FOR WINDOWS-jogo raciocínio inteligência
W0207 01 CLOSER-faz eq. antes saída windows
W0111 01 CONCENTRATION-jogo de memória
W0110 01 CURACAD-jogo estilo Sim Earth
W0112 01 DALES-jogo de cartas
W0118 01 DIRECTORY INFORMATION-fornece inform. diretório
W0109 01 DISK COPY #1-copiedor ultra rápido
W0042 01 DISQUND 2-0-Editor musical p/ placa som
W0205 01 ELEMENT 3-3 tabela periódica
W0001 01 ENCRYPT IT-criptografa dados de programas
W0200 01 FALA BABY-fala do baby
W0002 01 FENCE-jogo de raciocínio
W0011 01 FIRE WORKS-desenho p/ monitor
W0112 01 FISH-3 tela gráfica c/ placas
W0071 01 FOREIGNER-caracteres e espécies
W0073 01 FRACTAL PAINT-super editor de fractais
W0088 01 FRED'S FRACTALS-fractais maravilhosos
W0070 01 GUITAR CHORDS AND MODES-sim. de guitarras
W0172 01 ICON DRAWER-Editor de ícones v/ rsc.
A0588 01 ICON MASTER-Editor de ícones
W0074 01 ICON MOVIE-ícones animados
W0056 01 JEWEL THIEF-jogo estratégia e habilidade
A0589 01 MAGIC THURSDAY-mágica desenho do cursor
W0045 01 MAGICIAN NO WINDOWS-ícones e jogos
W0187 01 MASTER TRACKS PRO-super editor musical
W0003 01 METAPLAY-Edita arg. c/ xsl. WMF
W0204 01 MONTELOS-Informações a/ lua
W0005 01 MORECO-coleção de vários ícones
W0042 01 MORTAL Kombat-Prod. jogos
W0007 01 MONTAIN FRACTAL-desenhos em #D
W0008 01 MOVIE-faz copias de arquivos
W0201 01 MUSIC FOR WINDOWS-musica para windows
W0009 01 NEKO-gatinho que corre atrás do mouse
W0010 01 NLS FILE FINDER-compactador de descompactador
W0022 01 NO MORE DOS-coloca ícones progr. DOS
W0076 01 ON TIME-completo sistema de agenda
A0587 01 PAIT SHOP FOR WINDOWS-Editor gráfico
A0582 01 PARENT FOR WINDOWS-faz árvore genealógica
W0045 01 PERIODIC TABLE-tabela periódica c/ elem. químicos
W0024 01 PICTURE ABC-jogo p/ crianças
W0030 01 PUZZLE-quebra cabeça telas gráficas
W0013 01 RESGAUGE-forneca p/ na memória do micro
W0202 01 ROXO-acerta soma da cor que aparece na tela
W0206 01 SCOPAYNT-Printa e edita figuras
W0032 01 SLOTT MACHINES-Prod. jogos
J1351 01 SIM CITY FOR WINDOWS-versão famoso jogo
J1347 01 TETRIS FOR WINDOWS-lançamento telas
W0069 01 TERMINATOR-tela de filme e semelhança
W0004 01 THE MOON TOOC-FORNECE INFORM. LUA
W0141 01 TRY-Arquivo de arquivos
W0082 01 WAR GAME-jogo s/ guerra do golfo
W0102 01 WAR HEADS-baseado no Missile Command Atari
W0098 01 WLOCK-ícone de data compl. no canto da tela
HW169 01 WINBACK-facilita navegação p/ windows
W0017 01 WIN BASE-poderoso banco de dados
W0127 01 WIN BEGIN-cia arg. de abertura
W0049 01 WIN POKER-jogo de poker
H0077 03 WIN WAVE-musica p/ windows 3.1 placas som
W0062 01 WIN ZIP-versão do PKZIP
W0092 01 WINDOWS BUSH-Prod. musica pronta
W0003 01 WINDOWS UTILITIES-utilitários p/ windows
W0155 01 WINDOWS SCAN-famoso antivírus
HW203 01 WIN POKER-jogo de videopoker
W0137 01 WIN VELOPE-faz etiquetas e cartas
W0081 01 WORLD TIME-horas em varios países
W0171 01 YOUNG-Prod. super agenda eletrônica
A0584 01 ZIP MANAGER-compactador e descompactador


CARTAS

PAINEL

 Desejo me corresponder com usuários da linha ZX Spectrum/TK 90X e 95. Posso mais de 300 programas, livros, revistas importadas, dicas de programas e um super soft com pokes para perto de 500 jogos.

Ivan Tavares
Rua Castro Alves, 1583
15115-000 - Bady Bassit - SP

SUGESTÕES

 Tenho acompanhado MS com seus programas, por mais que tente usá-los, não consigo rodar.

Relembrando a época que tinha TK-B5, este possuía internamente linguagem Basic, o mesmo acontecia com o TRS-80 ou Apple, como havia conhecimento do fortran, para mim, era apenas um passo e estava tudo resolvido.

Hoje quando montei meu AT-386SX, foi grande susto ao saber que era necessário MS-DOS, só para funcionar esta máquina, além dos programas específicos.

A evolução do computador pessoal esta deixando lacunas entre usuários e entendidos em linguagens como pascal, clipper, C etc, sem falar no mais simples GWBasic, QBasic e VBasic que ainda não sei como adaptá-lo.


Imagine um leigo comprando um PC com MS DOS e Windows, leva também um processador de texto e planilha de calculo, faz curso de iniciação, processador de planilha, usa por algum tempo e torna-se bom operador. Pergunto agora, terá estas condições de rodar programas do MS, MS é útil para estes usuários, ou será que só serve para anotar endereços de shareware?

O que está parecendo é que na área da informática só há trapalhão, o melhor está no mundo da lua e o mais sério não tem pé no chão.

O mais interessante de todos é a do gerente da loja carrefour, a

maior cadeia de lojas de hipermercados do país que declarou numa entrevista ao jornal que não pretende informatizar o caixa das lojas do seu grupo, mesmo as mais novas, vamos esperar que outros errem, enquanto isso vai faturando a sua, superando os concorrentes, sem computador.

Morhisa Hoga
R. Asdrubal Zanet, 20
07196-210 - Guarulhos - SP

 Há alguns meses venho acompanhando a MS e desejo apresentar uma dúvida e algumas sugestões.

Existe algum arquivo já publicado em números anteriores, referente a placas que permitam a conversão das imagens do micro (padrão VGA) para TV, nos padrões PAL-M ou mesmo no NTSC?

Em caso positivo é possível me informarem qual o número da edição?

Em caso negativo, julgo um bom assunto a ser incluso em uma das próximas edições.

Sugestões:

Inclusão de uma seção para anúncios de venda/troca especificamente de hardware dos leitores.


Inclusão de seções com dicas do DOS, Windows e uma específica para atualidades da multimídia.

Distribuição da revista em datas uniformes.

Sidney Provezano
Av. Diogenes Ribeiro de Lima 2001 bl. 41 apto. 7

15458-001 - Alto de Pinheiros - São Paulo - SP

MS RESPONDE

 Comprei pela primeira vez a MS de novembro, pois havia uma matéria que me chamou muito a atenção, "Programação orientada por objetos", e pude observar a excelente qualidade das matérias, bem técnicas e muito bem colocadas. Confesso que vocês estão de parabéns, estou pensando em fazer uma assinatura, e gostaria de saber algumas coisas.

1- Qual o período de edição da revista?

2- Como posso obter números anteriores?

3- O que é e como conseguir o Graphos III?

4- Vocês aceitam dicas e programas sugestões?

Ricardo Andrian Capozzi
Av. Alcantara Machado, 2978 ap. 62
08102-002


Micro Sistemas

1- A revista é mensal

2- Escreva para a ATI Editora ou por telefone.

3- O Graphos III é um editor gráfico para o PC. Escreva para a PROKIT para obter maiores informações.

4- Pode enviar, se forem inéditas, nós publicaremos.

 Sou assinante de Micro Sistemas e estou muito interessado em ser colaborador desta revista, mas tenho duas dúvidas, são elas:

1- O arquivo pode ser escrito em Wordsatr 5.0?

2- Vocês aceitam qualquer tipo de artigo (humor, por exemplo), ou só artigos técnicos?


Lucio Luiz Corrêa da Silva
Rua João Candido, 220 - Bairro da Posse
26023-030 - Nova Iguaçu - RJ

Micro Sistemas

1- Sim, desde que seja gravado em formato não documento.

2- Sim, sendo um humor criativo e saudável, nós o aceitamos dando a certeza que será publicado

SOS AO LEITOR

 Adquiri a pouco tempo uma impressora de um amigo que a comprou em um leilão sem manual, estou interessado em comprar um manual ou algum guia técnico. A impressora é uma OKIDATA 8230- modelo B233-A, fabricada em 1983 pela Dismac.

Também tenho dúvida sobre o arquivo "Datas móveis do

calendário", segundo o autor o critério básico para descobrir se o ano é bissexto ou não, é a divisibilidade por 4. Caso o ano termine por 00, este deve ser, além de divisível por 4, divisível também por 400. Pois bem, de acordo com esta informação o ano de 1700 não é bissexto (é divisível por 4 mas não por 400). Só que 1696 não termina por 00, bastando portanto ser divisível por 4, e é bissexto. considerando que o ano bissexto ocorre a cada período de 4 anos, temos: 1696-bissexto, 1697-não, 1698-não, 1699-não, 1700-bissexto(?).


Outra dúvida que tenho é na seção Pesquisa, o item anti-virus o Norton e o NAV (Norton Anti-Virus) não se referem ao mesmo produto?

Cláudio Pires
R. Lazaro da Silva Jimenes, 2 - V. Leonor
02077-020 - São Paulo - SP

Possuo um TK90X, gostaria de contatar aqueles que possuem este micro para troca de programas e informações.

Valdir José Martins
Rua João Caliman, 440 (sobrado) - Sta. Antonieta
17512-530 - Marília - SP

CLUBE DOS USUÁRIOS

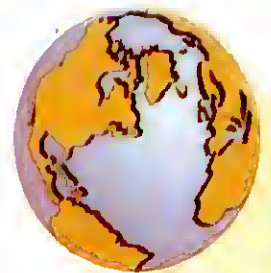
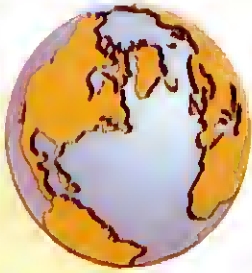
 Dia 2 de janeiro estará em funcionamento a nova rede de BBS'S a GCC com sede Kapery BBS. Esta rede de BBSs estará prestando seus serviços gratuitamente até 2 de fevereiro quem quiser mais informações ou quiser se tornar um dono de BBS (Sysop) mande uma carta para:

GCC
Caixa Postal 001
44400-000 - Nazaré - BA

Envie sua correspondência para **Micro Sistemas - Redação/ Seção Cartas** - Rua Washington Luiz, 9 sala 402 - Rio de Janeiro - RJ - CEP 20230-900.

No caso de cartas demasiado longas, serão aproveitados somente os trechos mais importantes; cartas que não contiverem assinatura e endereço do remetente não serão publicadas.

FENASOFT '94

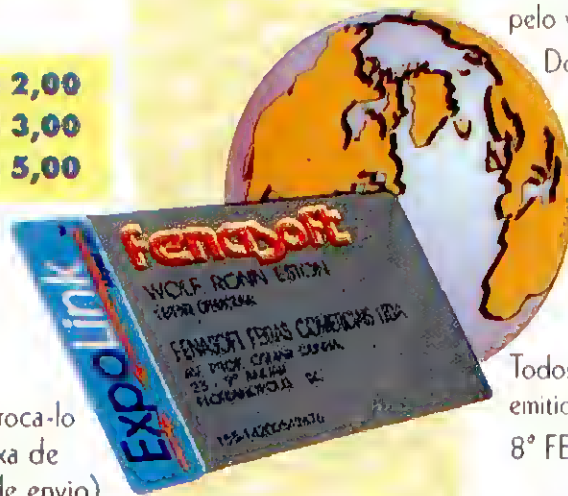


**SOLICITE JÁ SEU
CARTÃO FENASOFT,
ELE SÓ É GRATUITO
ATÉ 30 DE ABRIL DE 1994**

Convites enviados até 30/04/94 serão confeccionados gratuitamente e enviados para o endereço desejado. Após esta data, serão pagos obedecendo a tabela abaixo:

**Até 31 de maio..... US\$ 2,00
Até 30 de junho..... US\$ 3,00
Até 22 de julho..... US\$ 5,00**

Todos os pagamentos deverão ser efetuados por cheque nominal a FENASOFT Participações, Administrações e Eventos Ltda pelo valor equivalente a cotação do Dólar Turismo do dia do envio do convite.



Todo o visitante que já possua o CARTÃO FENASOFT e queira trocá-lo por qualquer motivo, pagará uma taxa de US\$ 5,00 (Dólar Turismo do dia de envio).

Todos os CARTÕES FENASOFT já emitidos continuam válidos para 8º FENASOFT.

**19 - 22 Julho '94
Anhembi - São Paulo**

NOME _____
EMPRESA _____
ENDEREÇO _____
CIDADE _____ **UF** _____ **CEP** _____
PAÍS _____ **TELEFONE** _____
FAX _____ **DATA DE NASCIMENTO** _____



**PREENCHA OS DADOS ABAIXO E ENVIE PARA:
FENASOFT PARTICIPAÇÕES, ADMINISTRAÇÕES E EVENTOS LTDA
AV. OSMAR CUNHA, 231 - 9º ANDAR - CENTRO
CEP: 88015-100 - FLORIANÓPOLIS - SC
TEL: (0482) 24.4305 - FAX: (0482) 23.5249**

Convites enviados por fax só serão aceitos se forem legíveis, caso contrário o convite não será aceito.
Proibida a entrada de menores de 16 anos.

1- Qual seu cargo na empresa onde trabalha?

<input type="checkbox"/> A) Presidente	<input type="checkbox"/> E) Diretor/Superintendente	<input type="checkbox"/> I) Representante de Vendas
<input type="checkbox"/> B) Vice-Presidente	<input type="checkbox"/> F) Gerente de Departamento	<input type="checkbox"/> J) Analista de Suporte
<input type="checkbox"/> C) Sócio	<input type="checkbox"/> G) Controller/Tesoureiro	<input type="checkbox"/> K) Digitador
<input type="checkbox"/> D) Gerente Geral	<input type="checkbox"/> H) Consultor/Assessor	

2- Quantos empregados tem sua empresa?

<input type="checkbox"/> A) mais de 5000	<input type="checkbox"/> E) 250 a 499	<input type="checkbox"/> I) 25 a 49
<input type="checkbox"/> B) 1000 a 5000	<input type="checkbox"/> F) 100 a 249	<input type="checkbox"/> J) 10 a 24
<input type="checkbox"/> C) 750 a 999	<input type="checkbox"/> G) 75 a 99	<input type="checkbox"/> K) 5 a 9
<input type="checkbox"/> D) 500 a 749	<input type="checkbox"/> H) 50 a 74	<input type="checkbox"/> L) menos de 5

3- Qual seu poder de decisão para compras na empresa?

<input type="checkbox"/> A) Autoridade total	<input type="checkbox"/> D) Recomenda produtos
<input type="checkbox"/> B) Autoridade alta	<input type="checkbox"/> E) Baixo envolvimento em compras
<input type="checkbox"/> C) Autoridade limitada	<input type="checkbox"/> F) Nenhum envolvimento em compras

4- Qual o volume de vendas de sua empresa?

<input type="checkbox"/> A) US\$ 500 milhões ou mais	<input type="checkbox"/> G) US\$ 1 a 9 milhões
<input type="checkbox"/> B) US\$ 100 a 499 milhões	<input type="checkbox"/> H) US\$ 750 a 999 mil
<input type="checkbox"/> C) US\$ 75 a 99 milhões	<input type="checkbox"/> I) US\$ 500 a 749 mil
<input type="checkbox"/> D) US\$ 50 a 74 milhões	<input type="checkbox"/> J) US\$ 250 a 499 mil
<input type="checkbox"/> E) US\$ 25 a 49 milhões	<input type="checkbox"/> K) US\$ 100 a 249 mil
<input type="checkbox"/> F) US\$ 10 a 24 milhões	<input type="checkbox"/> L) menos de US\$ 100 mil

5- Qual a principal área de atuação de sua empresa?

<input type="checkbox"/> A) Governamental	<input type="checkbox"/> M) Revenda de Software
<input type="checkbox"/> B) Agricultura, Mineração, Petróleo	<input type="checkbox"/> N) Fabricante de Hardware
<input type="checkbox"/> C) Transportes	<input type="checkbox"/> O) Revenda de Hardware
<input type="checkbox"/> D) Comunicação	<input type="checkbox"/> P) Fabricante de Periféricos
<input type="checkbox"/> E) Manufatura	<input type="checkbox"/> Q) Revenda de Periféricos
<input type="checkbox"/> F) Finanças/Contabilidade	<input type="checkbox"/> R) Fabricante de Suprimentos
<input type="checkbox"/> G) Seguros/Imobiliária	<input type="checkbox"/> S) Revenda de Suprimentos
<input type="checkbox"/> H) Médica/Saúde	<input type="checkbox"/> T) Bureau de Serviços
<input type="checkbox"/> I) Educação	<input type="checkbox"/> U) Gráfica
<input type="checkbox"/> J) Industrial	<input type="checkbox"/> V) Jornalismo
<input type="checkbox"/> K) Construção Civil	<input type="checkbox"/> W) Editora
<input type="checkbox"/> L) Fabricante de Software	

6- Quais as principais aplicações de computador na sua empresa?

<input type="checkbox"/> A) Contabilidade
<input type="checkbox"/> B) Comunicação
<input type="checkbox"/> C) Gerenciamento de Banco de Dados
<input type="checkbox"/> D) Correio eletrônico
<input type="checkbox"/> E) Desk Top/Cad Cam
<input type="checkbox"/> F) Design Gráfico/Multimídia
<input type="checkbox"/> G) Desenvolvimento de aplicações de programas
<input type="checkbox"/> H) Controle de processo/manufatura
<input type="checkbox"/> I) Científica/Engenharia
<input type="checkbox"/> J) Editor de textos
<input type="checkbox"/> K) Gerenciamento de processos



Imagine uma empresa que vende equipamentos, mantém atualizado o seu acervo de softwares, presta serviços de manutenção e ministra palestras e cursos em grandes empresas e faculdades. Se você imagina tudo isso reunido num único lugar, você só pode estar pensando na **Focus Informática**. Por esses entre outros motivos, como a criação da capa da revista que você acaba de ver, é que a Focus tornou-se o ponto de referência dos usuários de **Amiga**.

FOCUS Informática

R. Dona Inácia Uchôa, 135 - Vila Mariana - São Paulo - SP
CEP 04110-020 - Tel. (011) 549.7731